

Глава 255: К горе Славы

Дэйв проверил свою карту на наличие горы Славы, это было в Южном Королевстве, которое принадлежало гильдии Рассвета Небес. И конкретно эти гильдии сильно защищали свой «газон». Дэйв застонал, ближайшие телепортационные врата были в сотнях миль от горы Славы, не говоря уже о том, что путь от врат к горе, вероятно, был заполнен монстрами. Было бы здорово получить некоторый опыт, но ему нужно было быстро добраться до Ваалама. Условием провала квеста было то, что NPC мог умереть. Чем быстрее он доберется до него, тем лучше.

Дэйв оперировал вратами телепортации, вводя координаты Южного Королевства. Внезапно врата начали гудеть, и координаты элементов управления перемещались сами по себе, перезаписывая координаты. Арка портала заполнилась кружащимся вихрем черного и фиолетового света.

Дэйв отступил назад, обнажая меч. Урбургские врата были связаны с подземным миром и когда-то использовались демонами для доступа в Верхний мир.

Друид, который жил в руинах, рассказывал об истории врат и предостерегал их от их использования. Но Бог Нежити утверждал, что он безопасен для использования. Теперь Дэйву хотелось, чтобы он послушал друида, а не этого панк-рокера.

Дэйв с тревогой сжал меч, готовясь к появлению какого-то межпространственного ужаса.

Вспыхнул черный свет, и через вихрь протолкнулся василиск с всадником. Портал снова вспыхнул, и появился ещё один василиск. Вспышки света повторялись, пока все больше василисков и паладинов продолжали выходить из кружащегося вихря.

- Командир, я сделал, как вы приказали, я благополучно вытащил всех из подземелья, - приветствовал его Зорах после спешивания.

- Черт возьми, как тебе удалось пройти через врата?! - Дэйв был в восторге.

- Мы обнаружили скрытую комнату с вратами телепортации в Подземелье Хаоса, - ответила жрица, присоединившись к ним.

- Как вы узнали, какие координаты вводить? - спросил Дэйв с удивлением.

- У меня было божественное откровение, мой господин. В нем появился странный ребенок и сказал мне прийти в это место.

- Снова этот проклятый Панк- бог.

- Вы, ребята, можете остаться здесь, а не в Подземном мире. Я уйду на квест. Только не выходите за городские стены, и с вами всё будет в порядке, Дебри очень опасны, - предупредил Дэйв.

- Как прикажете, сэр, - сказал Зорак.

Ворчун подошел и встал перед Дэйвом, василиск хмыкнул и толкнул свою массивную голову в Дэйва, заставляя драугра споткнуться.

- Командир, Ворчун хочет отправиться с вами в путешествие, - сказала нечестивая жрица.

Дэйв почесал челюсть черного василиска, - Хорошо, Ворчун, ты можешь пойти со мной на квест.

- А мы тоже можем присоединиться к вам, сэр? - спросила Зорак.

- Нет, я не могу взять кого-нибудь с собой на этот квест. Ворчун, пойдем, - сказал Дэйв и запрыгнул на спину василиска.

Ониксовый василиск (Ворчун) с нетерпением ждет путешествия и сражений, которые наверняка станут его частью.

Ваше родство с Ониксовым Василиском (Ворчуном) увеличилось.

Уровень родства: 3/7

Теперь вы можете призвать Ониксового василиска (Ворчуна) в любую точку Завоевания.

Вы разблокировали новую опцию питомца:

[Духовная связь] (Пассивная): Связь и понимание между вами и вашим питомцем улучшилось, уровень 1/4.

Вы открыли новую опцию питомца:.

[Конный бой] (наземный): Уровень 1/10, бой со спины домашнего животного или животного-компаньона.

Урон увеличивается на 10% при сражении с монстрами за счёт [Духовной связи].

- Ничего себе, это здорово, - сказал Дэйв, просматривая бонусы за Конный бой.

Затем он вспомнил, что когда он пытался сражаться с василиска верхом раньше, его досягаемость была слишком низкой. Он мог использовать атаки дальнего боя, но его навыки дальнего боя имели длительную перезарядку, поэтому он не смог бы спамить их.

Ворчун хмыкнул и фыркнул в сторону других василисков. Василиск Дога ответил с хриплым кашлем и подошел перед Ворчуном. Меньший василиск начал хакать и давиться, как кошка, отхаркивающий шарик. Василиск продолжал, и с последними конвульсиями из его горла вылетела спиральный отрезок заостренных и сочленённых позвонков, увенчанных шипастым набалдашником тяжелой кости на одном конце.

Это было костяное оружие Дога. То, которое он сделал из позвоночника первого василиска, с которым они сражались и убили.

Василиск Дога поднял длинную свернутую кость ртом и бросил её драугру. Дэйв поймал оружие и осмотрел его.

Костяная Цепочка Василиска.

Категория: Оружие

Тип: Шипастый хлыст-дубина

Требования: раса Дуллахан, или уровень 450, или класс Рыцаря Смерти.

Урон: 20 000-30 000

Бонусные атрибуты:

+ 100 Силы

+100 Выносливость

Эффекты:

Форма дубины:

[Бей их!] (Пассивная): С вероятностью 10% атаки могут нанести эффект [Оглушения] цели. Вызывает у цели эффект [Ошеломления], если сила пользователя на 100 или более пунктов выше, чем сила цели.

[Череподробитель]: Вызывает [Дезориентацию] к целям (длительность 10 секунд). Дезориентированные цели будут поражены 67% снижением точности и времени отклика (Перезарядка 2 минуты).

Форма кнута:

[Такой длинный!] (Пассивная): Форма кнута наносит на 20% меньше урона, чем форма дубинки.

[Обход] (Пассивная): Атаки могут быть изменены в середине удара, например, с «Верхнего укола» на «Боковое связывание». Находясь в форме кнута, цепочка может ударить в обход щитов и других препятствий.

[Поки-поки]: Атака кнутом с вероятностью 10% вызывает [Кровотечение], цели кровоточат на 10% урона от базового оружия. Суммируется до 5 раз.

[Вращающийся Круг Смерти]: Вращает форму кнута вокруг игрока, создавая атакующий барьер, который отклоняет снаряды и наносит 20% урона от базового оружия за удар. Перезарядка 5 минут.

Редкость: Эпическая

Уровень оружия: S

Оружие, сделанное из позвоночника Лазурного василиска с использованием забытой техники элдрича. С грубым внешним видом, кнут предназначен для использования с ближнего и среднего радиуса действия, адаптируясь ко многим ситуациям.

Костяная цепь была намного тяжелее его меча, но когда он экипировал оружие, он чувствовал

себя хорошо. Он ударил кнутом по воздуху, щёлкая им. Форма кнута оружия была достаточно длинной, чтобы достигать земли

пока он был на Ворчуне. Он щелкнул рукояткой в определенном направлении, и позвонки соединились, превращая оружие в его твердую булавовидную форму с шипастым набалдашником на конце.

Дэйв был впечатлен размахом и универсальностью оружия. И базовый урон у цепи был таким же, как у перчаток, которые были сброшены мобом 750 уровня. Дэйву стало интересно, как Дог, недавно созданная нежить, мог создать оружие, подобное этой цепи. Может быть, он был легендарным кузнецом, когда жил.

- Ох уж этот гребаный Дог и его трюки. Да, это сработает. Пойдем, Ворчун, - Дэйв повел василиска к воротам телепортации.

Они появились на телепортационной платформе оазисного городка, расположенной посреди базара. «Магазины» NPC представляли собой ковры, расстеленные в тени пальм, со всевозможными товарами, оружием, пайками, зельями и многим другим. NPC соревновались, зазывая игроков посмотреть на свои предметы, и активно торговались с любым игроком, заинтересованным в покупке того, что они могли предложить.

Крик разнёсся эхом по городской площади, эльфийка с рыжими волосами указала дрожащей рукой на Ворчуна.

Игрок целиком в стальном доспехе, включая шлем с красным гребнем из конского волоса, подбежал к платформе. Другой игрок в серебряных кожаных доспехах с алебардой последовал за первым. Оба игрока переглянулись, когда получили четкое представление о драугре, сидящем на черном василиске. Игрок в кожаных доспехах заземлил свою алебарду, как будто ему пришлось использовать ее, чтобы оставаться стоять на ногах.

- Рыцарь смерти! - сказал игрок с красным хохолком.

Игрок в кожаных доспехах сглотнул, - Я думал, что вся высокопоставленная нежить исчезла.

Дэйв осмотрел первого игрока.

Имя: Король Змей;-)

Уровень: 220

Класс: Гелион

- Эй, чувак, как лучше добраться до горы Славы? - спросил Дэйв своим хриплым голосом драугра.

КорольЗмей посмотрел в обе стороны, а затем указал на себя, - Кто, я? - жестом.

Драугр-Дэйв ухмыльнулся, - Да, чувак.

КорольЗмей пожал плечами, - Ты никогда не был здесь раньше?

Дэйв покачал головой.

- Хорошо, что вы не просто влетели в пустыню. В вики не упоминают и не указывают местонахождение пожирателей песка.

- Пожирателей песка? - Дэйв наклонил голову.

- Да, парень. Не все зыбучие пески - это зыбучие пески, некоторые из них - пожиратели песка, которые ждут внизу с открытыми брюхами, ожидая, когда ты попадешь в ловушку. Попасть в одну из них действительно отстой.

- А в чём разница?

- Если вы будете осторожны и не будете спешить, вы почувствуете это. Пожиратели песка - это в основном открытые брюха.

- Принял. Спасибо что предупредил, бро. Вы можете отметить пожирателей на моей карте? - спросил Дэйв.

- Конечно, Мистер Скелет.

Дэйв поделился своей картой с КоролемЗмей, и через несколько секунд путь Дэйва к горе Славы был отмечен красными символами.

- Так, я могу получить автограф? - спросил КорольЗмей.

Дэйв наклонил голову, - Автограф?

- Да, я большой поклонник ваших видео.

Дэйв секунду посмотрел на КороляЗмей, а затем порылся в своем инвентаре. Он обнаружил абордажную саблю, которой он больше не

пользовался, ту, что была у него в дни, когда он был ещё драугром низкого уровня.

- У меня нет ручки, но я использовал её, когда впервые стал Скелетом. Вероятно, в интернете есть мое видео с ней.

Игрок поймал оружие, которое Дэйв бросил ему, его улыбка выросла от уха до уха.

Ворчун галопом поскакал через оазис и миновал въездные знаки, направляясь на север в направлении горы Славы.

Дополнительно:

Гелион: Класс персонажей ближнего боя, использующий алебарды. Опытны в ближнем бою, хороши как полу танки, полу ДПС, но им не хватает подвижности, чтобы считаться универсальной боевой единицей.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/562696>