

Глава 231: Живи, чтобы бороться

Через несколько минут появился Идеальный, спрыгнул с дерева на опушке леса и направился к ним.

- Где Мерси? - спросил он.

- Здесь, - сказала убийца, появившись из-за спины Идеального, так близко, что они почти соприкасались.

Идеальный изумился и взвизгнувший от её внезапного появления, убийца ухмыльнулась, как кошка, которой только что наполнили полную миску сливок.

Ральф усмехнулся выходке Мерси и повернулся к Дейву.

- Итак, давай поговорим. Нам нужно продумать наш следующий шаг. Что ты хочешь сделать, привлечь больше людей?

Дэйв на мгновение задумался: - Я хочу послать Идеального разведать путь в обход орков.

- Конечно, я могу это сделать. Но я хотел бы одолжить Спайка, - сказал Идеальный, кивнув в сторону изверга.

- Ладно, но зачем? Он бы не назвал его неприметным.

- Безопаснее провести быструю разведку со спины питомца. Лучше быстро сбежать, чем попытаться спрятаться, если мы наткнемся на что-то, с чем не сможем справиться.

- Да, в этом есть смысл. Дэйв подошел к Спайку и почесал его под подбородком: - Хорошо, приятель, я хочу, чтобы ты покатал Идеального, если увидишь монстров, скачи как ветер.

Зои, Крепость и Демери соскочили со Спайка, и Идеальный сел на изверга вместо них.

- Я скоро вернусь. Пошли, Спайк, - сказал Идеальный и подтолкнул вола вперед.

Изверг встал на дыбы, галопом скача в лес, и стук его копыт медленно затих вдали.

- Надеюсь, он найдет способ обойти орков, иначе нам придется убивать их одного за другим, - сказал Фланкер.

Дэйв покачал головой, - Орки всегда сражаются группами. Если мы попытаемся спровоцировать или сконцентрируемся на одном орке, мы в конечном итоге спровоцируем все племя. Будет сложно победить их без численного преимущества.

- Мерси, ты можешь убить все племя, по одному орку за раз? - спросил Зои убийцу.

Мерси покачала головой, - Высокоуровневые орки круты, и у них много ОЖ. В лучшем случае я могла бы снизить ОЖ одного из них до 30%, прежде чем он сможет позвать на помощь. Я, вероятно, смогу прикончить его, но племя уже будет на чеку, и я буду беззащитна и уязвима.

- Разве ты не можешь использовать свои навыки скрытности, чтобы сбежать, если орк позовет на помощь? - спросил Фланкер.

- У этих орков очень обостренное обоняние, если я уйду в Скрытность, они учуют меня и вынюхают. Я думаю, именно так был замечен Идеальный, когда разведывал племя, - сказала Мерси.

Зои наклонилась и прошептала Дейву, - Я могу секундочку с тобой переговорить?

Он поджал губы, но кивнул, и она отвела его на небольшое расстояние от группы.

- В чем дело, Зои? - нетерпеливо спросил он.

- Т-ты злишься на меня?

- Я недоволен. Что ты сделал, было недопустимым.

Нижняя губа Зои дернулась и глаза её наполнились, угрожая пролиться слезами.

- НЕТ! Ты не выберешься из этого парой крокодильих слез.

- Дэвиинии...

- Я сказал нет! Я не знаю, что с тобой делать, я так зол, что даже не могу ничего решить сейчас. Ты пыталась саботировать своего товарища по

команде, и поставила под угрозу мой квест по возвращению Нежити, все ради твоих мелких игр. Твой поступок был эгоистичен и совершенно неуместен, - Дейв погрозил пальцем ей в лицо, - Больше никаких гребаных шалостей, никакой твоей "мести", пока мы в Дебрях. Или, клянусь Богом, я никогда больше не заговорю с тобой!

Зои молчала, открыв рот, забыв о непролитых слезах, в панике от угрозы, которую он только что произнес.

Дейв сердито посмотрел на нее, затем повернулся, чтобы уйти, сказав: - Я больше не хочу об этом говорить!

Они снова присоединились к остальным, Зои медленно следовала за Дэйвом с несчастным выражением на лице. Игроки болтали друг с другом, отдыхая и ожидая возвращения разведчика, но Одинокая стрела была непривычно молчалива и подавлена.

Идеальный и Спайк вернулись через несколько часов, и изверг появился на опушке леса, как страшный рогатый призрак.

- Это было довольно быстро. Что вы нашли? - спросил Дейв.

- Ничего хорошего. Вокруг территории орков нет легкого обхода, мы должны идти прямо через них.

- Я не понимаю. Что вы нашли? Почему бы нам просто не сделать крюк вокруг территории орков? Даже если это займет больше времени, чем мы ожидали, в конце концов, мы доберемся до гробницы, - сказал Крепость.

- Если мы пойдем в любом другом направлении, - покачал головой Идеальный, - Нам придется идти через лес, полный мутировавших древесных монстров 500 уровня. Прохождение через территорию орков - наиболее благоприятный путь к успеху, самый простой и легкий, что я нашел.

- Значит, нам придется пробиваться сквозь орков, - тяжело сказал Дейв.

- Как вы попали в Урбург, если он окружен лесами мутировавших древесных монстров? - спросил Ральф.

- Дракон загнал нас в реку, и мы перелетели через водопад. Потом мы просто прошли вдоль реки в город. Но мы не сможем вернуться туда. Если

только ты не умеешь летать. И если ты полетишь, то дракон, скорее всего, заметит тебя, и ты отправишься к месту возрождения.

Ральф уставился на Дэйва, не уверенный, следует ли ему верить другу, пока не увидел, что тройца кивает в подтверждение.

- Что же нам делать? Вернешься сюда, когда мы достигнем более высокого уровня? Мы всегда

можем воспользоваться вратами телепортации, чтобы вернуться к в это место, - Фланкер вернулся к теме разговора.

- Нет. Я не собираюсь сдаваться. Я не могу так долго ждать, - Дейв покачал головой. Он погладил подбородок, но, не найдя бороды, покачал головой.

- Мерси, ты сказала, что можешь взять около 70% ОЖ высокоуровневого орка первой атакой из Скрытности, верно?

- Да, но, как я уже сказала, я не смогу этого сделать, если орки смогут обнаружить меня, пока я в Скрытности.

- А что, если мы сделаем так, чтобы они тебя не учуяли?

- Что ты имеешь в виду?

- Давай подожжем лес, - предложил Дейв.

- Что?

- Мы подожжём лес вокруг деревни. Ты пойдёшь и убьёшь вождя, в то время как другие орки отвлекутся на огонь. Со всем этим дымом они не смогут учуять тебя, так что ты будешь в безопасности, пока ты в Скрытности.

Мерси на мгновение замолчала, обдумывая эту мысль.

- Ты можешь сделать это, Мерси? - спросил Дейв.

Убийца медленно кивнула, - Думаю, это может сработать.

- Идеальный, у тебя есть точное местоположение деревни орков?

- Да, я поделюсь с вами, все откройте карту.

Идеальный обозначил область на карте.

- Это расположение деревни.

- Хорошо. Я отметил на карте семь мест, где мы должны будем разжечь костры. По одному игроку на отметку. Мы устроим пожар одновременно. После того, как мы устроим пожар, все

пробирайтесь к этому месту сбора, - он отметил другое место на их картах, - Ясно?

Игроки кивнули ему в ответ.

- Если у вас есть какие-то вопросы или предложения, сейчас самое время. Иначе - мы выходим. Все используйте голосовой чат, как только мы начнём. Тогда выдвигаемся.

Они покинули Урбург и направились на территорию зеленокожих. Пока игроки приблизились к месту, отмеченному на их картах, они рассредоточились, просачиваясь сквозь деревья вокруг деревни высокоуровневых орков. У каждого игрока был факел в инвентаре, чтобы поджечь деревья и кусты. Дэйв надеялся, что они не встретят никаких монстров, пока будут двигаться через лес. К счастью, оказалось, что орки хорошо охраняют свою территорию от монстров. Вблизи деревни не было никаких монстров, и отряду удалось без помех добраться до назначенных мест вокруг деревни.

Добравшись до своего места на карте, Дэйв спрятался за стволом дерева и выглянул из-за него. Рядом с ним патрулировали территорию два орка. Позади них стояли соломенные хижины. Большая часть племени стояла или сидела вокруг большого центрального очага. Туша монстра медленно жарилась на огне, это был их ужин. Но вождя нигде не было видно. С другой стороны от центра деревни стояла большая палатка с двумя орками, охранявшими вход.

- Все на местах? - спросил Дэйв.

- Но я не вижу вождя, - сказал Идеальный.

- Я только что потеряла его из виду, он вошел в большую хижину, - сказала Мерси.

- Рядом со мной патрулируют два орка, - сказал Идеальный.

- У меня тоже орк на страже, - сказал Ральф.

- У меня нет орков, - сказал Фланкер.

- У меня тоже нет.

- Итак, все, небольшое изменение плана. Ребята, у которых нет орков, патрулирующих или охраняющих область поблизости, будете поджигать области одну за другой, чтобы отвлечь внимание охраняющих от нас. Ральф, Идеальный, мы подождём, пока начнется суматоха, затем подожжём наши области и уйдём отсюда как можно скорее.

- Я буду первым, - сказал Фланкер.

- Ладно, Фланкер. Зажигай!

Несколько мгновений спустя орки вокруг костра были подняты по тревоге криками охранников. Они поспешно встали, надели снаряжение и побежали к горящим деревьям.

Когда орки отвлеклись на первый поджог, все остальные начали поджигать лес один за другим.

- Незванный гость! - Один из орков закричал, указывая и предупреждая весь лагерь.

Охранники возле укрытия Дэйва покинули свои позиции и поспешили на шум.

Дэйв зажег факел и направил его на кусты, вскоре деревья вокруг загорелись, и пламя перепрыгивало с дерева на дерево. Огонь прогнал ночную тьму...

- Мерси, твоя очередь, - сказал Дейв, покидая деревню.

Он открыл свою карту и сказал: - Ребята, собирайтесь у восьмого маркера...

Дэйв ждал, когда соберется компания. Один за другим они собрались вокруг него. Он все еще видел деревню со своего нового места, ожидая, когда к нему присоединятся остальные. Горящие деревья окружили деревню кольцом огня. Орки пытались потушить огонь, пока их деревня не сгорела дотла. Но из-за того, что враги были замечены поблизости, они не могли полностью посвятить себя тушению пожара, и ослабили свою защиту от злоумышленников.

- И что теперь?

- Давайте подождем Мерси. Если то, что сказал Ральф, было правдой, то когда этот вождь умрет, у орков не будет лидера, который будет руководить ими и поддерживать их в боевой дух. Тогда мы сможем убить их одного за другим, - сказал Дейв.

- Но сможет ли Мерси сделать это? - Фланкер сомневался. Она была одна, а в деревне было много взбешённых орков.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/522563>