

Глава 107

Вас пригласили в группу

Вы согласны?

Д/Н

Дэйв назвал свой никнейм, это был Ральф?

Он нажал да.

Он посмотрел на имена и улыбнулся.

Фланкер [Жрец]

Уровень 188

Идеальный Выстрел [Рейнджер]

Уровень 192

Человеческая Крепость [Танк]

Уровень 190

- Чё как, ребята.

- Эй, Удар, где ты сейчас?

- Прямо за пределами Мории, я планировал выполнить квест, вам интересно?

- Да, задание Фланкера завершилось по времени. Так что нам сейчас нечего делать. Подожди секунду, мы уже едем.

Дэйв видел, как активировались телепортационные ворота Мории. Из них вышла троица игроков. Один из них был в кожаных доспехах и с черным луком за спиной. На голове у него

был зеленый байкокет, похожий на шляпу Робин Гуда. Танк был закован в тяжелые доспехи, он ничем не отличался от консервной банки. Жрец был одет в белую одежду с синими полосами по краям. Его золотистые волосы и яркая улыбка почти заставили Дэйва прикрыть глаза.

Трое игроков заметили Дэйва и направились к нему.

Прочитав их имена еще раз, Дэйв не смог удержаться от смешка.

- Оо! Великий Мистер Скелет! - выпалил жрец. Дэйв нахмурился, но Идеальный выстрел тут же ударил его по затылку.

- Ты - тупица, я что, не говорил тебе держать рот закрытым! Что, если кто-то услышит?

- Но здесь никого нет, это словно город-призрак, только NPC.

- Не важно, идиот, держи рот на замке, нам не нужны неприятности. Извини, это больше не повторится, - сказал Идеальный выстрел .

- Все в порядке. Но больше так не делайте. Seriously! - Дэйв предупредил жреца.

- Хорошо, мой плохой братец, больше не повторится. Так ты хочешь, чтобы мы помогли тебе с квестом, верно? Идеальный выстрел так сказал.

- Ты слишком много болтаешь... - сказал Дэйв.

- О да, я много говорю, когда волнуюсь. Я всегда был такой с самого детства, даже мама говорит, что я много говорю ... Почему ты хмуришься? Брат, твое лицо... оно выглядит немного страшным.

- Думаю, твоя очередь заткнуться, - спокойно сказал Человеческая Крепость.

- Да...

- Так что у тебя за квест? - спросил Идеальный выстрел.

- Это Расхищение гробницы с требованием 300 уровня.

- Не думаю, что мы с этим справимся, - пожал плечами Человек-Крепость.

- Вам не нужно беспокоиться, это требование для одного игрока, так что вы, ребята, будете

тянуться позади, а я буду танковать и отвлекать. Я мог бы оставить это на вас, но я не могу допустить, чтобы вы, ребята, умерли у меня на глазах, так что перед Расхищением гробницы, мы должны поднять немного ваши уровни, так что давайте немного погриндим.

- Ахх, звучит классно, - сказал Идеальный выстрел. Он повернулся к своим друзьям, они оба кивнули.

- Ладно, тогда пошли, - Дэйв первым вышел из Мории.

- Это большой ордер на убийство над твоей головой, - начал Кисла Фланкера.

- Да, какой-то сварливый засранец подумал, что может использовать это, чтобы "наказать" меня за то, что я взял у него.

- Кстати, Удар, можешь поделиться своим квестом? - спросил Идеальный выстрел.

- Ах, я и забыл об этом, - Дэйв повозился с параметрами квеста, и не найдя ничего, покачал головой.

- Неа, там написано, что это одиночный квест, но поскольку это гробница, вы можете пойти со мной. Вы все равно получите опыт от подземелья, если внутри есть монстры.

- А где располагается квестовая локация?

- Этим я могу поделиться, - сказал Дэйв, давая им координаты.

- Черт возьми, слишком глубоко! - сказала Человек-Крепость.

- Это то, что они обычно говорят! - Киска Фланкера не хотел упустить шанс так банально пошутить.

Идеальный выстрел ударил его по затылку, сказав:

- Ты - извращенный тупица, ты можешь перестать думать промежностью хотя бы раз в жизни?

- В любом случае, мы не пойдем туда сразу, давайте гриндить по пути. Однако мы должны быть осторожны, в Дебрях есть монстры 500 уровня, если мы столкнемся с ними, это будет билетом в один конец на кладбище, - сказал Дэйв.

Когда группа вошла в лес, Идеальный выстрел двинулся вперед.

- У меня класс Рейнджера, поэтому я имею хорошие преимущества в лесах, позвольте мне разведать дорогу для нас, ребята, оставайтесь здесь.

Идеальный выстрел подпрыгнул и ухватился за ветку дерева. Он подтянулся и начал перепрыгивать с дерева на дерево.

Через некоторое время Идеальный выстрел использовал голосовой чат группы:

- Ребята, справа от вас четыре Древесных монстра, один из которых 400-го уровня, мы сможем разобраться с ними, Удар?

- Нет, найди что-нибудь другое, - ответил Дэйв.

- Хорошо, тогда поверните налево и продолжайте двигаться прямо, путь свободен...

- Ладно, вы слышали разведчика, следуй за мной, ребята, - сказал Дэйв.

Дэйв шел впереди через лес, стараясь не шуметь.

- Эй, - позвал Идеальный выстрел с вершины дерева, - Впереди одинокий Кровавый Вепрь, мы можем позаботиться о нём.

Дэйв кивнул и сделал знак Танку и Жрецу следовать за ним.

Они заметили огненно-красного кабана с длинными красными клыками, грызущего корни дерева.

Кровавый Вепрь

Уровень: 350

Ранг : Эпический

Уровень Опасности: Нормальный

ОЖ: 350,000

Урон: 30,000-35,000

Поглощение магии: 10,000

Поглощение урона: 20,000

Навыки:

[Рывок] наносит 200% базовая урона.

Пассивная способность [Сангвинический Гнев], за каждые потерянные 10% ОЖ, Кровавый Вепрь теряет 10% Поглощения магии и урона, но имеет увеличенные на 20% скорость атаки и базовый урон.

Бестиарий:

Кровавые вепри - мутировавшие вид диких животных, они свирепы и становятся более опасными по мере ранения. Их лучше оставить в покое.

- Это будет нелегко, - сказал Человек-Крепость, выставив перед собой щит.

- Сколько у тебя ОЖ? - спросил Дэйв.

Человек-крепость ответил: - Чуть больше 60,000.

Дэйв покачал головой:

- Оставь его мне, а вы, ребята, играйте от поддержки.

- Эммм? Разве твой класс не воин? Я имею в виду, мы можем остаться без тебя, - спросил Киска Фланкера.

- Хах, хорошая шутка, но сначала нужно нанести мне урон, - улыбнулся Дэйв, - кроме того, у меня больше ОЖ, чем у Вепря, я позабочусь о танковании, а вы, ребята, просто продолжайте его бить. И ещё, Крепость, не используй свои навыки привлечения внимания и абсолютно не трать [Якорный коридор].

- Почему это? - спросил Идеальный выстрел, - Разве вы не должны поделить Агро время?

- Неа, [Якорный коридор] заставляет монстров фокусировать одну цель, пока они не умрут, или

если у монстра есть возможности сброса фокусировки. Если он использует этот навык, Вепрь будет игнорировать меня, пока не убьет Крепость. Просто используй свои атакующие навыки, а я позабочусь обо всем.

- Все готовы? - спросил Дэйв.

Троица кивнула.

Дэйв экипировал свой фламберг и башенный щит, а затем использовал [Бегство], врезавшись и оглушив вепря.

[-12,000].

- Хороший урон! - сказал Идеальный выстрел.

- Хорошо, я танкую, вы можете вступать в бой. Фланкер используй свои дебаффы на вепре.

Фланкер подбежал к вепрю и запел: - Слабая воля, хрупкие кости! - Фланкер взмахнул скипетром и выстрелил в вепря серой аурой.

- Подкошенная плоть! - Фланкер использовал еще один навык дебаффа и выстрелил синим лучом света в вепря.

Дэйв осмотрел монстра.

-20% скорость передвижения

-10% Поглощение магии

-10% Поглощение урона

Дэйв нанес удар мечом и за ним последовал [Удар щитом].

[-16,224]

[-8112]

Вепрь заворчал и несколько раз топнул ногой по земле, потом нацелился на Дэйва и бросился на него.

Идеальный выстрел использовал [Связывающую стрелу], чтобы поймать вепря, но набранная скорость монстра дала ему иммунитет к контролю.

Дэйв воткнул башенный щит в землю с помощью [Блока], вепрь врезался в него, Дэйв отъехал на несколько футов назад.

- Давайте, ребята! Давайте покончим с ним.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/498027>