

Глава 250: С пылу с жару

Они двинулись по туннелям, Дэйв все еще сидел на Ворчуне, а шесть других василисков следовали за ними в две шеренги.

Они вошли в пещеры несколько глубже в шахте, где сотни, может быть, тысячи сталактитов свисали с потолка. Каждый сталактит выглядел так, словно был сделан из капель свежей крови. Кое-где темно-красные образования спускались до самого пола пещеры, образуя столпы.

Дэйв поднял кулак, и группа остановилась.

Свет мерцал в комнате, в дальнем конце тоннельной пещеры. Изнутри доносились крики, лязг и громкое шипение. Там шла драка.

Дэйв похлопал Ворчуна по голове, - Давай оставаться вне поля зрения, пока не атакуем всё, что там есть, из засады.

Он не знал, сколько монстров было в шахтах, но судя по крикам, там было по крайней мере, несколько десятков рабочих.

Ворчун вошел, когда он был недалеко от двери, избитый бесенок выполз из комнаты. Он был потрепан и выглядел так, будто нижняя часть его тела была сожжена горелкой. Плоть полностью обуглилась, отслаиваясь и оставляла след из крови и сажи.

Бес даже не заметил приближающегося василиска, он продолжал волочиться вперед когтистыми руками... пока Ворчун не поднял лапу, и не раздавил голову беса, превращая ее в мокрое пятнышко.

- Время получать звездюли, выдвигаемся, Ребята! - сказал Дэйв. Он подтолкнул Ворчуна вперед.

В комнате было десять красных ящериц размером с лошадь. Две ящерицы кусали и разрывали кричащего беса своими острыми клыками. Другая ящерица гналась за бегущим бесом и плевалась огненными струями всякий раз, когда бесенок был в пределах досягаемости. Три других демона в центре комнаты стояли спина к спине, сражаясь против шести ящериц в отчаянном и проигрышном сражении.

Дэйв осмотрел одно из существ.

Саламандра Хаоса

Уровень: 330

Базовый урон: 50,000-60,000

Уровень опасности: Средний

ОЖ: 400,000

Поглощение урона: 30,000

Поглощение магии: 60,000

Навыки:

[Дыхание саламандры]: Саламандра выдыхает конусообразное пламя. Наносит 100% базового урона и накладывает эффект [Горения].

[Удар языком]: Саламандра выстреливает своим языком в хлесткой атаке, нанося урон врагам на расстоянии до 20 метров. Накладывает эффект [Отравления].

[Жесткая кожа] (пассивный): Сопротивление Саламандры Хаоса увеличивается на 2% за каждый потерянный 1% ОЖ.

Лор:

Саламандры являются отдаленными потомками драконов. После того, как они подверглись воздействию силы Хаоса, они мутировали в свою нынешнюю хаотическую форму

На другой стороне комнаты, напротив входа, была дыра, туннель, где раньше была пещера.

- Не нападайте на демонов, пусть они переманивают внимание от нас, - крикнул Дэйв...

Дэйв хотел использовать сражение демонов за выживание, чтобы он мог убить одиноких Саламандр, прежде чем сразаться со сгруппированными...

Дэйв опустил руку, показывая вперед, и василиски ворвались в комнату, топчя саламандр. Саламандры завизжали и зашипели от удивления. Две

рептилии Хаоса бросились к Ворчуну. Ониксовый Василиск ударил хвостом, шипастый конец врезался в лицо ближайшей саламандры, оставив её оглушенной и раненой.

-60,144

Вторая саламандра прыгнула на Ворчуна, но Дэйв повернул свой щит, чтобы перехватить удар, и огромный геккон был отброшен его [Блоком]. Атака была нейтрализована, Дэйв бросился вниз со своим фламбергом, рубя череп саламандры.

-28,888

Два паладина подбежали и встали перед Ворчуном лицом к саламандрам.

Пара василисков бросилась на саламандру с низким кол-вом ОЖ. Рептилия испуганно попятилась, но василиски продолжали преследовать её, намереваясь напасть на наислабейшее чудовище. Отступающая саламандра была прижата к стене. Поняв, что бежать некуда, ящерица зарычала и закашляла огнём на василисков. Василиски рыкнули и отступили назад, пораженные пламенем, ударившим им в лицо. В отместку василиски развернули хвосты и проломили голову саламандры с обеих сторон.

- Эти твари слишком мелкие, чтобы их можно было достать отсюда, приятель, - Дэйв похлопал Ворчуна по спине, затем прыгнул на него и указал мечом на саламандру.

-26,600

Дэйв увернулся от когтей приближающейся саламандры, когда паладин прыгнул перед ним, чтобы заблокировать атаку второй саламандры. Но Дэйв не смог увернуться от первого монстра и его удара языком, и ахнул, когда атака, похожая на кнут, полоснула его по туловищу.

-40,880

Вы были поражены [Ударом языком] Саламандры Хаоса.

Ваше состояние нежити дает вам иммунитет к яду.

Яд от [Удара языком] не возымел никакого эффекта на вас.

- Больно! - сказал Дэйв.

Волна облегчения прокатилась по телу драугра, исцеление исходило от нечестивой жрицы, все еще сидящей на Ворчуне.

+20,000

- Спасибо, - крикнул Дэйв, рубя саламандру.

Рептилия увернулась и снова бросилась на Дэйва. Дэйв отступил в сторону и наступил на голову ящерицы в [Стойке Микири], затем погрузил свой меч в спину рептилии. Горячая кровь хлынула из рептилии, извивающейся от боли.

-66,220

Затем Ворчун последовал за ним со своей шипастой хвостовой булавой, забрав четверть ОЖ саламандры.

Дэйв посмотрел в центр комнаты, все демоны были мертвы, и саламандры, которые сражались с ними, теперь шли к нему. Несколько бесов пытались сбежать, но саламандры, казалось, больше не интересовались ими.

- Василиски, выпускайте! - Дэйв дал команду.

Семь василисков глубоко вдохнули, их торсы раздулись, как рыбы-фугу, и они заворчали, выпуская сотни острых шипов по всей комнате. Шипы прошли через Дэйва и его союзников безвредно, но застряли в ящиках, стенах и монстрах, наносящих полный урон.

Бесы, все еще находившиеся в комнате, были пронзены насмерть вместе с двумя из девяти саламандр хаоса. Через несколько секунд шипы исчезли, оставив повсюду дыры размером с кулак. Дэйв и Ворчун столкнулись с двумя саламандрами в одиночку, в то время как другие василиски охотились на оставшихся саламандр группой.

Саламандра, перед которой стоял Дэйв, выплюнула в него пламя. Дэйв спрятался за щитом и использовал [Блок], затем рубанул саламандру после того, как пламя рассеялось.

-33,000

Дэйв использовал [Разрушительный удар], оглушая саламандру, которая оставила её

полностью беззащитной против атаки хвостовой булавы Ворчуна, которая и закончила жизнь рептилии. Дэйв вскочил на спину оставшейся саламандры и принялся рубить её, словно на дрова.

Василиск Дога ворвался и врезался в одну из саламандр. Лазурный Василиск вращался, хлеща хвостом ближайших рептилий, разрывая плоть и ломая кости.

Три саламандры попятились, развернулись и побежали по новому туннелю. Дэйв использовал [Бессмертное видение], чтобы телепортироваться перед саламандрами и перехватить их побег, накладывая эффект [Ужаса] на них. Черный череп появился над монстрами, когда они побежали от ужасающего драугра.

Другие василиски приблизились к двум спасающимся саламандрам и растоптали их, а последний монстр был убит паладинами.

- Отличная работа, ребята, - похвалил Дэйв свою группу. Затем он отправился лутать останки саламандр, бесов и демонов.

1 Шкура Саламандры хаоса

1 Язык Саламандры хаоса

2 Когтя Саламандры хаоса

Сломанный Рог Демона

Кровавый кристалл

- Цц, ничего особенного. Жрица, исцели нас, чтобы мы могли идти дальше, - сказал Дэйв.

Нечестивая жрица подняла свой скипетр и окутала группу темной аурой, быстро восстанавливая их ОЖ.

Они вошли в недавно расчищенный туннель, и Дэйв получил уведомление.

Вы вошли в скрытое [Подземелье Хаоса]

Монстры будут выбрасывать свою лучшую добычу при первой смерти.

Прирост опыта удваивается на семь (7) дней в подземелье.

Это одиночное подземелье. Только один игрок может войти в подземелье одновременно. Все остальные игроки не смогут войти, пока подземелье не будет зачищено, или игрок внутри него не погибнет.

- Девственное подземелье! О да, детка, папочка Дэйв идёт Завоёвывать тебя

<http://tl.rulate.ru/book/14032/562691>