

Глава 256: Вершина Пророка

Шесть широких мягких лап василиска удерживали их от погружения в пески Южной пустыни. Пересекая дюны, словно на американских горках, Василиск взбегал по склону песчаной дюны, выбрасывая за собой клубы песка, а затем спускался, прыгая и скользя по противоположной стороне. Промыть и повторить снова и снова.

Броня Дэйва была обжигающе горячей на ощупь, солнце пустыни не было достаточно горячим, чтобы вызвать [Перегрев], но он действительно чувствовал, что и так горячо. Казалось, его и без того иссохшая кожа драугра вот-вот станет хрупкой и рассыплется в пыль. Возможно, он превратится в мумифицированного драугра.

Они были на полпути к горе Славы, когда погода изменилась. Дэйв заметил, что небо стало менее ярким и поднялся ветер, он огляделся, а затем оглянулся. Навстречу им несло нечто, похожее на стену бурлящего красновато-желтого хаоса, феномен простирался сквозь горизонт и возвышался высоко в атмосферу.

- Песчаная буря! Беги, Ворчун, беги! - закричал Дэйв.

Василиск зарычал и ускорил свою ковыляющую походку ящера.

Они как раз соскользнули на небольшую открытую площадку между дюнами, когда в ноздри ударил прогорклый запах.

- Да ты блин издеваешься надо мной! - Дэйв отчаянно дернул василиска за спинные шипы, чтобы заставить его свернуть.

Полоска песка перед ними рухнула, песок вокруг края впадал в зияющую дыру, заполненную концентрическими кругами острых зубов. Ворчун скользил вниз к зияющей пасти, увлекаемый шипящим потоком песка. Василиск взревел и прыгнул в противоположную сторону от потока песка, приземлившись, он быстро зашевелил шестью конечностями, пытаясь выбраться из ловушки. Наконец, после нескольких секунд отчаянных усилий Василиск обогнул ловушку пожирателя песка и сбежал.

Они пережили пожирателя песка, но они не были вне опасности.

Песчаная буря быстро приближалась к ним, двигаясь гораздо быстрее, чем они могли бы. Скоро она поглотит их, а через несколько секунд Дэйва отправят на возрождение.

Ворчун резко остановился.

- Ворчун? - Дэйв оглянулся на надвигающуюся песчаную бурю.

Василиск сгорбился и наклонился в сторону, сбрасывая Дэйва на песок. Плечи Дэйва поникли, когда он сел и печально посмотрел на приближающуюся песчаную бурю.

- Да, нет смысла пытаться убежать от неё. Гребаный панк-пацан и его дурацкие квесты, - он совсем не собирался делать еще одну попытку перебраться через эту гребаную пустыню.

Ониксовый Василиск хрюкнул и начал яростно копать и выталкивать песок.

- Что ты делаешь, Ворчун? - спросил Дэйв.

Василиск продолжал работать, вскоре стало ясно, что он образует похожую на гнездо песчаную структуру. Ворчун подтолкнул Дэйва через низкую стену в углубление, которое он создал.

Шторм обрушился на них почти сразу после этого. Василиск застонал, его тело все еще было частично обнажено, пронзительный ветер дул так сильно и быстро, что частицы песка были похожи на крошечные летающие зубья, сдирающие плоть с костей.

Но хитрый василиск знал, как выжить в пустыне. Не потребовалось много времени, чтобы песок накопился и покрыл их почти полностью.

Вот так они и переждали бурю, сгрудившись под растущей массой песка, которая образовывалась вокруг них бугром. Дэйв сидел в углублении, образованном Ворчуном, защищающего его телом, прислонившись к телу василиска, и скучал.

Когда ветер наконец стих, Ворчун высунул лягушачью голову из песка, покрывавшего их. Голова драугра Дэйва высунулась из песка рядом с василиском. Убедившись, что буря утихла, они вдвоем покинули укрытие.

Дэйв обернулся, все выглядело по-другому, как будто дюны сдвинулись или полностью изменились.

- Гребаный песок всюду! - Дэйв был рад, что девочки не отправились на квест, потому что песок действительно проникал в каждый уголок, трещину и расщелину, всюду.

Сделав все возможное, чтобы избавиться от песка, он запрыгнул на Василиска.

- Давай ка отправляться в дорогу, Ворчун!

Дэйв усмехнулся, когда явно озадаченный Ворчун огляделся в поисках настоящей дороги.

- Это просто фигура речи, здоровяк.

Они поднялись, продолжая свой путь вверх-вниз-в- сторону-в-другую, направляясь к отметке горы Славы на карте.

На горизонте появилась черная точка.

-«Должно быть, это»-

Она медленно росла по мере того, как они продолжали свой путь, пока Дэйв, наконец, не смог разобрать некоторые детали. Гора была необычной, если не сказать больше. Коническая вершина не поднималась над поверхностью пустыни, а плавала на вершине мерцающей колонны.

- Что, во имя Альфреда?...?

Когда они подошли еще ближе, Дэйв понял, что мерцающий столб был непрерывным падением песка. Падающая река красновато-желтого песка. Еще более странно для Дэйва было то, что у подножия колонны не было ни скопления песка, ни растущего холма там, где заканчивался водопад.

Вскоре они уже стояли возле падающей завесы песка, Ворчун даже подошел вплотную к падающему песку и с любопытством принялся. Дэйв сверился с картой, где-то поблизости был маркер квеста.

Они последовали за маркером квеста, двигаясь вокруг изогнутой границы падающего песка, пока Дэйв не заметил двух игроков.

Девушка в кожаных доспехах с зеленым кули на голове с любопытством посмотрела на Дэйва.

Рыцарь в красных доспехах, стоявший рядом с ней, положил руку на большую двуручную рукоять, торчащую из-за плеча.

Дэйв осмотрел каждого из игроков по очереди.

Имя: Зимняя Роза

Уровень: 410

Класс: Танцор Меча

Гильдия: Рования

Имя: Омни

Уровень: 431

Класс: Кователь

Гильдия: Рования

Они были игроками высокого уровня, а за него все еще было много наград за его голову, те, что были выданы Рассветом Небес и Кровавыми Яростями.

- Мистер Скелет! - сказала девушка, Зимняя роза. Она побежала к ним по песку. Остановившись рядом с василиском, она посмотрела на Дэйва.

- Что ты делаешь здесь, в пустыне, Скелли? - спросила она веселым голосом.

- Я на квесте. А вы двое? - спросил Дэйв.

Омни поднял глаза и посмотрел вверх, - Мы ждем лифта. Старая Слава - хорошая площадка для гринда, хотя идти через пустыню - боль.

- Да, эта песчаная буря была настоящим ублюдком, - посочувствовал Дэйв.

- Ты попал в песчаную бурю и выжил? Как? - спросил Омни.

- Ага, спасибо Ворчуну. Думаю, он просто знает себе цену, - Дэйв похлопал Ониксового Василиска.

- Василиск Ворчун? Милое имечко. Можно его погладить? - спросила Зимняя роза.

Дэйв пожал плечами, Ворчливо зарычал, но позволил девушке почесать подбородок и даже, казалось, наслаждался этим.

- Что ты говорил насчет того, чтобы подождать лифта? - спросил Дэйв.

- Подъемник. Платформа должна быть здесь в любое время. Он приходит каждый час, - сказал Омни.

Дэйв решил подождать лифта вместе с ними. Он болтал с двумя игроками, и они казались достаточно хорошими.

Затем Омни отметил, - Вот и он.

Дэйв поднял голову. Деревянная платформа быстро опускалась, ни веревок, ни проводов, казалось, она просто левитировала. Лифт замедлил ход и коснулся песка.

Другие игроки без колебаний запрыгнули на платформу.

Зимняя роза оглянулась, - Ты идешь?

- Да, - Дэйв подтолкнул Василиска на платформу.

Все три игрока получили уведомление.

Превышен лимит веса.

Работа подъемника возобновится при снижении нагрузки.

- Извини, Ворчун, тебе надо слезть, ты слишком толстый, бро. Я призову тебя, когда доберусь до вершины, - сказал Дэйв.

Василиск недовольно заворчал, но подчинился. Дэйв спешил и василиск сошел с платформы...

- Где ты раздобыл Ворчуна? Я бы хотел иметь василиска, - сказал Омни.

- В Преисподние. Возможно, вы сможете получить его после открытия расширения.

Дэйв не знал этих двух игроков достаточно хорошо, чтобы давать им бесплатные игровые советы или другую важную информацию. Но он не хотел быть придурком и раздражать их. Он учился ладить с людьми. Медленно.

- Ты не боишься оставлять его там одного? - обеспокоенно спросила Зимняя Роза.

- Нет, Ворчун сам о себе позаботится.

Лифт набирал скорость, завеса падающего песка оставалась позади, а перед ними расстилалась панорама яркой пустыни.

- Эй, ребята, вы слышали о NPC по имени Валаам? - спросил Дэйв.

- Да, он странный парень, который живет на вершине горы. А тебе зачем?

- Это для моего квеста.

- Он бесполезен. Он не дает никаких заданий, он даже не разговаривает с игроками.

- Только не пытайся сражаться с ним, я видел, как он убил с одного удара Кровавого Всадника 400 уровня, который дразнил его, - добавила Зимняя Роза.

- Да. Буду знать, спасибо.

Платформа поднялась над вершиной стены падающего песка, затем дернулась и остановилась, они достигли вершины.

- Мы здееееесьььььь, - нараспев произнес Омни.

Зимняя Роза захлопала в ладоши, подпрыгивая на месте.

Дэйв ухмыльнулся и закатил глаза, глядя на их выходки, когда они сошли с платформы.

Их взору предстала гора Славы, вершина которой скрывалась в облаках. Лес покрывал пологие склоны, которые вели к горе, пока местность не превращалась в голые серые скалы и крутые утесы. Тропинки вели от платформы направо и налево, огибая вершину 'колонны'. И то, и другое приведет к тому, что лес окажется с одной стороны, а обрывистый песок - с другой, не самая приятная мысль для Дэйва.

Вымощенная белым камнем дорожка вела прямо в лес. Дорожка, очевидно, тянулась до самой горы, Дэйв мог видеть белую линию лестницы, поднимающуюся из леса и вверх по крутым склонам утеса к скрытой вершине. Сразу за деревьями аллею украшали красные Японские ворота тории. Через каждые несколько сотен шагов, насколько мог видеть Дэйв, были тории, маленькие кусочки красного цвета, подчеркивающие белую линию тропы, идущей вверх по склону горы.

Игроки повернули направо и пошли по тропе.

- Увидимся, Скелли, - Зимняя Роза повернулась и помахала ему пальцем, как маленькой девочке.

- Да, чувак, позже. Удачи тебе в твоём квесте, - Омни оглянулся и бросил знак мира.

Дэйв махнул в ответ двоим игрокам.

Как только они скрылись из виду, он присел на корточки и положил руку на землю, чтобы вызвать Ворчуна.

Он получил уведомление.

Призыв не удался.

Вы не можете призвать своего питомца (Ворчуна) в это место.

Воздух стал приятно прохладным, и вид стал более и более захватывающим. Он видел лес вокруг горы и даже пустыни.

По мере приближения к вершине температура продолжала падать. Вскоре путь впереди был покрыт толстым белым одеялом, он собирался войти в облако. Дэйв продолжал подниматься, вскоре после этого, лестница действительно привела его на вершину горы. Неожиданно вершина

оказалась плоской и ровной, как будто кто-то или что-то срезало самый верх горы...

Дэйв улыбнулся, поднялся на последнюю ступеньку и ступил на каменную поверхность.

-«Истинный уровень, ага»-

Старик, закованный в тяжелые цепи, медленно ходил кругами вокруг ничего особенного, что мог бы увидеть Дэйв. Старик протоптал видимую тропинку в голом камне.

- Валаам.

Человек кивнул Дэйву, - Слуга Бога Нежити.

- Мне нужно найти Элеонору, дочь Короля легиона нежити.

- Я знаю, почему ты здесь. Чем ты готов пожертвовать ради своего желания, юный Драугр?

ДОПОЛНИТЕЛЬНО:

Танцоры клинков доминируют на поле боя, используя комбинацию высокого урона, быстрых движений и мощных навыков контроля. Отказываясь от большинства защитных способностей, они уклоняются от атак вместо того, чтобы блокировать или поглощать урон.

Танцоры клинка преуспевают в блиц-тактике, часто заканчивая бой прежде, чем враги могут даже отомстить. Они сокрушают противников цепными физическими и магическими атаками с высоким уроном, двигаясь на высокой скорости. Способности контроля толпы для Танцоров клинка являются специфическими для класса, эффекты объединяются с навыками урона и движения, значительно увеличивая их мощность и эффективность.

У танцоров клинка нет выносливости или устойчивости, чтобы выжить в длительном тяжелом противостоянии. Но это идеальный класс для коротких, интенсивных сражений, и они могут преуспеть как в индивидуальном, так и в групповом бою.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/562697>