

Глава 254: Пророки и Лестницы

Дэйв открыл глаза в зоне возрождения Мории. Солнечный свет пробивался сквозь густую листву старых деревьев, освещая кладбище лоскутным одеялом из ярких областей и глубокой тени.

Дэйв беспокоился о паладинах и василисках, надеясь, что Зорах сможет вывести их в целости и сохранности. Он не знал, когда вернется в подземный мир.

Дэйв сделал глубокий вдох и выдох, затем проверил свой инвентарь. На лице драугра появилась улыбка. У него был один Осквернённый Кровавый Кристалл, как и требовалось.

Он потерял пять уровней из-за смерти, но он и получил пять уровней, когда Догарон убил сороконожку хаоса, легко пришло - легко ушло. Неделя штрафа в виде 20% уменьшенного опыта будет раздражать, но получение Осквернённого Кристалла стоило того. В целом, считая последний ингредиент для возрождения Легиона, он думал, что вышел вперед.

- Моя прелесть! - сказал Дэйв, вынимая темный кристалл. Черная, похожая на смолу субстанция капала с него на руку Дэйва и на землю. Кристалл источал сладкий запах, когда он вдохнул его, голова закружилась, и перед ним появилось уведомление.

Осквернённый Кровавый Кристалл

Редкость: Эпическая

Квестовый предмет

Отдайте Осквернённый Кровавый Кристалл Богу Нежити, чтобы завершить квест "Добудь блестяшку".

Дэйв положил Кристалл обратно в инвентарь и посмотрел на другую добычу.

Книга Хаоса, Страница 1 (Неразборчиво)

Страница из книги, написанной Богом Безумия.

Соберите все пять страниц книги, чтобы разблокировать уникальный навык.

Мрачный Клинок

Категория: Оружие

Тип: Изогнутый Кинжал.

Урон: 20,000-30,000

Атрибутивные бонусы:

+ 200 Маневренности

+200 Ловкости

Эффекты:

Увеличивает продолжительность Скрытности на 30 секунд.

Дополнительные 50% урона к первой атаке после выхода из Скрытности.

При каждом ударе есть 20%, чтобы наложить один из следующих трех эффектов [Яд], [Паралич] или [Разрыв].

Требования: уровень 500 и выше. Класс Убийца.

Редкость: Уникальный

Уровень Оружия: S

- Этот малыш великолепно подойдёт Мерси, когда она достигнет 500 уровня, - он злорадно улыбнулся, - И я заставлю её заплатить за него сполна.

- Ты что-то слышал? - голос донесся из другой части кладбища.

На кладбище были и другие игроки.

- Есть кто-то. Давай проверим.

Дэйв порылся в инвентаре в поисках свитка телепортации. Он все еще был в форме драугра и не хотел иметь дело со случайными персонажами, пытающимися разорвать его ради опыта.

- Какого хрена?! Здесь Рыцарь Смерти! - сказал игрок из-за спины Дэйва.

Дэйв обернулся и узнал игрока, охотника по имени Садо, с которым он сражался на границе Дебрей близ Мории.

Убийца в белой коже присоединился к охотнику.

- В Завоевании не осталось ни одной высокопоставленной нежити, чувак, - сказал новый игрок.

Эти ребята были двумя игроками, которых Дэйв избил, чтобы выразить свое разочарование после того, как Сердце Смерти было уничтожено.

Дэйв на мгновение задумался, затем шагнул в ярко освещенное место на кладбище. Его черная броня Рыцаря Смерти была подсвечена и полностью видна, его жуткие синие глаза драугра светились из темноты внутри черного шлема.

Игроки бессознательно отступили назад при виде надвигающегося темного присутствия.

Голосом, полным предзнаменования и обреченности, Дэйв произнес, - Скажите всем, что скоро Нежить восстанет снова!

Дэйв плавно отступил в глубокую тень, прячась от их ослепленных глаз. Он разорвал свиток и исчез, оставив позади двух нервных и растерянных игроков.

- Ты это видел? Это был Мистер Скелет! - сказал охотник.

- Наверное, это просто скин или что-то в этом роде. Это не может быть скелетный парень, CCN не выпускала новых видео в течение длительного времени.

- Нет, это был он. Я осмотрел его, система сказала, что это Кис Штин'брах.

- Ладно, может, так оно и было. Что это за "скажи им"?

- Не знаю, чувак. Может быть, он один из тех странных ролевых парней или что-то такое глупое.

Дэйв появился в разрушенном городе Урбурге.

- Эй, придурок! Где ты?

Ответа не последовало.

Дэйв раздраженно топнул ногой. Он прошел через многое, он хотел закончить квест и двигаться дальше, но не было никаких признаков Бога Нежити.

- Разве Бог не может здесь поспать? - пожаловался Бог, протирая глаза.

- Зачем Богу спать? - сказал Дэйв.

- Я молодой бог, малыш.

- Хватит. И перестань называть меня малышом.

Бессмертный бог усмехнулся, - Так, у тебя что-нибудь?

- Да, у меня есть кое-что.

- Дай сюда!

- Почему у меня такое чувство, будто я занимаюсь торговлей наркотиками? - он протянул кристалл божеству.

- О да! Моя прелесть, - Бог нежити глубоко вдохнул, поднося кристалл к лицу.

- Вот это вещь! Молодец, малыш, - он положил кристалл в карман.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Вы успешно завершили квест: Добудь блестяшку

Вы получили + 3,000,000 XP (-20%)

Повышение уровня!

Повышение уровня!

Дэйв был чертовски счастлив, он вернул несколько потерянных уровней. Он полагал, что был теперь близок к хорошему соотношению затрат.

- Тааак... Дэйв выжидающе посмотрел на юное божество.

- Что у тебя на уме?

- Нежить. Ты сказал, что когда получишь кристалл, ты вернешь нежить.

- Да, но мне нужны ритуалы и все такое, - сказал Бог Нежити, оглядываясь вокруг.

Это было немного разочаровало Дэйва. Но все же, всё было почти сделано, у них были все ингредиенты. Этому Панковскому божеству просто нужно было оторвать свою задницу и сделать свои ритуалы, смешать магические ингредиенты или что-то еще.

- Сколько времени это займет?

- Какое-то время, не уверен, сколько конкретно.

Дэйв почувствовал странную вибрацию, обычно дерзкое и напористое божество было уклончивым и некоммуникабельным.

- Что значит "не уверен"? Ты воспаляешь меня, чертов панк-подражатель?

- Подражатель? Осторожнее, малыш! Я Бог Нежити!

- Хорошо, мистер "Бог нежити", помашите руками или что-нибудь в этом роде и верните Легион, как вы обещали.

- Ладно, ладно. Послушай, мне нужен еще один ингредиент... - начал Панк-Бог.

- Я ЗНАЛ. Ты полон дерьма, фальшивка! Ты не можешь вернуть их, просто признай это. Ты вовсе не бог! - прервал его Дэйв, вскинув руки в гневе.

- Послушай, малыш, некоторые божественные дела, о которых я не должен ничего говорить, сошли с рельс. И я имею в виду с рельс, как Сумасшедший поезд. Вот почему я здесь, проснулся раньше времени. Я всегда считался Богом Нежити, когда рос. Но вместо этого я стал Богом Нежити, прежде чем я стал взрослым, поэтому я не так силен, как должен быть. Так что будь со мной нежнее. Ладно, малыш?

- Никаких обещаний, но я выслушаю, что ты скажешь... если ты перестанешь называть меня малышом.

- Ха! Договорились, к..ах, сделка!

- Ты сказал мне, что Осквернённый Кристалл - это последнее, что тебе нужно, чтобы вернуть легион, так какого хрена тебе нужен еще один ингредиент? - сказал Дэйв.

- Ну, я думал, что смогу справиться с этим сам. Но что-то или кто-то работает против меня, хотя я и предупредил других богов, когда пришел сюда. Так что мне придется снова положиться на тебя, малыш. Если только ты не собираешься отказаться от Возрождения Легиона...

Дэйв застонал и спросил, - Что на этот раз?

- Мне нужна кровь нежити.

- Притворись, что я не принимал волшебные ингредиенты и скажи мне, что такое кровь нежити.

- В жилах дочери короля течет кровь Короля Нежити. Кровь первой великой нежити. Это последний компонент, который мне нужен для ритуала.

- Ну и что? Что мешает тебе его получить? - нетерпеливо спросил Дэйв.

- Что-то или кто-то мешает моему божественному восприятию, скрывает ее от моего взгляда. Тебе решать, искать ли её для меня.

Дэйв потер виски, - И как я должен её найти? Ты собираешься дашь мне подсказку, или мне нужно угадать гласную?

Бог Нежити пожал плечами, - Есть один довольно странный человек, у которого есть талант, подходящий для этой ситуации. Он живет на горе Глори. Его зовут Валаам. Скажи ему, что я послал тебя, он должен мне услугу.

- И это все? Не лучше ли тебе пойти самому? - сказал Дэйв.

Панк-подросток пожал плечами, - Я говорил тебе, даже у богов есть правила. Я могу согнуть их, но не сломать, - потом он исчез.

- Вот дерьмо, мы снова в нём, - сказал Дэйв покорно.

Перед Дейвом появилось уведомление.

Обновление Квеста Наследия!

Название квеста: Узнай или не узнай.

Сложность квеста: Неизвестно.

Описание квеста: Элеонора, принцесса Ароца была похищена (снова).

Вам поручено обнаружить её местоположение (разве это не головная боль?).

Оракул по имени Валаам живет на горе Славы, расположенной в северной части [Южного королевства], координаты [-650-899].

Местоположение отмечено на карте (так что даже ты должен быть в состоянии найти его, малыш).

Это одиночный квест. Вы не можете взять игроков или NPC с собой на этот квест.

Условия отказа: Валаам умрет, прежде чем скажет вам местоположение принцессы Элеоноры.

(На выход, мальчик на побегушках!)

- Просто великолепно. Умник вернулся.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/562695>