

Глава 263: Восстание Легиона Нежити!

- Ворчун, я хочу, чтобы ты разбил эти две колонны и использовал их, чтобы забаррикадировал дверь. Попроси своего друга василиск помочь.

Он действительно надеялся, что василиски поняли, чего он от них хотел.

Но его беспокойство было напрасным, василиски тут же начали атаковать колонны своими шипастыми хвостами. Они повредили колонны, но чтобы их сломать, всё равно требовалось время.

- Дог, со мной! - Дэйв вооружился мечом и щитом, а затем двинулся на демонов.

Ворчун продолжал колотить по колоннам, но повернул ярко светящиеся желтые глаза на демонов, превратив двух из них в камень. Василиск Дога также использовал [Окаменевший взгляд] на атакующих демонов и превратил в камень еще двоих. Так что Дэйву и Догу оставалось сразиться только с шестью демонами.

Дэйв переключился на перчатки и активировал Ауру. Он ударил кулаком в лицо демона и другой рукой ударил снова, пошатнув его. Другой демон замахнулся мечом на драугра, Дэйв отпрыгнул назад, уклоняясь от атаки. Он откинулся назад в [Драконьем ударе], заставляя демона растянуться на полу.

Дог щелкнул костяной дубинкой, превращая её в хлыст, а затем хлестнул скреплёнными позвонками по руке демона, раздавливая пальцы и обезоруживая его. Он зажег кнут и ударил демона воспламенённым оружием. А после Дуллахан замахнулся костяным хлыстом на демонов вокруг себя.

Два демона одновременно замахнулись мечами на Дэйва. Драугр блокировал их цевьём, клинки пронзительно скрежетали по его перчаткам в ливне искр. Драугр схватил демона за рога и закрутился в [Адском Торнадо]. Вращаясь, он использовал демона, которого держал, чтобы ударить по остальным. Именно тогда окаменение закончилось для остальных четырех демонов, освобождая их, чтобы те могли присоединиться к атаке. Но Дэйв просто ударил по ним тоже.

Когда [Адский Торнадо] наконец закончился, Дэйв был в центре очень побитой и очень рассерженной стаи демонов.

Позади раздался громкий треск.

Ворчун опрокинул свою колонну и направил её падение к двери. Три удара спустя, и вторая колонна упала поперек первой, блокируя дверь.

Василиск развернулся к битве. Ониксовый василиск раздулся и выпустил шипы во все стороны. Шипы пронзили кожаную броню и плоть демонов, ошеломляя их и нанося урон.

Перчатки Дэйва засветились белым, активировался [Прирост]. Он обменивался атаками с двумя демонами, ударяя кулаками, когда уклонялся от их ударов.

Дог сам сражался с двумя демонами, в результате чего у Ворчуна и другого василиска осталось по два демона.

Дэйв остался один сражаться с четырьмя демонами. Молот ударил в бок Дэйва, заставляя его хрюкнуть.

[-18,222]

Дэйв использовал всю свою скорость, ловкость и навыки движения, чтобы маневрировать вокруг стаи демонов так, чтобы он сражался только с одним в один момент, не позволяя другим окружить его.

Ворчун и другой василиск каждый убили по демону и находились в процессе добивания двух других. Но Дог сражался против двух демонов 400 уровня и уже был ранен, его ОЖ был менее чем 20%.

- Дог, отойди и восстановись! - приказал Дэйв.

Он двинулся к противникам Дога, чтобы сразиться с четырьмя демонами.

ОЖ Дэйва продолжали падать, он убил одного из демонов, прежде чем василиски прикончили своих демонов и присоединились к нему. Через три минуты все демоны были мертвы, а лут разбросан по полу.

Дэйв сунул все выпавшие вещи в свой инвентарь, не глядя ни на что из этого, и раздал всем зелья здоровья.

У него почти закончились зелья. Ему нужно было воскресить Дикенса, чтобы он смог пополнить запасы, возможно, тогда этот ублюдок начнет взимать справедливые цены.

Звуки тяжелых ударов доносились со стороны двери тронного зала. Демоны пытались прорваться через баррикаду.

Дэйв подошел к маленькой двери, ведущей на крышу. Маленькая дверь была завалена мебелью, мусором и камнями.

- Помогите мне разобрать это, - он начал разбирать обломки, блокирующие дверь.

Василиски делали тяжелую работу, убирая большие куски камней и скал. Дэйв отбрасывал в сторону стулья, столы и даже золотые чашки, расчищая путь. Когда почти все стало очищено, Дэйв потянул за дверь, открывая узкую круглую каменную лестницу, ведущую наверх.

Когда они поднимались по ступенькам, Дэйв почувствовал, что чего-то не хватает. Он был слишком занят сражением с демонами, чтобы заметить, что звуки битвы снаружи уже давно затихли.

Дэйв осторожно поднялся по лестнице. Никогда не знаешь, где может прятаться демон с огромным боевым молотом, готовый испортить вам день.

Выйдя на крышу, Дэйв огляделся. Каменные плиты располагались по кругу, на крыше не было перил. Он мог видеть весь Город Нежити и территорию вокруг него. Перед падением нежити Сердце Смерти парило над центром каменной башни.

Дэйв достал из инвентаря Сердце Смерти и направился к центру крыши. Но обернулся, услышав за спиной лязг металла.

Король Нежити ступил на крышу, свирепо уставившись на Дэйва и волоча за собой обмякшее тело Самаэля. С королевского меча капала густая черная жидкость, кровь нежити. Все еще в форме упыря Самаэль издавал слабые хрипящие звуки.

Король Нежити на мгновение остановился и огляделся. Затем Призрак зашевелился, замерцал, словно иллюзия, нанося удар чёрным мечом, острие которого уже упиралось в кожу шеи Дэйва. Но меч не пронзил драугра и даже не порезал его, озадаченное хмурое выражение появилось на пустом лице Короля.

Коварный Драугр активировал [Бастион].

Дэйв не знал, что ему нужно сделать, чтобы вернуть Сердце Смерти, поэтому он просто сказал "Аве Мария" и поднял камень над головой, надеясь, что оно вернется само по себе.

Из камня вырвался вихревой поток черной энергии. Пройдя через костяной дворец, он распространилось по всему Городу Нежити и устремился к горизонту.

Прозвучали фанфары, и появилось уведомление.

Объявление сервера Завоевания!

ЛЕГИОН НЕЖИТИ СНОВА ВЕРНУЛСЯ!

Игрок Кис Штин'брах успешно завершил скрытый квест S ранга 'Жалкая Надежда Легиона'. По завершению этого квеста Легион Нежити возвращён!

Игроку Кис Штин'браху присвоено уникальное звание:

Идол Нежити!

+10,000,000 опыта

+10000 золота!

Объявление сервера Завоевания!

Через 30 минут игровые серверы Завоевания будут отключены для установки нового пакета обновлений. Пожалуйста, найдите место привала или закончите то, что вы делаете. Игроки, уже находящиеся в подземельях, получают бесплатное "сохранение", чтобы возобновить игру, где бы они ни выходились в подземелье.

Продолжительность патча - 72 часа (игрового времени).

Пожалуйста, проверьте форумы для получения информации о новых поступлениях и механиках.

Еще одно уведомление, как представляется, перед Дэйвом

Вы приобрели следующую черту:

Уникальная черта характера: Прародитель Нежити!

Теперь вы можете превратить желающих игроков в Нежить, они могут присоединиться к Легиону Нежити и занять место в Легионе.

Игроки, которых вы превратите, могут ранжироваться только до ранга Рыцаря Рока как самого высокого в Легионе.

Вы завершили квест:

Жалкая Надежда Легиона!

Встретьтесь с Богом Нежити (Николасом) в Урбурге для вашего последнего квеста восхождения.

+5,000,000 опыта

Несколько уведомления о повышении уровня зазвенели. Взмолнованный тем, что всё наконец-то сошлось воедино, Дэйв отмахнулся от них и выжидательно посмотрел на Короля Нежити. Кроваво-красный тэг над головой Короля дрогнул, цвет текста изменился.

Король выронил свой меч и покачал головой, словно пытаясь прояснить её, с растерянным выражением на лице. Он посмотрел вниз, как будто не помнил, что было в его руке, узнавание проявилось на его лице, когда он увидел очень избитого Самаэля, его выражение быстро сменилось на сострадание.

- Самаэль, друг мой, что случилось? - озадаченно спросил он, осторожно опуская упря.

Гуль упал на колени, кашляя.

- Я с удовольствием все объясню, Ваше Величество. Но сейчас вы здоровы, а все остальное, нехорошее, вскоре будет не важно.

Король посмотрел на драугра, стоявшего рядом с ним в центре крыши башни, прямо под Сердцем Смерти.

Король встретился взглядом с Дэйвом.

- А этот Драугр?

Восторг Дэйва испарился, в его холодном взгляде не было узнавания. Тэг над Королем Нежити

приобрел мягко-желтый оттенок, цвет нейтрального NPC.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/582582>