

Глава 242: Тёмное прошлое Короля Некромантов

Дейв шел по каменному полу зала гробницы в мучительном молчании. Снаружи дракон все еще ревел от ярости и грохотал хлопал вокруг массивного строения замка.

Зои попыталась подойти к Дэйву, чтобы утешить его, но Ральф положил руку ей на плечо и покачал головой. Он послал ей сообщение в приватном чате.

- Иногда людям нужно немного побыть в одиночестве.

Плечи Зои поникли, но она приняла совет Ральфа.

Внутри гробницы было темно, если не считать редких лужиц света, пробивавшихся сквозь щели в куполообразной крыше. Фланкер произнес заклинание и посохом осветил им путь.

На полпути Дэйв резко остановился, присел на корточки и взял листок бумаги. Он был старый, оторванный от большого куска. Большая часть написанного на нем была выцветшей и неразборчивой, но кое-что еще можно было разобрать. Дэйв поделился письмом с групповым чатом.

[Неразборчиво]... мое рвение к магии крови и некромантии начало ослабевать, так как каждая попытка неизменно приносит только неудачу и разочарование... [неразборчиво].

- Что это значит? - спросила Тесс.

- Я ищу нечто, называемое Миазмическим эфиром Гробницы Некроманта, - монотонно ответил Дэйв. Это было, вероятно, написано некромантом. Он сунул обрывок бумаги в карман и двинулся вперед.

Каменные стены обесцветились и гнили, покрытые плесенью и лишайником. Воздух был затхлым и влажным, хотя время от времени по коридору пробежал ветерок, на некоторое время разгоняющий духоту.

- Это место похоже на твою квартиру, Дэйв, - хихикнул Ральф.

Дейв покачал головой, - Ты не ошибся, но все изменилось. Я получил новое расположение в городе несколько дней назад. Оно должно быть готово к завтрашнему дню.

- О да, групповые посиделки дома! Все приглашены, верно? - спросил Ральф.

- Да, конечно, - сказал Дэйв.

Дэйв подошел к деревянной двери в конце коридора. Когда он протянул руку, чтобы открыть её, дверь распалась на гнилые деревянные обломки. В середине комнаты находилась железная клетка с рычагом, рядом - лифт. Они видели нечто подобное в подземелье Ледяной Королевы.

Он вошел в клетку и жестом пригласил остальных игроков присоединиться к нему. Когда все оказались внутри, он нажал ногой на квадратную плитку в центре клетки. Та щелкнула, и клетка начала медленно опускаться.

Лифт скрипел и скрежетал, пока они спускались на нижние уровни гробницы. Наконец, клетка остановилась. В свете фонаря Фланкер увидел заколоченную дверь, запертую на цепи и замок.

Выйдя из лифта, Ральф нашел на полу еще один листок бумаги и протянул его Дэйву.

...Я потерпел неудачу, к сожалению. Теперь Дьявол идет по этим тропам, тропам, которые я когда-то знал слишком хорошо; теперь они так же запутаны, как и мои амбиции...

- А теперь нам придется иметь дело с Дьяволом, - прохрипел Фланкер.

- Всё может случиться, это квест Наследия ранга SS, чувак, - возразил Идеальный.

- Да, твои последние слова, Фланкер? - мрачно пошутил Дэйв.

- Вы оба - придурки, которым нужны такие друзья, как вы. Давайка я тебя подлечу, Скелет. Ты все еще не оправился от того, что был проглочен драконом, - жрец старался быть занятым, не думать об опасности и факторе крипоты.

- Спасибо, у меня есть много зелий, кроме маны и прохладительных напитков, - сказал Дэйв. Он взял зелье из своего инвентаря и выпил его, подождал, пока истечёт время восстановления, затем выпил ещё. Его общее число ОЖ снизилось до 1%, поэтому ему нужно было несколько зелий, чтобы полностью восстановить показатель здоровья.

Демери достала арфу и начала наигрывать веселую мелодию.

Благословение Барда

+ 10% к регенерация ОЖ/МП/Навыков.

+20% к любым лечебным эффектам (исключая расходные материалы).

Продолжительность: 30 минут.

- Спасибо, Демери, - сказал Дэйв барду.

- Мне попробовать открыть дверь? - спросил Идеальный.

- А ты можешь? - спросил Дэйв, - Дверь была сильно забаррикадирована, он был готов прорываться через неё силой, но это оставило бы ему несколько навыков на перезарядке и снизило бы прочность его оружия.

- Да, приятель, у меня есть навыки преодолевания барикады.

- Тогда вперед. Крепость, у тебя есть навык [Страж Союзника]?

- Да, а что?

- Используй свой навык на Идеальном, он будет уязвим. Это идеальная засада.

Крепость активировал [Страж союзника], светящийся синий значок змеевидного щита появился в воздухе над головой Идеального на секунду, а затем рассеялся.

- Все остальные - подготовьтесь, на той стороне может быть что-то плохое, - сказал Дэйв. Погружение в гробницу было частью его цепочки квеста Наследия. Это было итак достаточно сложно из-за квеста ранга S, но сложность была завышена до квеста ранга SS из-за Дебрей. Учитывая это и

имея при себе группу, Дэйв приглядывал за ними, делая вещи более осторожно, чем его обычный стиль.

Идеальный опустился на колени перед дверью и начал возиться с замками, вскоре цепи и

доски упали к его ногам.

- Видите, всё прошло не так уж плохо, - сказал Фланкер как раз в тот момент, когда дверь разлетелась в щепки и мерзкое щупальце врезалось в Идеального.

Вокруг Рейнджера возник светящийся голубой барьер, поглотивший силу удара щупальца. Конечность представляла собой ужасное лоскутное соединение сочащейся плоти, голых костей и окровавленных сухожилий; от неё исходил тошнотворный запах скотобойни.

Дэйв выхватил меч и крикнул: - Идеальный, возвращайся сюда, Ральф - иди вперёд!

Ральф побежал к чудовищу, его меч засиял. Но как только он замахнулся, масса бесформенной плоти растаяла, превратившись в лужу прогорклого черного Ихора.

- Что за хрень? - спросил Идеальный, будучи потрясенным, и смотревшим на лужу слизи.

- У меня не было возможности осмотреть его, - сказал Дэйв.

Дэйв вошел в дверь, но остановился, увидев, что лежит за ней. Вместо кирпичных стен он попал в туннель из плоти и крови. Это было всё равно, что стоять в кишечнике гиганта, плоть пульсировала ритмично, словно от сердцебиения. Проход разделялся на несколько туннелей, ведущих в разные стороны.

Голос Ральфа раздался позади него, вторя его мыслям: - Это как находиться в кишках монстра. Но тебе лучше знать, бро.

- Э-э-э, нее, я туда не пойду!

- Это очень мерзко, я лучше умру от жука или от смоллзи!

- Чтож... Мне нужны кинжалы побольше.

Фланкер вошел в органический туннель, бледный, дрожащими руками он поднял посох, чтобы лучше осветить туннель. Конечно, это случилось, свет померк, а затем погас окончательно.

- Фланкер - свет! - сказал Дэйв.

- Извините, ребята, я только что получил системное сообщение о том, что я не могу использовать здесь какие-либо священные навыки, - сказал Фланкер.

- Это отстой. Я надеюсь, все принесли достаточно зелий, чтобы сделать это без навыков

целителя, - сказал Ральф.

- Фланкер, оставайся позади. Все остальные - зажгите факелы, - сказал Дэйв, зажигая свой.

Факелы наполняли комнату тусклым мерцающим светом, который, казалось, создавал еще больше теней, в сочетании с естественным ритмичным движением туннеля, порождая тревожную обстановку.

- Может, послать кого-нибудь на разведку? - спросила Мерси.

Идеальный посмотрел на Убийцу как на сумасшедшую, он никуда не собирался идти без остальных.

- Мы не знаем, куда ведут эти туннели, - покачал головой Дэйв, - Лучше нам держаться вместе.

- Эй, ребята, зацените, - сказал Фланкер, он использовал свой факел, чтобы сжечь часть мясистой стены. Место, которое он поджёг, закорчилось от огня. Жижа капала из раны, словно масло с мяса на гриле, и воздух наполнился запахом жареной свинины.

- Ты не должен этого делать, - упрекнула Тесс.

Фланкер закатил глаза, глядя на колдунью, - Как угодно. Так что... мы пойдём дальше?

Дэйв задумчиво посмотрел на то, из чего был выбор.

- Средний, - решил он.

Они двигались по туннелю почти бесшумно, погружая ноги в упругую поверхность пола. Это было все равно, что идти по мокрой подушке.

- Я что-то слышу, - проговорил Идеальный через групповой чат.

Они осторожно двинулись дальше и вскоре услышали впереди влажный, чавкающий, рвущийся звук. Дэйв продолжал идти вперед, и свет факела осветил дрожащий комок темной плоти цвета сырой печени, прикрепленный к стенке пульсирующего туннеля.

Звук, похожий на треск ломающихся костей, вырвался из сгустка плоти и тот лопнул. Кровь и внутренности вытекли, а затем сформировались вместе и превратились во что-то, напоминающее человека. Десятки глаз заглянули внутрь и уставились на них.

Дэйв осмотрел только что сформировавшееся существо.

Половина Провидец Полукровка

Уровень: 360

Уровень Опасности: Нормальный

Базовый урон: 1,000-2,000

ОЖ: 200,000

Поглощение урона: 0

Поглощение магии: 0

Навыки:

[Предрешенная судьба] (пассивный): Вытягивает 1% от максимального ОЖ цели в секунду всякий раз, когда происходит зрительный контакт с Провидцем полукровкой.

[Конец близок] (пассивный): Если полукровка потеряет 50% от своих ОЖ, он активирует [Казнь] себя, взрыв нанесёт 100,000 ОЖ прямого урона всем целям в пределах 5 метров.

Лор:

Ашкар, Король Некромантов, захватил лесную ведьму, потому, что ходили слухи, что она может предсказывать будущее. Провидцы полукровки были

результатом неудачного эксперимента, призванного воспроизвести пророческие способности лесной ведьмы.

ОЖ Дэйва начал падать из-за пассивной способности [Предрешенной судьбы] монстра.

[-4,450]

- Так, слушать всем, мы должны сделать это плохой мальчик быстро, чем дольше мы возимся,

тем больше ОЖ мы потеряем!

[-4,450]

У монстра были низкие защитные способности, они могли сделать его, но они должны были сделать это быстро, каждая секунда, потраченная на сражение с ним, будет стоить им их ОЖ.

[-4,450]

Не теряя больше времени, Дэйв атаковал [Разрушительным размахом] и последовательностью непрерывной серией основных атак ошеломляющей монстра.

Тесс выстрелила в тварь своими черными сферами, а Бластер бросил на него [Разрывающую плоть].

Член вашей группы убил [Провидца полукровку]

- Это было проще простого, - сказал Ральф.

- Нам повезло, что пассивный навык не накопился. Если бы их стало больше, мы бы умерли в считанные секунды, - сказал Дэйв.

- С него что-то выпало, - сказала Зои.

Она вытащила две страницы из останков монстра и протянула их Дэйву.

Первая бумага была покрыта кровью, большая часть надписей была неразборчива.

...После многих неудачных экспериментов меня охватила депрессия... [неразборчиво].

[Неразборчиво]... прогресс остановился, и быстро накапливающаяся истощенная плоть становилась... бременем. И я решил что-нибудь с этим сделать.

Наконец, стена из плоти оказалась полезной. Путём слияния Древесной Ведьмы с ней, я смог отобрать у неё способности предсказывать будущее. Тем не менее всё, что я увидел, было гибелью, но вполне мотивирующей...

- Жутко, чувак. Что за адский квест?

- Идём дальше, ребята, - сказал Дэйв.

Игроки шли по коридорам из плоти. Звук сердцебиения становился всё громче и громче по мере того, как они продвигались вперед.

Затем позади игроков раздался визг, угрожающий разорвать барабанные перепонки. Мясистая стена туннеля сжалась и содрогнулась вокруг игроков, а лопнула. Пять кусков бесформенной плоти были выброшены из разорванной плоти и упали на пол. Комки быстро превратились в Провидцев полукровок и поднялись, глядя на игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/539843>