

Группа троллей направилась к концу длинной пещеры. Троллей, заточенных в стенах, больше не было. Большинство ледяных камер были пусты. Но на их стенах была замерзшая кровь.

Тролли остановились и положили трио. Они подошли к замерзшей крови и понюхали её.

Один из них завыл от печали, а остальные в ярости забили грудь.

Тролли сгруппировались, и бросились вперед от Дэйва, Зои и Юры.

-Почему они нас бросают? – Зои склонила голову.

-Эта кровь должно быть, принадлежит другому троллю. Вероятно, они отправились узнать, что произошло. Давайте следовать за ними.

Трио побежало за троллями, удивленные скоростью троллей, им пришлось прибавить шагу.

Пещера простиралась далеко и заканчивалась входом на крутую пропасть.

-Все, стоп! - сказал Дэйв.

Когда трио остановились в конце пещеры, они увидели несколько ледяных мостов, соединяющих два уровня подземелья. Мост, который они должны были использовать для доступа к другой стороне подземелья, был сломан посередине. И ледяные тролли стояли вместе на ближайшем конце.

На другом конце сломанного ледяного моста были большие стальные закрытые ворота.

Дэйв услышал громкий вой. Подойдя к троллям, он посмотрел вниз с моста и увидел, как Драхма взбирается по стене со стороны стальных ворот.

-Что там внизу делает Драхма? - спросил Зои.

-Его вес, должно быть, сломал ледяной мост, и он упал... но, чувак, как он, черт возьми, пережил падение?

Драхма взобрался на крутой ледяной утес подземелья, пробивая дыры в стене и используя их для удержания своих огромных размеров.

С каждым ударом подземелье сотрясало, пока он поднимался все выше и выше.

Когда Драхма достиг второй части моста, он схватился за край и подтянулся.

Лед затрещал под его весом, собираясь снова сломаться, но Драхма проигнорировал это и пошёл к стальным воротам.

Драхма ударил по ним два раза, но те не дрогнули. Он занес своего «Создателя побоищ» и использовал его, как таран.

Ему потребовалось три мощных взмаха, чтобы сломать ворота. Драхма поднял глаза, увидев, что пространство за стальными воротами не примет его большого размера, и ему пришлось снова уменьшиться.

Драхма имел десятую часть своего первоначального размера, но это не означало, что его сила уменьшилась. Ледяная змея вырвалась из-под земли и обвила Драхму. Но он легко разжал хватку, разрывая змею на ледяные осколки.

Драхма взмахнул своим Создателем-побоищ, и обрушил его на голову змеи, разбивая ее на тысячи осколков. Он снова взревел и бросился внутрь. Громкие вопли эхом донеслись из стальных ворот, и еще больше монстров пало от гнева Драхмы.

-Что теперь, Дэйви? Как мы собираемся перебраться на ту сторону?

Дэйв поднял глаза, увидел другие висячие мосты и сказал: -Наверное, должен быть другой путь. Мы могли пропустить проход, ведущий к мостам по пути сюда.

-А мы не можем перепрыгнуть? – спросила Зои.

-Я так не думаю, мое [Бессмертное явление] и [Нисхождение смерти] не могут пересечь такое расстояние.

Один из троллей на мгновение почесал голову и завыл своим приятелям.

-Что они делают?

Один тролль подошел к Дэйву и указал на свой столп, а затем на Дэйва.

Дэйв не понимал, что имел в виду тролль.

Затем тролль взял свой ледяной столп и бросил его на другую сторону моста.

Тролль улыбнулся и указал на Дэйва, а затем на другую сторону моста.

-Нет, нет, никто не бросит Дэйва! - сказал Дэйв, попятившись.

Но тролль не обратил внимания на протесты Дэйва и схватил его.

После девичьего крика Дэйв приземлился на другую сторону моста... лицом вниз.

[-1 000]

-Черт побери! - Дэйв выругался, вставая. Он посмотрел на расстояние, которое он пересек и был поражен точностью и силой тролля.

-Меня тоже! - сказала Зои.

Тролль с радостью повиновался, схватил Зои и бросил ее, как мячик.

Зои распахнула руки и полетела через дыру на мосту.

Дэйв закашлялся, увидев смеющийся человеческий снаряд, летящий в его сторону. Он раскрыл руки и схватил Зои, оба они рухнули и покатились по ледяному мосту.

-Это было весело! - сказала Зои, находясь на драугре.

-Не для меня! Вставай! Ты слишком тяжелая! - сказал он.

Зои надулась на глупого драугра и встала, ожидая, что Юра последует за ними.

Когда тролли попытались бросить Юру, он ловко увернулся от их рук и приблизился к сломанному концу моста. Он связал свое копьё с веревкой и бросил его со скоростью пули. Оно врезалось в мостик. Юра потянул за веревку, убедившись, что она зацепилась, и спрыгнул вниз. Ему потребовалось несколько секунд, чтобы подтянуться по веревке к мосту. Он вытащил копьё из льда и с насмешливой улыбкой посмотрел на троллей.

-А как насчет троллей? Как они собираются перебраться? Они бросят друг друга сюда?

-Нет, черт возьми! Снаряды из троллей смертельны! - завопил Дэйв, отходя назад, не желая видеть летающих троллей.

Один из троллей схватил другого, но обнаружив, что его друг слишком тяжелый для броска, он

сдался.

Рыжеволосый тролль завыл на остальных и топнул по мосту. Столп льда вырос горизонтально. Другие тролли были вдохновлены и начали топтать по мосту, словно в барабан.

Ледяные столпы росли друг на друге, расширяя длину моста. Когда мост починили, тролли радостно заплясали и бросились через него.

-Разве вы не могли сделать этого раньше... - Дэйв был подавлен.

-Это тролли, чего вы ожидали... - сказал Юра.

-Что теперь? - спросила Зои.

-Пойдем посмотрим, что там на другой стороне, - Дэйв двинулся первым.

Тролли быстро догнали Дэйва и помчались вперед, поднимая клубы ледяной пыли и производя много шума.

-Какая шумная компания, - У Юры было кислое настроение, когда он смотрел на троллей, движущихся вперед.

Троица пересекла врата, и увидела, что на новом уровне имеются хорошо выточенные ледяные прямоугольные структуры, соединенные друг с другом комнатами и дорожками. Она простиралась далеко. На стене этих прямоугольных комнат были цепи, железные шипы и орудия пыток.

Там же было и несколько столов с замороженной кровью. Были и какие-то большие контейнеры с зеленой жидкостью. Большинство контейнеров были либо пустыми, либо разбитыми, а жидкость была пролита на пол. В одном из этих контейнеров находилось тело Химеры. Это была маленькая ящерица с паучьими лапами и змеиной головой. Хвост был как у скорпиона.

-Что это за чертовщина?! Жутковато! - Зои было противно.

-Ты никогда не смотрела фильмы ужасов? Это клише, - уверенно сказал Дэйв, подходя к контейнеру.

Существо внутри дернулось и врезалось в стену контейнера, давая Дэйву возможность подпрыгнуть.

Существо вздрогнуло, будто у него был приступ, а затем перестало двигаться.

-Клише, ты сказал! – рассмеялась Зои.

-Черт возьми! Эта штука... просто умри, - сказал Дэйв, пытаясь осмотреть ее.

-Как же так? – Зои подошла, она осмотрела существо, но никаких мыслей не было.

-Единственной целью было напугать игроков. Давайте двигаться дальше, - сказал Дэйв.

Юра отставал от них, глядя на инструменты на стенах. У него было удрученное выражение лица.

Юра промямлил:

- Миледи, я не хотел бы, чтобы с вами случилось что-то плохое. Я, ваш верный Юра, пришел спасти вас.

-Это так печально... Дэйви, давай поторопимся.

-Хорошо.

Троица двинулась быстрее и прошла мимо нескольких комнат, где была куча контейнеров с химерами. Большинство из них были мертвы, и в каждой квадратной комнате, через которую они проходили, они видели, что размер существ в контейнерах рос.

Дойдя до конца квадратных комнат, они остановились у других сломанных ворот. С другой стороны ворот была вымощенная металлом комната. Комната содержала в себе одиночный контейнер. Он был намного больше, чем остальные, которые они видели прежде.

В комнате эхом отдавались крики и вопли. Завязалась драка. Когда Дэйв заглянул внутрь, он увидел восемь троллей в смертельной схватке с химерой, намного большей, чем в других комнатах.

Он заметил, что контейнер сломан, его стекло валялось снаружи. Химера, должно быть, была внутри.

Со стороны комнаты был большой проход, который вел в другую сторону комнаты. Драхи нигде не было видно.

-Это странно. Почему этот мини-босс все еще жив? – сказала Зои.

-Твой гигантский друг, должно быть, проигнорировал этого монстра. Или, возможно, это существо слишком боялось сражаться с гигантом. Следы гиганта ведут вниз. Он пошел вперед, - сказал Юра.

Старик достал копье и повернул его древко. Наконечник копья вернулся к форме трезубца.

Дейв осмотрел окруженную химеру.

Чудовище [Номер эксперимента: 5547]

Уровень: 280

ОЖ 235,111/ 400,000

Ранг: Эпический

Урон 25,000-35,000

Поглощение урона: 12,000

Поглощение магии: 13,000

[Ядовитый удар] Чудовище наносит удар хвостом, накладывая отравленное состояние на 30 секунд и нанося 100% базового урона. Отравленное состояние может суммироваться до пяти раз, сбрасывая таймер с каждым стеком. Каждый стек яда наносит 5000 урона в течение 30 секунд.

[Треск кости] Чудовище обматывает голову цели, нанося 200% базового урона и применяя один из двух дебаф эффектов [Разоружения] или [Искалечения].

[Паучья сеть] Чудовище использует паутину, чтобы поймать цель на десять секунд.

Известно, что раса троллей обладает потрясающе мощной жизненной силой. Они могут выжить в самых жестоких условиях и жить в самых опасных районах мира.

-Похоже, тролли веселятся, - сказала Зои.

Некоторые тролли, однако, были отравлены и пускали пену, некоторые были связаны паутиной и с трудом уклонялись от нее. Но оставшиеся тролли избивали бедную химеру до полусмерти, разбивая о нее ледяные столпы изнурительными ударами.

Химера шипела от боли каждый раз, когда тролль наносил ей удар ледяной дубиной.

-Мы должны присоединиться, - сказал Дэйв, активируя [Бегство]

<http://tl.rulate.ru/book/14032/466705>