

Из-за трения башенного щита из-под него вылетали осколки льда, а самодельные сани скользили с поразительной скоростью.

- Зои! Мы либо прыгаем сейчас, либо прекрасно украшаем эту ледяную стену, - Дэйв говорил в спешке.

- Не беспокойся обо мне! Я прыгну, когда мы будем рядом!

- Все в порядке! Ничего не случится!

Дэйв использовал [Бессмертное явление], когда они были в дюжине метров от ледяной стены. Он телепортировался на естественный ледяной маршрут слева от ледяной стены.

Зои последовала за Дэйвом, оставив башенный щит, врезавшийся в стену, создавая трещины паутин от удара.

- Неплохо, Дэйви! - похвалила Зои.

- Что у тебя за пристрастие к скорости? - спросил Дэйв, отправившись за своим щитом.

Земля была скользкой, но он обошел ледяную стену, и ему пришлось приложить усилия, чтобы вытащить щит.

- «Need for Speed», Дэйви, ты когда-нибудь слышал о ней?

- Игра? Я никогда не был поклонником гоночных игр, - сказал он.

- Неважно, - Она покачала головой, - хорошо, мы приехали. Странно, обычно здесь был снег, чтобы остановить скольжение. И эта стена никогда не была такой большой, что-то изменилось.

- Не имеет значения, что теперь? Где человек, с которым ты хотела встретиться?

- Видишь этот проход? - Зои указала на ледяной туннель слева от ледяной стены.

- Мы должны войти в него, чтобы перейти во владения йети. Их очень много, и мы должны быть осторожны, не должно быть больше двух атакующих нас одновременно, - предупредила Зои.

Дэйв кивнул и последовал за ней внутрь туннеля.

Когда дуэт вошел в туннель, они увидели, что он ведет через ледяную долину. Высота стен долины была не менее ста метров.

- Мы должны идти осторожно, иногда йети бросают ледяные глыбы с вершин скал, если замечают кого-то. Так что мы никогда не доберемся до другой стороны, если нас увидят. Вот в этом оно тебе очень поможет.

Зои дала Дейву два зелья: Зелье невидимости и Зелье приглушения.

Дэйв понял, зачем ему эти зелья и сказал:

- Зелье невидимости может помочь нам спрятаться от монстров на вершине скал, но если мы встретим йети на полпути через эту долину, он определенно увидит наши шаги и нападет. Драка здесь привлечет много нежелательного внимания.

- Ни один йети никогда не появлялся на территории долины, они всегда на вершине. Так что не беспокойтесь об этом. Кстати, у этих парней сумасшедшая регенерация. Они могут регенерировать целые конечности. Если мы не убьем их быстро, это будет огромная проблема.

- У меня хороший урон в секунду, но Йети 250 уровня и выше, не слишком ли сложно убить их?
- Дэйв выпил зелье приглушения и зелье невидимости, которые дала ему Зои, и его сапоги Рыцаря Смерти приобрели синий оттенок, а его тело отражало цвет льда, делая его невидимым.

- Мы будем использовать огонь, я помню, что у тебя есть навык огня, [Драконий Шар] или типа того, которым ты сжег лицо Тенгу.

Зои выпила свое зелья, и они вдвоем двинулись по долине, планируя встретиться лицом к лицу с йети.

- Да, но навык [Луч пламени] имеет длинный откат, но не волнуйся, мои перчатки пропитаны огнем, - ответил Дэйв.

- Хорошо, огонь обожжет их кожу и мех, и сведет на нет их безумную регенерацию.

- Но мы не можем здесь воевать, это только начальная область, через которую нам нужно двигаться в глубь.

- Разве это не то место, в котором ты ищешь человека?

- Нет, то место после этого, оно забито йети, и нам нужно убить их одного за другим.

Зелье невидимости снижает скорость игрока на 50%, из-за этого дуэту пришлось идти медленным шагом по долине.

Когда они добрались до конца долины, Зои остановила Дейва и указала на вверх.

- Видишь это?

Дэйв поднял глаза и увидел наклоненный ледяной столб, тянувшийся от подножия долины к ее вершине.

- Нам нужно использовать столб, чтобы подняться, но иногда йети патрулируют область в конце столба. Мы поднимемся наполовину и посмотрим, там йети или нет.

- Хорошо, тогда чего же мы ждем?

- Ты первый, - Зои улыбнулась.

Дэйв пожал плечами и медленно и уверенно начал подниматься по столбу. Его глаза были прикованы к верхней части скалы, убеждаясь, что поблизости нет йети.

Когда они поднялись до середины, на вершине столба внезапно появился йети. У Дэйва была возможность осмотреть его.

Йети

Уровень: 275

ОЖ 375,000

Ранг: Эпический

Урон 20,000-30,000

Поглощение урона: 5000

Поглощение магии: 2,000

Навыки:

[Звериный Рев] Рев Йети оглушает всех врагов в радиусе 5 метров вокруг.

[Горячая кровь] Йети пассивно регенерирует 1% ОЖ каждую секунду.

[Чавканье] Йети кусает цель, вызывая эффект [Обморожения], замораживая кровотоки цели и приостанавливая регенерацию выносливости на 60 секунд.

Любая атака на цель, пораженную эффектом [Обморожения] наносит двойной базовый урон.

Бестиарий:

Йети - существа из снега и льда, агрессивные и территориальные, не терпящие присутствие незнакомцев.

Кровь Йети является одним из основных компонентов в создании мощных зелий здоровья, но и причиной того, почему их так трудно убить.

Телом йети был похож на гориллу с белой шерстью, четырьмя руками и рогами, как у лося, но его лицо было смесью человеческого лица с яремной жабой. Его рот обнажал острые и неровные клыки, одни длиннее других.

- Окей, да он уродец! - сказал Дэйв.

- Ой, да кто бы говорил, - ответила Зои, - по-моему, он милашка, посмотри, какой пушистый, так бы и обняла!

- Эй! Я не уродливее, чем это, - сказал Дэйв, - хватит шутить, нам нужно пройти через него.

- Скоро он должен уйти, и тогда мы сможем идти, - ответила Зои.

- Ту нас же скоро закончится эффект невидимости! У тебя еще есть зелья невидимости, да?

- Никаких зелий, хе-хе, надеюсь, он уйдет до этого, если нет, нам, вероятно, придется снова идти по склону.

- Больше никаких склонов! - сказал Дэйв и стал ждать, пока Йети уйдет.

Йети, к счастью, повернул назад и ушел до того, как зелья невидимости перестали

действовать, давая им возможность подняться по столбу на сторону долины.

Дэйв видел кучу йети на вершинах скал долины, большинство из них спали, а остальные ходили по скалам из стороны в сторону.

Прямо за Дэйвом была крутая и высокая стена льда.

- Хорошо, нам нужно пройти мимо этой стены, прежде, чем йети вернется, - Зои указала на стену.

- У меня такое чувство, что мы перелезли через слишком много стен, Зои, - прищурился Дэйв, глядя на Зои.

- Я знаю, ты не любишь высоту, но это самый быстрый путь. Хорошо, следуй за мной, я поднимусь первой.

На ледяной стене торчало множество ледяных осколков. Зои ухватила за один и полезла вверх.

Дэйв посмотрел на Зои, карабкающуюся по стене, словно проворная обезьяна, и ухмыльнулся: - Действительно, отличный вид.

Он передразнил Зои и последовал за ней.

- Я думаю, йети, которого мы только что видели, возвращается, - сказал Дэйв.

- Да, все нормально, - крикнула Зои, потому что ветер был сильным: - Не беспокойся, если мы будем достаточно быстры, он нас не заметит, - Зои ухватила за следующий осколок, и двинулась выше.

- Этот квест отстой, Зои! Мы с самого начала карабкаемся вверх и вниз по горам.

- Это квест наследия охотников! Необходимы проворство и ловкость. Каждый квест, связанный с классом, имеет свои недостатки. Твой квест тоже был связан со Смертью.

- Правда, значит ли это, что магу придется решать математические задачи для своих квестов? Я имею в виду интеллект и все такое...

- Ха! Забавно, но нет, они получают головоломки и тому подобное, я никогда не обращала особого внимания, но я знаю одного парня, который должен был решить закодированную головоломку Давинчи, чтобы получить его наследие.

- Черт, я рад, что не пошел по пути мага, я бы бросил решение на полпути!

Они шутили и болтали, взбираясь на стену. Когда йети вернулся и добрался до столба, он не заметил, как дуэт поднялся, и ушёл.

- Видишь, Дэйв, он ушел. Мы почти на вершине, так что будь готов!

- Все в порядке! - закричал Дэйв.

Зои первой добралась до вершины и встала, ожидая Дэйва. Там, где она была, ветер был гораздо сильнее, и ее фиолетовые волосы развевались на ветру.

Дэйв взобрался через несколько секунд после нее и остановился, разглядывая область, он думал, что это может быть очередная помойка или что им нужно спуститься, но то, что он увидел, было огромной областью с несколькими ледниками, разбросанными по ледяной земле.

В округе бродили йети. Дэйв быстро пересчитал их. Там было сорок йети, которых он смог увидеть.

- Черт, чтобы убить их потребуются уйма времени. И что не так с этим проклятым холодом, моя борода вся заледенела! - Дейв стряхнул корку льда с бороды, но та ей вновь покрылась.

Зои рассмеялась при виде замерзшей бороды Дэйва, и сказала:

- Нам не нужно убивать их всех, нам нужно пройти по левой стороне ледника, если мы сможем сделать это, не провоцируя йети, мы сможем продолжить двигаться вперед. Я всегда умирала сразу после того, как добиралась туда. Йети были слишком сильны для меня.

- Почему ты никого не привела в помощь? - спросил Дэйв: - У тебя много друзей из Кровавой Ярости, насколько я помню.

- Ну, да, но не у всех есть время помогать такому ничтожеству, как я. Большинство игроков высокого уровня, которых я знаю, проходят квесты или подземелья для гильдий. Я приводила пару друзей с 200-м уровнем, но мы всегда умирали

- Что заставляет тебя думать, что я лучше двух твоих друзей? - спросил Дэйв, поглаживая замерзшую бороду.

- Ты - мистер Скелет. Ты сотворил много чудес, кто сказал, что это не будет ещё одним? - Зои высказала Дэйву скрытую похвалу.

Дэйв улыбнулся и сказал:

- Хорошо, давай пойдём, путь выглядит чистым, я думаю, мы сможем добраться до ледника, прежде чем нас заметят.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/466699>