

Глава 81

Жизненная Недостаточность

Уровень: 200

Урон: Не определен

Поглощение магии: 6,000

Поглощение урона: 8,000

ОЖ: 200,000

Навыки:

[Удушение] Жизненная недостаточность использует бинты в качестве оружия, окутывая врага, ловя в ловушку на 2 секунды.

Когда-то человек, а теперь нечто среднее между жизнью и смертью, Орден Черного Черепа использовал многих людей для экспериментов, чтобы найти способ переписать проклятие нежити, желая злоупотребить своей властью. Это один из таких примеров неудачной попытки.

- Этот монстр не сильный, - сказала Зои. Она снарядила лук и приготовила [Разрывной выстрел].

Мумия была возле угла ледяного квадрата. Зои выстрелила стрелой в грудь мертвеца и заставила его пошатнуться и упасть со льда. Мумия упала с квадрата и тут же погибла на ледяных шипах.

Зои повысила уровень.

- Хороший опыт! - сказала Зои, - Хотелось бы, чтобы их было побольше

Как только она закончила свои слова, попадало много трупов. Некоторые пропустили ледяные квадраты и упали прямо на ледяные шипы, но все остальные нашли себе опору. Квадрат, где была троица был окружен.

Дэйв слышал треск под ногой. Ледяные квадраты долго не продержатся.

- Черт! Нам нужно быстро перейти на другой квадрат! – настаивал Дэйв.

Троица двинулась к следующему квадрату. На нем были две Жизненные недостаточности. Дэйв использовал [Призрачный череп], сбрасывая мертвецов с квадрата. Предыдущий квадрат треснул и раскололся, и теперь квадрат, на котором они были, тоже начал трескаться.

Еще один труп упал на квадрат, где они находились, в то время как другие трупы пробирались к троице более длинными маршрутами.

- Шевелитесь! – кричал Дэйв

Зои и старик бросились к следующему квадрату. Старик сменил оружие на копье и воспламенил его. Жизненная недостаточность бросилась к нему, но Юра проломил ей череп своим горящим копьем. Юра взмахнул копьем и сбросил тело.

Дэйв позаботился о той Живой недостаточности, которая была на его квадрате несколькими ударами, отбрасывая его с квадрата. Затем он подошел к своим спутникам.

Еще больше трупов упало с потолка, некоторые упали на далекие ледяные квадраты, и направились к троице.

Дэйв заметил, что Жизненные недостаточности игнорируют Драхму и троллей. Все мертвецы, которые падали на квадраты, сходились к тому месту, где находился он.

- Нам нужно торопиться! Жизненные недостаточности заставляют лед ломаться, когда на нем стоят слишком многие.

Зои выстрелила [Бомбардой] в скопление Жизненных недостаточностей, которые преграждали им путь через следующий квадрат. Когда стрела взорвалась, те были сброшены с квадрата, но взрыв заставил квадрат разрушиться.

- Простите меня! – сказала Зои.

- Все в порядке, есть еще два квадрата, которые мы можем использовать, давайте выберем левый, - сказал Дэйв.

Троица направились налево. Там было всего две Жизненных недостаточности, Дэйв использовал [Паническое бегство] и врезался в них, отправив их на верную смерть.

- Это хорошая область для фарма, но это слишком рискованно! – сказала Зои. Ее [Шквал стрел] выстрелил в три Жизненные недостаточности, которые преградили им путь вперед.

- У меня есть идея! - сказал Дэйв: - Зои, уничтожь квадрат, который мы только что пересекли, я заманю Жизненные недостаточности и выберу другой путь. Если мы разделим их, у нас будет меньше врагов, о которых стоит беспокоиться. У меня есть способ вернуться к вам после того, как мы расстанемся! - сказал Дэйв.

Зои зарядила [Бомбарду] и уничтожила квадрат позади них, убив при этом трех мертвецов. Трупы, которые планировали перейти на разрушенную ранее область, должны были разделиться в двух разных направлениях, чтобы следовать за троицей.

Дэйв вскочил на квадрат и двинулся вверх. Он использовал [Призрачный череп] и взорвал квадрат, когда прыгнул на следующий. Погибло ещё несколько Жизненных недостаточностей. Дэйв продолжал идти по диагонали к воротам комнаты, которые находились в десяти квадратах от него. Многие мертвецы последовали за ним. Зои сделала то же самое, после того как она пересекла квадрат, она тот час уничтожала его, чтобы не дать мертвецу обойти её и погнаться за ней. Что касается мертвецов, которые преграждали им путь, она использовала [Бомбарду] или [Разрывной выстрел], чтобы сбить их с квадратов.

После того, как Дэйв убедился, что заманил в ловушку много трупов, он использовал [Смертельный всплеск], ногой он топнул по квадрату и сломал его. Когда Жизненные недостаточности, которые преследовали Дэйва, попали на треснувший квадрат, он использовал [Нисхождение смерти], его аватар подпрыгнул и врезался в другой квадрат, словно метеор. Квадрат, на который он приземлился, треснул, угрожая сломаться. Дэйв использовал [Бессмертное явление] и появился на квадрате, где была Зои.

Троица подошла к самому большому ледяному квадрату комнаты, где дрался Драхма. Жизненные недостаточности перестали преследовать их. По другую сторону большого квадрата стояла группа троллей, они... смотрели интересное шоу.

Драхма с чем-то сражался, но это больше было похоже на избиение. Дейв был достаточно близко, чтобы рассмотреть это. Это был замаскированный черный мертвец. Драхма несколько раз обрушивал на нежить своего Создателя-Побойщ, не вредя льду ни на йоту.

Колдун Валкер

Уровень: 350

ОЖ: 222,558/ 350,000

Поглощение магии: 30,000

Поглощение урона: 10,000

Урон: 30,000-40,000

Правая рука лича Вриика, глава второго дивизиона Ордена Черного Черепа.

Колдун был помят. Драхма обрушил на мертвеца своего Создателя-Побоищ и громко закричал, - ГДЕ ВРИИК?!

Нежить не ответила, он бросил огненный шар в грудь Драхмы. Огненный шар безвредно хлопнул по жесткой коже Драхмы.

Большой парень был в ярости. Он вошёл в режим Халка касательно нежити, он взял его за ногу и начал бить о ледяную область.

Мертвец стрелял ледяной магией, магией молнии и магией огня в Драхму всякий раз, когда получал шанс, но все отскакивало от тела гиганта, как будто это был магический отталкивающий щит.

Драхма схватил мертвого колдуна одной рукой и крепко сдавил, звуки ломающихся костей эхом разносились по комнате.

- Ты не хочешь говорить! Хорошо! Дельвина! Забери его! – проговорил Драхма.

Вихрь образовался перед Драхмой, и изнутри появилась Дельвина. Она прошла по ледяному квадрату и подняла глаза. Великан опустил руку, в ней извивался мертвец. Два рыцаря смерти вышли из вихря и надели наручники на мертвеца. Дельвина приказала им забрать его и ушла следом.

Дейв наблюдал за всем этим со стороны. Когда драка закончилась, Дэйв подошел к Драhme и спросил:

- Что произошло?

-Это место - заброшенная эксплуатационная база. Орден Черного Черепа больше не использует этот регион. Но это не пустая трата времени. Я нашел руководство Вриика, он ответственен за уничтожение моей расы! Мне нужно вернуться в Легион, у Дельвины скоро будут ответы для меня. Кис Штин'брах я больше не могу сопровождать тебя, - Драхма взмахнул рукой и пространство разверзлось. Он прошел сквозь портал и вышел из подземелья.

Камень Призыва упал там, где стоял Драхма, и Дейв поднял его.

Камень Призыва [Тип-Монстр]

Призывает Драхму на помощь против атакующих.

2/3 использований.

Связан с Наследием Смерти.

Годен к использованию только Нежитью с Наследием Смерти.

- Это странно, у меня еще есть два использования. Я думал, что когда Драхма появился здесь, то счетчик использований уменьшится. Что ж, так даже лучше.

Дэйв положил предмет в карман и посмотрел на ворота комнаты.

- Моя Королева должна быть там! Поторопитесь, мы должны торопиться! Мы должны спасти мою Королеву! - Юра страстно заговорил.

- Хорошо, старик, пойдем, Зои. Последний босс этого подземелья впееди! - Дэйв пересек несколько квадратов и остановился перед гигантскими металлическими воротами.

- Эй... у меня есть один вопрос, - сказала Зои, - Раньше Драхма открывал нам все ворота. Но теперь он буквально унёс с собой босса уровня. Как мы найдем ключ, чтобы открыть их?

Дэйв задумался на мгновение, прежде чем сказать: - ...хороший вопрос. АЛЬФРЕД!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/469432>