

Глава 259: Ответный удар

- Открой путь в Преисподнюю, Деми, будь-полезен, - сказал Ник.

Демиург фыркнул, но махнул рукой, вызывая золотую дверь, ведущую в Преисподнею.

- Я только хочу, чтобы это избавило меня от тебя навсегда.

- Разве ты не пойдешь с нами? - спросил Панк-Бог с невинной улыбкой.

- Из-за тебя у меня здесь большой беспорядок, спасибо.

- Ты уверен? Я знаю, Рамша будет рад тебя видеть, - улыбка Панк-Бога стала злой.

Демиург хмуро посмотрел на подростка, - Тебе действительно стоит поторопиться, иначе дверь может преждевременно закрыться на беспокойном человеке.

Панк засмеялся и бодрым шагом вошел в дверь, Дэйв и Элеонор быстро последовали за ним.

Дверь за ними закрылась, и они очутились на бесплодном черном поле, окруженном горами. Дэйв посмотрел туда, где в небе все еще висела расколотая Луна, единственный источник естественного света в темноте Преисподние.

- Что-то произошло между Деми и Рамшей? - спросил Дэйв, глядя на Ника.

Бог Нежити усмехнулся, - Он стал лучше, но Деми всегда был социально неуклюжим и невежественным. Рамша был нашим домашним учителем. Ты можете соединить одно с другим.

- Оой. Могу себе представить.

- Ладно, давай покончим с этой ритуальной ерундой.

Бог Нежити материализовал Осквернённый Кровавый Кристалл и объединил осколок Сердца Смерти и кристалл, сплавив их в большую кристаллическую массу.

Ник поднял руки, кристалл начал вибрировать, собирая жуткую темную энергию из мира.

Панк закрыл глаза и пробормотал какие-то непонятные слова. Когда Бог Еще больше темная аура засобиралось вокруг кристалла, когда Бог Нежити открыл глаза, аура рассеялась.

- Ну и что? - спросил Дэйв.

- Не идеально, - сказал он, - Но это достаточно для правительственной работы. Бог Нежити пожал плечами.

Квест: Жалкая Надежда Легиона!

Вы помогли Богу Нежити восстановить частичную функциональность Сердца Смерти.

Сердце Смерти может быть использовано, чтобы оживить одну Высокопоставленную нежить каждые 24 часа (игрового времени).

Судьба Легиона Нежити в ваших руках.

Требования:

Оживите пять единиц Высокопоставленной нежити (по одному в каждом из рядов, показанных ниже), затем верните Сердце Смерти на вершину башни Костяного Дворца.

Капитан Нежити

Рыцарь смерти

Рыцарь Рока

Рыцарь Бездны

Король Нежити

Условия:

Вы можете оживить только нежить, с которой у вас были [дружеские] отношения во время их окончательного падения.

Бог Нежити вручил Сердце Смерти Дэйву, - Возьми его и используй, чтобы вернуть нежить.

Когда ты закончишь квест, ты должен быть готов к своему Вызову Наследия, поэтому найди меня.

Бог Нежити взмахнул рукой и призвал круг извивающихся теней.

Дэйв взглянул на Элеонору, - А как же она?

- Я отведу ее в безопасное место, и Натизель присмотрит за ней, пока всё не уладится. Ты отправляешься в Царство Мертвых. Будь осторожен, демоны будут повсюду.

Дэйв повернулся и шагнул в водоворот.

- Держитесь, Ребята, это ненадолго, - прошептал он себе под нос.

Он появился на вершине холма с видом на Город Нежити. Демоны патрулировали холмы вокруг города, поэтому он спрятался, залёг и укрылся в подлеске. Оттуда он наблюдал за активностью в городе и вокруг него, высматривая закономерности, надеясь найти дыры в их обороне.

Наблюдать за городом и ждать патрулей было скучной работой, чтобы скоротать время, он достал черный кристалл и осмотрел его.

Сердце Смерти (бездействует)

Этот артефакт поглощает темную магию Преисподней, чтобы воссоздать нежить.

Этот артефакт частично функционален.

Чтобы полностью пробудить Сердце Смерти, оно должно быть возвращено на свое законное место на вершине главной башни Костяного Дворца.

Фрагмент Сердца Смерти не функционирует оптимально, он может оживить только пять единиц Высокопоставленной нежити, по одному из каждого класса, начиная с капитана (ограничено одним возрождением каждые 24 часа).

Капитан Нежити 0/1

Рыцарь Смерти 0/1

Рыцарь Рока 0/1

Рыцарь Бездны 0/1

Король Нежити 0/1

Условия активации: Назовите имя Высокопоставленной нежити, которую вы хотите возродить на месте последней смерти избранного.

Дэйв положил Сердце Смерти в инвентарь, а затем положил руку на землю. Черные знаки распространились по земле и с громким "поп" появился Ворчун.

Ворчун посмотрел на Дэйва и сердито проворчал.

- Извини, Ворчун. Что-то случилось, и я, как обычно, увяз в дерьме. Между нами всё в порядке?

Ворчун пробормотал что-то недовольное, но, очевидно, все еще был готов нести Дэйва.

« Во-первых, нужно оживить Дога. Он погиб в осаде недалеко от ворот. Подобраться достаточно близко к городу, чтобы оживить его, будет опасно. Это один из тех случаев, когда я действительно хотел бы иметь стелс-сборку»-

Дэйв огляделся, пытаясь понять, как он собирается выполнить квест. Он не мог напасть на город, у него не было живой силы, силы нежити. На востоке была старая территория Дэйва, подаренная ему Королем Нежити, одинокая заснеженная гора поднималась из низменных лесных земель.

На лице драугра появилась усмешка, - Двигаай туда, Ворчун, - Дэйв указал на гору.

Василиск спустился с холма и направился на территорию Дэйва. Когда они двигались, бесенок, который прятался под камнями и сухими листьями, прыгнул в лицо Дэйва.

Глаза Ворчуна засветились желтым, его [Окаменевший взгляд] превратил беса в падающую статую. Дэйв щелкнул костяным хлыстом, и шипастый

набалдашник на конце размозжила голову беса прежде, чем он ударился о землю.

[-120,000]

Дэйв победоносно похлопал Ворчуна по спине.

- Неплохо, Ворчун. Мы одним ударом прикончили этого маленького ублюдка!

Ворчун продолжал бежать, едва изменив шаг, чтобы справиться с бесом.

После десяти минут езды территория Дэйва была в поле зрения, - Помедленнее, Ворчун, здесь могут быть демоны.

Василиск замедлился до ходьбы, он понюхал воздух и посмотрел с опаской вокруг...

Постройки были на месте, они выглядели так же, как и в последний раз, когда он их видел. Никаких признаков демонов.

Внезапно Ворчун издал щелкающие звуки, как дельфин, и изменил направление.

- Куда ты, Ворчун? - спросил Дэйв.

Но вскоре стало очевидно, что Ониксовый Василиск направляется к месторождению василисков.

Семь василисков собрались в кучку, большинство спали. Три молодых василиска боролись и резвились среди шестиногих взрослых василисков.

Ворчун издал каркающий звук, подзывая василисков к себе. Они проснулись и собрались вокруг Ворчуна, припав к нему и потирая о него головами.

Новые василиски были меньше, чем у паладинов. Это были самки, оставленные дома ухаживать за детенышами василисков...

- Я позволю тебе наверстать упущенное с твоими сварливыми девочками. Мне нужно поговорить с троллями.

Дэйв оставил василисков и направился к деревьям вокруг поселения. Он пошел через лес к подножию горы. Хор завываний приветствовал его, доносясь с высокой горы, сопровождаемый ворчанием и гудением. Тролли

увидели Дэйва у подножия горы и спустились, чтобы поприветствовать его в небольшой снежной лавине и кувывкающихся троллей.

Рыжая Грива добрался до Дэйва во главе его звона. Тролли собрались вокруг Дэйва, радостно

ухая. Они дружно подняли драугра и начали подбрасывать его вверх и ловить несколько раз. После дюжины бросков тролли поставили Дэйва на ноги, Рыжая Грива хлопнул его по спине, ухая.

- Я тоже рад тебя видеть, - сказал Дэйв, похлопывая Рыжую Гриву в ответ.

Тролли хотели снова поднять Дэйва, но он избежал их попыток.

- Ладно, ладно, успокойтесь все. Я хочу попросить вас об одолжении.

Почувствовав серьезное настроение Дэйва, буйные тролли успокоились и собрались вокруг, чтобы выслушать.

- Как вы все знаете, легион и нежить были уничтожены. Я нашел способ вернуть их, и мне нужна ваша помощь. Я должен пойти туда, где были убиты мои друзья, и оживить их прямо под носом у демонов. Нам придется сражаться сдерживая их, чтобы выиграть достаточно времени, чтобы сделать это.

Рыжая Грива подпрыгнул в воздух и с воем ударил себя в грудь.

Остальные тролли подражали своему вожаку, стуча дубинками по земле...

Тролли последовали за ним в район размножения василисков.

Ворчун ждал, выглядя довольным проведенным временем с самками василисков.

- Добыча такова. Цель состоит в том, чтобы оживить Дога и уйти.

Дэйв не думал, что способность Дога поднимать нежить сойдёт для выполнений требований Сердца Смерти. Но сначала он хотел оживить Дога, потому что дуллаханы обладали врожденной способностью поднимать нежить из трупов или могил. Он собирался использовать способность Дога, чтобы создать силу воинов нежити, которые могли бы помочь закончить его квест.

- Мы собираемся оживить Дога, он умер у городских ворот.

Дэйв подтолкнул Ворчуна в сторону города, тролли рысью последовали за ним в город нежити.

Десять минут спустя группа была близко к городу нежити.

Демон на стенах города нежити увидел приближающуюся группу и протрубил в рог, поднимая

тревогу.

Демоны взобрались наверх стены и начали стрелять стрелами в приближающегося Дэйва.

Дэйв активировал [Вращающийся Круг Смерти], его зазубренный костяной кнут вращался вокруг него, отбивая стрелы от группы.

Три демона в кожаных доспехах бросились преградить группе путь к городским воротам. Ворчун увеличил скорость и врезался в них, используя [Топтание смиренных], отправляя демонов в полет, как кегли для боулинга.

Дэйв закричал, - Продолжаем двигаться к воротам!

Демоны, патрулирующие город, приближались, привлеченные сигналами тревоги и звуками борьбы.

Дэйв подошел к городским воротам. Внутри города подкрепление демонов бежало к воротам.

Рыжая Грива взвыл от звона. Тролли топнули ногами по земле, и лед растекся и поднялся от земли, как замерзшая волна. Тролли создали ледяную стену, достигающую до середины городских ворот нежити, забаррикадировав демонов внутри.

- Дог умерла где-то здесь.

Дэйв взял осколок Сердца Смерти над головой.

- Дог -Дуллахан!

Черный свет метнулся от кристалла к земляной насыпи в дюжине шагов от Дэйва, но больше ничего не произошло. Он проверил количество ожившей нежити на дисплее. Ничего.

-«Черт, наверное, осколок должен быть ближе!»-

- Он там! Мы должны подойти ближе к холму, на который указывает свет, - крикнул Дэйв.

Демоны, которые уже были за стенами, перегруппировались в линию, блокируя Дэйва от насыпи, на которую указывал осколок.

-«Я об этом пожалею»-

- Рыжая Грива!

- Эммм?

Дэйв указал на холмик, - Я должен попасть туда сейчас. Сделайте снаряд Драугра!

Троль ухмыльнулся.

Хихикая, Рыжая Грива подбежала к Дэйву и подняла его, как копье. Затем Рыжая Грива хмыкнул и рванулся вперед, мускулы его рук сильно напряглись, когда он запустил Дэйва по дуге над демонами к кургану.

- ДЕРЬМОООООООООООО!

Дэйв врезался в насыпь лицом вниз.

[-400]

Дэйв сел, выплевывая грязь, - Блин! По крайней мере, он хорошо прицелился.

Он вытащил осколок Сердца Смерти и воткнул его в грязь. Небо содрогнулось, и черная молния ударила в то место, где тот лежал. Демоны вокруг Дэйва отпрянули, боясь неизвестности.

Холмик земли был раздвинут рукой, покрытой зеленой броней.

Успех!

Вы возродили нежить Капитан [Дог] (дуллахан).

Опция управления нежитью была разблокирована.

- Добро пожаловать обратно, Дог, бро! - Дэйв схватил дуллахана за запястье и вытащил бронированного дуллахана из земли. Безголовый мертвец, как всегда, одержимо сжимал свою голову под мышкой, как бледный баскетбольный мяч с болезненно-зелеными светящимися глазами. Глаза Дога были рассеянными, дезориентированными, он не был обычным

агрессивным параноиком.

- Давай, Дог, очнись! Мы в дерьме, и нам придется пробиваться наружу. Тебе это понадобится,
- Дэйв дал ему цепь.

Дог неловко сжал оружие свободной рукой. Внезапно глаза дуллахана сфокусировались и начали озираться вокруг, излучая безумную ненависть и желание убивать.

Дог поднял голову и положил ее себе на шею. Потом присел на корточки и положил руку на землю. Черные символы расплылись, и с громким хлопком появился Василиск Дуллахана.

Но Дог еще не закончил, он изменял костяной цепь на твердую дубинку и воткнул её в землю.

Тени материализовались и собрались в колонну, затем рассеялись, обнажая бледнокожего упыря, который смотрел на Дэйва с веселой улыбкой, показывая свои зазубренные рваные зубы.

- Что за?!

Появилось уведомление.

Ваш последователь, Дог [Дуллахан, Капитан нежити] использовал [Поднять нежить], Самаэль [вурдалак, Рыцарь Бездны] был возрожден!

Условие возрождения ранга Бездны выполнено!

Остальные звания:

Король Нежити 0/1

Рыцарь Судьбы 0/1

Рыцарь Смерти 0/1

- Вот и ты, снова в гуще битвы, юная нежить.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/569078>