

Глава 241: Мили вперёд и обещания которые нужно сдержать

Дэйв бежал через лес деревьев кроваво-красного цвета, медленно увеличивая свой отрыв от орды крошечных монстров за ним. Когда расстояние между ним и преследующим его племенем смоллзи было достаточно велико, он остановился и свистнул. Из-за деревьев рядом с ним, словно призрак, появился Спайк.

- Эй, приятель, рад, что ты здесь, - сказал Дэйв, садясь в седло. - Давай избавимся от этих подражателей Чаки, а потом догоним остальных.

Изверг фыркнул в знак согласия и поскакал прочь через лес, оставив смоллзи далеко позади. Дэйв направил Спайка окольным путём назад к гробнице. Несмотря на то, что они шли более длинным путем, со скоростью Спайка они, вероятно, доберутся до гробницы примерно в то же время, что и остальная часть группы.

- Какова ситуация? - спросил Дэйв в групповом чате.

Ральф коротко доложил: - До сих пор нас не преследовали смоллзи или никакие другие монстры. Мы видим гробницу, и она похожа на большой замок.

- Отлично. Я возвращаюсь к гробнице, скоро буду, - сказал Дэйв.

Вскоре Спайк выскочил из леса на поляну с тем, что на карте обозначалось как гробница. Здание посередине действительно походило на Старый замок, как заметил Ральф. Дэйв был немного удивлен, что они не встретили никакой опасности в Дебрях во время похода к гробнице, но потом он подумал, что смоллзи, вероятно, очистили Дебри от всего.

-«Надо сказать спасибо за это маленькое благословение. Ха!»-

Друзья ждали его у гробницы.

Четыре каменные стены защищали то, что, вероятно, было замком. Когда-то здесь было четыре башни, по одной на каждом углу. Конечно, все здание было разрушено и находилось в ужасном состоянии. Сквозь одну из осыпающихся стен Дейв увидел замок с половиной золотого купола на вершине. Ров с зеленой тиной стоячей воды окружал строение. Дэйв не видел способа добраться до строений за рвом.

- Доброе утро, как мило, что ты заглянул, - крикнул Ральф Дэйву.

Дэйв усмехнулся, направляя изверга к группе, Ральфи и его цитатам из фильма.

- Пойдёмте... - Дэйв замолчал, когда из леса донеслись громкие крики.

Обернувшись, Дэйв увидел, как из леса появилась орда смоллзи и двинулась вперед, как кричащая лавина диких волос, зубов и костяных копий.

- Лезьте в гробницу! - сказал Дэйв.

- Подождите! - сказал Идеальный, останавливаясь в конце группы.

Дэйв оглянулся, - Что такое?

Рейнджер указал: - Смотрите, смоллзи остановились.

Он был прав, смоллзи остановились прямо на поляне, на приличном расстоянии от игроков, как будто что-то мешало им подойти ближе.

- Может, они боятся гробницы, - предположил Фланкер.

- Может и так. Но давай не будем стоять здесь и выяснять это. У нас есть гробница, в которую надо нырнуть и квест, который надо закончить, - сказал Крепость.

- Тогда двинули, - сказал Дэйв. Остальные игроки последовали за ним.

Идеальный не сводил глаз со смоллзи. Одно из существ размахивало резным деревянным тотемным посохом. Смоллзи что-то пронзительно закричал и ударил о землю тотемным посохом, заставив все племя запрыгать и завывать, словно сумасшедшие, многие из них упали на землю, их тела дергались и содрогались, словно одержимые демонами.

- Ох, чувак, эти маленькие засранцы что-то замышляют, - сказал Идеальный.

Шаман Смоллзи выполнил ритуал, чтобы призвать к вам невзгоды. Остерегайтесь, злой дух Дебрей будет вашим Проклятием.

Зловоние немощных увеличилось на два (2) уровня!

Ваше присутствие и исходящий от вас запах стали не просто легкой досадой, теперь вы представляете угрозу для Дебрей и всех её обитателей.

Если вы умрете в Дебрях, вы потеряете четыре (4) уровня персонажа.

Теперь вы будете получать на 20% увеличенного опыта за убийство монстров в Дебрях.

Дэйв закричал: - Какого хрена?!

- Ой, да ладно, чувак! Мой уровень Зловония только что подскочил до четвертого! - воскликнул Фланкер.

Дэйв подтолкнул Спайка вперед: - Это не имеет значения, нам просто нужно углубиться в эту гробницу и закончить мой квест. Надеюсь, после этого нам больше не придется возвращаться в Дебри.

- МММ. У нас может быть небольшая проблема...- сказала Тесс, избегая смотреть всем в глаза.

- Какая проблема? - спросил Дэйв.

- Ну, у меня уже был третий уровень Зловония, так что Проклятие этих маленьких ублюдков ...
- Тесс была прервана оглушительным ревом, эхом разнесшимся по поляне и лесу.

- ...да, именно, - закончила Тесс извиняющимся тоном.

Это был Глубинный дракон, и, судя по рёву, он был очень близко. При первых же звуках драконьего рева орда смоллзи взвизгнула от ужаса и бросилась врассыпную.

Дэйв оглядел небо в поисках источника рева: - О, вы, должно быть, меня разыгрываете. Все в воду, мы должны пересечь ров сейчас же!

Спайк прыгнул в мутную воду рва. Демери морщила нос при прогорклom душке, исходящим от воды.

- Фу, какая вонь. Сначала гигантские жуки, теперь это.

- Поторопись, у нас мало времени, - уговаривал Дейв.

Игроки один за другим прыгали в ров и переплывали на другую сторону.

Дракон взревел снова, убеждаясь, что каждое существо на его пути знает, что неминуемая гибель близка. Руки Дэйва сжали мех Спайка, пока изверг плыл по грязной вонючей воде. На другой стороне рва Спайк неуклюже вылез из воды, и вскоре вся компания стояла перед главным сооружением гробницы.

- Черт, как же мы войдем? – выругался Фланкер, испуганно глядя вверх. Дракон казался маленькой точкой в небе и с каждой секундой становился все больше.

- Сюда! – сказал Идеальный. В одной из стен были золотые ворота.

- Быстрее, помогите мне открыть их, - толкнул ворота Идеальный.

Остальные игроки присоединились к нему, толкая ворота. После долгих секунд усилий дверь наконец-то сдвинулась с места, скрипя петлями. Они удвоили свои усилия, создав разрыв на расстоянии вытянутой руки, все еще недостаточный для того, чтобы кто-либо из них смог пройти.

Вы были поражены [Аурой Ужаса].

Ваш аватар теперь не реагирует на ваши команды!

- Не сегодня, Смауг. Благословение [Иммунитет к страху], - Фланкер махнул своим посохом, жемчужный нимб засиял вокруг группы, даруя им временный иммунитет к эффекту Страх.

- Опять ты называешь черного дракона "Смауг". Я б назвал тебя "Л", если бы не был занят.

- Сурово, приятель. А теперь заткнись и тужься, иммунитет к страху длится всего десять секунд, - сказал Фланкер и применил действие к словам.

Дракон теперь парил над их головами. Гордый дракон был не слишком доволен игроками, сопротивляющимися его [Ауре ужаса]. Дракон с ревом пикировал на землю, затем бросился на игроков, толкающих ворота. Внезапно дверь с ржавым визгом распахнулась, и игроки влетели в гробницу. Пасть дракона сомкнулась у самых ворот, но между клыками никакой добычи не было.

Дракон снова заревел и попытался схватить игроков передней лапой, но ворота были слишком малы для него. Огромный дракон взревел и врезался головой в здание, сотрясая все здание и осыпая кирпичи, создавая облака пыли.

Но вскоре он сдался и обратил свое внимание на единственное существо возле гробницы. Лесной изверг, парализованный Аурой ужаса дракона. Дракон ударил когтистой лапой по извергу, сотрясая землю.

Лесной Рогатый Изверг (Спайк) умер!

Дейв прочитал уведомление и на мгновение замер, ошеломленный. Он машинально отмахнулся от уведомления. Изверг, который пронес его через Дебри, умер в одно мгновение. Его глаза потускнели, Дэйв медленно пошел к воротам.

- Дэйв, что ты делаешь? Нет! - крикнул Ральф, подбегая к приятелю.

Но Дейв, как ходячий мертвец, не ответил, он прошел прямо через ворота, оставив гробницу, чтобы отомстить за смерть своего друга.

- Нет! Благословение только что закончилось, - обратился Фланкер к Ральфу.

Ральф остановился на самом края ворот, пристально глядя на Дэйва и дракона.

[Аура ужаса] не влияла на игроков внутри здания. Но они будут парализованы, как только выйдут в дверь.

- Мы должны помочь ему! - сказал Зои, присоединяясь к Ральфу у двери.

- Только потому, что кто-то делает что-то глупое, не значит, что мы должны делать то же самое. Прогулка туда - билет в один конец до ближайшего кладбища.

- А как же Дэйв? Это его квест, а он умрет здесь! - крикнула Зои.

- Я бы остановил его, если бы знал, что он собирается сделать, но уже слишком поздно. Дейву придется иметь дело с последствиями своих действий, как и всем остальным, - холодно сказала Мерси.

Демери достала арфу и дернула струны. Успокаивающая душу музыка поднялась от её инструмента и потянулась к крылатой ящерице.

- Проклятый дракон обладает [Иммунитетом к чарам], - разочарованно сказал Демери.

Когда благословение Фланкера закончилось, Дэйв столкнулся с полным эффектом [Ауры ужаса].

Его аватар не реагировал, но Дэйв не хотел двигаться, он посмотрел дракону в глаза.

Гордый дракон считал оскорбительным для простого человека бросить ему такой вызов. Он широко раскрыл пасть и заглотил игрока, и Дэйв позволил дракону проглотить себя целиком.

Все ахнули, увидев, как Дейв исчез в пасти дракона.

С того места, где он стоял, выплыла отчет об уроне.

[-422,880]

Затем появилось уведомление:

Вы в критическом состоянии!

Пассивный навык [Неподатливый] активирован. У вас есть 5 секундный иммунитета к смерти!

У вас остался 1% ОЖ!

Дейв активировал [Бессмертную волю], которая убрала эффект [Ауры ужаса] и дала ему три секунды иммунитета от контроля толпы. Он также зажег свою [Ауру]. Его аватар вспыхнул пламенем, и оно хлынуло из пасти дракона.

- Наслаждайся огоньком, сука! - Дэйв балансировал внутри пасти дракона и открыл рот, чтобы извергнуть [Луч пламени]. Дракон взревел от боли, когда пламя опалило его горло до самого живота.

Шкура дракона крепче, чем самая прочная броня, но внутренности были совсем не такими. Хотя внутренности дракона были намного прочнее, чем плоть любого другого существа, они все еще были просто мягкими тканями. [Луч пламени] мог расплавить местность, поэтому было очевидно, как много вреда это может нанести мясу. Вскоре из глубины драконьего желудка поднялся запах горелой плоти, а от головы дракона красными цифрами поплыли огромные цифры урона.

[-120,000]

Тем не менее, по сравнению с базовым ОЖ дракона, число было просто каплей воды в ведре.

Дракон выплюнул Дэйва, заставив его кувыркаться, пока тот не врезался в стену гробницы. Дэйв должен был умереть прямо там и тогда, но у него все еще был последний ТИК на его таймере [Неподатливого] навыка.

Дракон продолжал страдать от повреждений с течением времени от [Луча пламени] Дэйва. Хрипя, крылатое чудовище взревело в приступе кашля.

[Аура ужаса] была временно нейтрализована, возможно, потому, что дракону было очень больно. Дейву было все равно, почему, он смотрел на корчащегося в агонии дракона, чувствуя некоторое удовлетворение. Но этого было недостаточно.

Потом он дал обещание, а не клятву. Однажды он вернется в Дебри, когда станет более могучим. Он заплатит дракону за то, что тот сделал со Спайком.

- Надеюсь, от этого у тебя изжога, ты, рептилия-переросток! Я убью тебя позже, змей, - Затем он повернулся и побежал обратно через ворота в гробницу под звуки еще более яростных криков.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/539842>