

Глава 53

Дэйв инкрустировал руны Хаоса, которые получил из кровавой шахты. И каждый предмет из его доспехов рыцаря смерти светился мертвенно-красным светом.

Дисбаланс Хаоса!

Ваше тело страдает от хаотичной природы рун Хаоса!

+300% урона от всех способностей

-1% от макс ож/сек

Тело Дейва горело, как будто он обрел огромную силу, но в то же время эта сила разрушала его каждую секунду.

Затем Дэйв инкрустировал руну лазурной воды, во второй слот нагрудника.

Красное свечение уменьшилось, и он получил новое уведомление.

Руна Лазурной воды уменьшила ущерб на ваше тело

Текущие баффы

+50% урона всеми умениями и навыками.

Лазурная руна может быть выключена по желанию

- Таким образом, вместе руны не сильно мне помогут, но используя только руны хаоса можно получить большой бафф за счет медленного снижения ОЖ.

Дейв был впечатлен бафами от рун и испытывал искушение попробовать дополнительные бонусы.

- Я, наверное, должен купить себе оружие и щит. Перчатка присягнувшего хороша, но не обладает шкалой, и урон только сейчас нормален. Таким образом, если я не повышу перчатке уровень, самолично убивая монстров, то в будущем перчатка будет хуже любого другого оружия со шкалой

Дэйв пошел в магазин нежити и встретил зомби, Дикенза, который все также с жадностью

смотрел на Дэйва

- Добро пожаловать, мой лучший покупатель! - сквозь зубы проговорил Зомби

- Ты должен признать, что я твой единственный клиент, приятель, в любом случае мне нужно снаряжение, покажи мне, что у тебя есть!

Торговец показал Дейву снаряжение и предметы, которые у него были, и тот прокрутил вниз, пока не нашел то, что ему нужно.

- Я возьму башенный щит и двуручный меч рыцаря смерти, - сказал Дэйв торговцу.

- Должен сказать, что это прекрасный выбор, - сказал торговец и дал Дэйву предметы, после того, как тот заплатил по 10 000 ОВ за каждый предмет

Дэйв осмотрел двуручный меч рыцаря смерти.

Категория: Оружие

Двуручный меч рыцаря смерти

Грозный и опасный меч, забравший множество жизней и желающий забрать еще больше

Базовый Урон: 2500-3000

Стоимость атаки: не использует выносливость.

Требования

400 СИЛА 250 ЛОВКОСТЬ 250 МАНЕВРЕННОСТЬ

Уровень 200

Ранг: Рыцарь Смерти

Бонусы

[Горный тесак] Сбрасывает атаку мечом так, что ее можно использовать повторно

Добавляет возможность игнорировать сопротивление цели и наноси 30% дополнительного урона. Откат 30 секунд

Пассивный навык: [Хрупкость] Каждая атака снижает броню цели на 2%. Количество ударов равно 10

Когда хрупкость будет применена 10 раз, следующий удар может уменьшить броню цели до 50%

Шкала / Класс

А: Усиление урона (в форме одиночного меча)

Класс: Эпический

- Какой прекрасный меч! Он также имеет бронепробиваемость! Круто!

Дэйв был в восторге

Затем он осмотрел щит.

Категория: Щит

Башенный щит Рыцаря Смерти

Этот щит можно считать стальной стеной, так как он обеспечивает огромную защиту и снижает урон от атак из-за большого сопротивления темной магии.

Требования

400 СИЛА

Уровень 200

Ранг: Рыцарь Смерти

Бонусы

[Блок]: блокирует одну физическую или магическую атаку, полностью невелируя урон. Откат

10 секунд

[Удар Щитом] откидывает врага и вызывает эффект оглушения. Наносит 50% урона от оружия. Откат 30 секунд

[Врыв со щитом] продвижение вперед, укрываясь за щитом, поглощая атаки и оглушая противника при контакте в течение 2 секунд. Откат 60 секунд

[Поглощение тьмы] - поглощает 30% магии с элементом тьмы, что увеличивает защиту владельца на 5%. Откат 30 секунд

+2500 Поглощение урона

+3000 Поглощение магии

Шкала \ Класс

Класс: Эпический

- Какой великолепный щит! Но у него нет способности парировать, он слишком тяжелый и большой, чтобы парировать атаки...

- Эй, Дикенз, у тебя там нет другого щита? Чуть поменьше?

- Да, но я не приму возврат башенного щита! - сказал торговец

- Не, я и этот возьму, но мне нужен запасной

Жадный блеск еще раз проявился в глазах торговца и тот показал Дэйву каплевидный щит

- Он хорош!, - сказал торговец

Категория: Щит

Каплевидный щит Рыцаря Смерти

Легкий щит для рыцарей, которым необходима маневренность. Он обладает большим сопротивлением, защитой и способностью парировать удары.

Требования

200 СИЛА

Уровень 200

Ранг: Рыцарь Смерти

Бонусы

[Блок]: блокирует одну физическую или магическую атаку, полностью невелируя урон. Откат 10 секунд

[Парирование] Парирует атаку и дает возможность использовать [Отражение]

[Отражение] после успешного парирования наносит 10% чистого урона

+1000 Поглощение урона

+1000 Поглощение магии

Шкала \ Класс

Класс: Эпический

- Хороший материал!

Дэйв заплатил еще 10 000 ОВ

- Почему они не включены в набор Рыцаря Смерти?

Дэйв был удивлен, так как после приобретения этих предметов в его сете не увеличилось количество предметов

- Твой меч и щит не входят в набор, у них общее только название. но они могущественны сами по себе.

Сказал зомби

- О, Дикенз, я могу увидеть снаряжение для рыцаря судьбы?

Дэйв уже подкупал лавочника, так что он думал, что сможет сделать то же самое.

- Да, бесплатно ничего не бывает, можешь, но у этого есть цена, - сказал торговец.

- Сколько?

- Совсем мало, всего миллион ОВ

- Черт возьми, это много!

Дэйв уже купил слишком много вещей для своего батальона. Нет, теперь это полк! Тысяча сильнейших!

- Это цена за то, чтобы просто осмотреть их!

- Хах, ну тогда в следующий раз

Дэйв отошел от магазина и разорвал свиток телепортации, прибыв в Форт Нежити

- Время обновления!

Дэйв активировал панель обновления и решил обновить своих старых членов батальона.

Убедившись, что все его старые 100 элитных ед. нежити стали капитанами нежити и также командовали сотней нежити, Дэйв почувствовал удовлетворение, осматривая огромную армию.

- Ха! Многие игроки просто обзавидуются! Будет зрелищно, когда мои парни вступят в бой!

Внешний вид нежити, что достигли ранга Капитанов, изменился, особенно Бада, Дога и Спарка

Бад сильно увеличился в размерах и стал размером с двух мужчин, теперь он обладал широкими плечами и суровым взглядом, в котором все еще читалась некая наивность

Череп Спарка приобрел оттенок малинового пламени, что заменял ему волосы. А его одежда стала выглядеть стильной и элегантной

Что касается Дога, он не сильно изменился, за исключением того, что его доспехи стали темно-зеленого цвета

- Отлично, время посетить Дельвину!

Войдя в храм, он увидел Дельвину, а перед ней стояли тринадцать рыцарей в темных доспехах.

У всех на головах были клейма, похожие на руны из черепов.

А справа от нее была женщина в черной вуали. Он знал этих людей, это были те самые НИП, которых он захватил.

- Кис'Штинбрах! Наконец-то ты вернулся! Поздравляю с достижением ранга Рыцаря Смерти, теперь можно сказать, что мы оба одного ранга. Это новобранцы, которые были 'преобразованы', чтобы служить нам, также Ду'Раж кое-что оставил тебе, - сказала она, бросив Дэйву свиток.

- Спасибо, Дельвина

Дэйв осмотрел рыцарей и девушку.

Нечестивый Паладин

Уровень 250

ОЖ. 300,000

Базовый Урон: 15,000-20,000

Поглощение урона 4000

Поглощение магии 3500

Заклейменный и порабощенный слуга нежити

Он потерял свою волю и разум, и хотя он жив, он не отличается от трупа

Нечестивая Жрица

Принадлежность: Легион Нежити

Уровень 200

ОЖ. 200,000

Урон : 0

Поглощение урона 0

Поглощение магии 0

Навыки

[массовое исцеление] АОЕ исцеление в радиусе 30 метров. Мгновенное восстановление ОЖ целевых единиц на 20%

[Восстановление.] Одноцелевой навык, который восстанавливает ОЖ цели в размере: 1% ОЖ в секунду

Описание

Будьте внимательны! навыки не исцелят нежить, а нанесут урон!

Рожденная в Святой Церкви и воспитанная исключительно для служения ей, чистая и невинная дева, благословленная святым прикосновением божества.

Но теперь она служит нежити, что идет вразрез с ее целью, но, возможно, это намного лучше, чем быть принесенной в жертву Пепельному Королю

‘Дельвина что-то такое сделала, что эти ребята стали сильнее, но так даже лучше! Так им будет проще исцелять Сумрачных Лордов, и, кстати, говоря о них’

- Дельвина, мне нужно больше войск!

- Ок, и как я уже говорила, ты можешь получить больше войск просто предоставив требуемое количество ОВ!

У Дэйва было 2 млн ОВ, поэтому он смог разом купить 89 Сумрачных Лордов, и у него осталось чуть больше 300 тысяч ОВ

Затем он усадил на Лордов всех своих капитанов нежити, за исключением Дога, у того уже был Василиск в качестве ездового питомца... и Дэйв не завидовал... только если чуть-чуть

- Я слышал, что Ду'Раже понравилась идея использования Сумрачных Лордов в качестве ездовых питомцев, поэтому тот заказал для них седла. Ты можешь получить 100 седел у торговца - это подарок от Короля Нежити.

Сказала Дельвина с улыбкой

Затем Дэйв решил посмотреть, может ли он приобрести новых юнитов, например Дуллаханов

Но эта опция была заблокирована

- Почему я не могу получить чуть больше Дуллаханов?

У Дога была способность увеличивать численность войск Дэйва, но, по-видимому, он не мог получить больше Дуллаханов.

- Дуллаханы не обычные еденицы войск, они не могут быть созданы и могут быть только обнаружены. Ты можешь искать тех, кто пал в какой-либо битве и, должно быть, был обезглавлен. Тогда ты можешь использовать своего Дуллахана, чтобы оживить обезглавленный труп, и тот восстанет как Дуллахан

- Но будь осторожен, иногда Дуллахан может оживить то, с чем ты не захочешь сталкиваться.

‘Значит только Дог может достать мне больше Дуллаханов, ну до сих пор он не оживил ничего, кроме низкоуровневых скелетов и супер-драугра, который мог бы уничтожить нас без вмешательства короля’

- Спасибо, Дельвина, я пойду заберу седла. Увидимся в следующий раз.

Дейв хорошо закупился у Дельвины и пошел забирать седла у торговца

Владелец магазина выглядел немного сердитым за то, что дал Дэйву что-то бесплатно, но не озвучил свои мысли.

Дейв открыл свиток, который дала ему Дельвина, и прочитал письмо.

Лидер полка и командир Красной крепости, Кис'Штинбрах

Поздравляю вас с получением ранга Рыцаря Смерти и беру вас под свое крыло

Теерь вы один из тысячи Рыцарей смерти, которые находятся под моим командованием. Я ожидаю от вас великих свершений

Ду'Ража

Ныне вы находитесь под командованием Лорда Ду'Ража

В ваш журнал добавлены новые миссии

Как Рыцарь Смерти, вы имеете право владеть частью земли в Море Нежити

Вам даровано господство над регионом с координатами [-3333 -6666]

В интерфейс добавлена новая опция.

Землеустройство

Вы можете построить и создать тренировочную площадку для своего полка, а также зону отдыха.

Для строительства жилья и других зданий вам понадобятся строительные материалы

Большинство материалов можно найти в магазине или добыть самому

Дэйв был впечатлен новой опцией, но еще больше ему хотелось взять свою армию и посеять где-нибудь хаос

Дейв разорвал свой свиток телепортации, появившись в Красной крепости, затем он повел свою армию на восток, в ту область, где он сражался с Василисками.

- Где-то поблизости должна быть третья Рейд зона

Полк Дэйва насчитывал тысячу двести единиц, сам Дэйв возглавлял армию верхом на Стингере, Бад ехал справа, а Спарк - слева. А за ними ехал Дог верхом на Василиске

За ними, верхом на Сумрачных Лордах, ехало три капитана нежити, которых Дэйв выбрал лично

А за ними безмолвно и спокойно шла армия нежити. Все шли прямо... прямо к грядущей битве

<http://tl.rulate.ru/book/14032/426185>