

- Теперь он исправен? - один из главных разработчиков игры обратился к программисту, что следил за Альфредом.

- Да, теперь ИИ снова станет наиболее справедлив к игрокам. Я никогда не думал, что он будет настолько настойчив в поиске "баланса", что так усложнит игру для того парня. Я только что видел, что он взял и снизил ценность предметов в логове Дракона, только чтобы тот парень не получил там золота

- А как насчет яйца и оружия?

Разработчик был раздражен из-за того, что ИИ злоупотреблял своей властью

- Оружие также сильно пострадало из-за ИИ, но я добавил опцию, из-за которой Король Нежити может починить оружие. Яйцо было основным предметом в игре, поэтому Альфред не смог им манипулировать.

- Мы должны извиниться перед этим парнем. Это была наша ошибка, - сказал Разработчик

- Я не думаю, что в этом есть необходимость, я сомневаюсь, что он думает, что это из-за ИИ он получил плохие предметы в логове. Любой игрок подумал бы, что это игровая механика. Поэтому, пока он не станет об этом трезвонить всем подряд, нет необходимости что-либо говорить, - разработчик расслабился и откинул сидущку своего кресла.

- Хорошо, тогда просмотри журналы ИИ и посмотри, не совершил ли он еще чего-нибудь несправедливого на прошлой неделе. Мы не можем позволить себе, чтобы ИИ вел себя как ему вздумается, иначе нам придется провести чистку

- Да лааадно, ты не можешь провести чистку на Альфреде! Он нам очень помог, он фактически уменьшил большую часть нашей работы, - рассердился разработчик.

- Просто убедись, что Альфред следует протоколу, его работа -обработывать ошибки, и все. Я позволил ему манипулировать квестами в определенной степени, но он явно злоупотребляет этой силой

- Хорошо, но будет тяжело проверять все журналы, ИИ обрабатывает тонны данных в секунду, - разработчик был раздражен перспективой потери нескольких ночей из-за ошибок ИИ

- Я попрошу ИТ-команду помочь тебе

- Спасибо! В последнее время они прохлаждаются. Лучше разделить страдания. Ха!

На лице програмиста читалась ухмылка, которую он даже не потрудился скрыть

В первую очередь, Дэйв надел на себя предметы, чтобы потом сразу осмотреть и свой статус и сами предметы

Доспехи Рыцаря Смерти считались своего рода униформой всех Рыйарей Смерти

Они были окрашены в темно-синий цвет. И, стоит сказать, что шлем был похож на ведро, хотя это очень грубое описание

В самом шлеме был Т образный разрез, из которого исходило жуткое синее свечение

По бокам также можно было заметить два небольших выступа, похожих на рога

Сзади шлема торчала прядь волос, завязанных в хвостик

Прямо в центре нагрудника можно было легко заметить отлитый череп, глаза которого также светились синим светом

Что касается наплечников, то они были настолько велики, что достигали размеров шлема.

На каждом наплечнике был череп того же дизайна, что и на нагруднике.

Поножи выглядели как два толстых куска железа, на которых также был изображен череп

Перчатки были из темно-синей кожи и плотно облегли руки

Когда Дэйв надел эти вещи, он осмотрел каждую по-отдельности.

Категория: Тяжелая Броня.

Доспехи Рыцаря Смерти.

[Нагрудник]

Описание:

Часть доспеха Рыцаря Смерти с большой защитой, но она слишком тяжела для людей, поэтому только нежить может носить ее, не испытывая дискомфорта.

Рыцари смерти - основа армии нежити, ее ядро

сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

200 силы. 100 ловкости 100 маневренности.

+ 10 000 к стойкости.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

[Гнездо] [Гнездо]

Класс: Редкий

Категория: Тяжелая Броня.

Шлем Рыцаря Смерти.

[Шлем]

Описание:

Шлем, что позволяет носителю хорошо защитить свою голову от атак.

Рыцари смерти - основа армии нежити, ее ядро

сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

300 силы. 300 ловкости 300 маневренности.

+ 7 500 к стойкости.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

Пассивная способность [Взгляд тьмы] модернизированная версия пассивной способности нежити [Ночное Виденье]

[Гнездо]

Класс: Редкий

Категория: Тяжелая Броня.

Перчатки Рыцаря Смерти.

[Перчатки]

Описание:

Перчатки Рыцаря Смерти сделаны из древней кожи, облегчая захват оружия и щитов.

Рыцари смерти - основа армии нежити, ее ядро

сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

200 силы. 300 ловкости 300 маневренности.

+ 2 500 к Живучести.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 500 маны

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

Пассивный навык [быстрые руки] позволяет быстро менять оружие.

[Гнездо]

Класс: Редкий

Категория: Тяжелая Броня.

Поножи Рыцаря Смерти.

[Поножи]

Описание:

Поножи Рыцаря Смерти сделаны из толстой стали, помогая носителю выстоять против рывков врагов.

Рыцари смерти - основа армии нежити, ее ядро

сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

200 силы. 300 ловкости 300 маневренности.

+ 5000 к Живучести.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 500 маны

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

Пассивный навык [равновесие] увеличивает равновесие и значительно уменьшает эффект отбрасывания.

[Гнездо]

Класс: Редкий

Категория: Тяжелая Броня.

Плащ Рыцаря Смерти.

[Плащ]

Описание:

Плащ Рыцаря Смерти помогает защититься от атак со спины и может уменьшить магический урон.

Рыцари смерти - основа армии нежити, ее ядро

сила и мощь. Любой рыцарь смерти может уничтожить несколько десятков человек.

Требования:

Уровень 200.

300 силы. 200 ловкости 200 маневренности.

+ 5000 к Живучести.

+ 500 ко всем характеристикам.

+ 500 маны

+ 5% невосприимчивость

Поглощение урона: 2000

Поглощение Магии: 1000

[Магический панцирь] на 5% уменьшает урон от магических атак, направленных на пользователя.

[Гнездо]

Класс: Редкий

- Черт возьми, требуемые характеристики к броне, конечно, ужасны

- Но мне нужно всего чуть-чуть больше силы, чтобы активировать снаряжение

Вложив 40 атрибутов, которые он ранее не распределял, в силу, Дэйв смог активировать набор брони

Вы экипировали полный комплект доспех рыцаря смерти.

Бонус набора:

+ 10000 ОЖ

+ 5% к невосприимчивости

+ 300 к стойкости

+ 100 к маневренности

+ 100 к интеллекту

+ 100 к ловкости

+ 100 к живучести

- ЧЕРТ ПОБЕРИ! Бонус набора просто бомба!

Доспехи рыцаря смерти были не похожи на многие доспехи в игре, это был исключительный набор. Он славился огромными прибавками к стойкости и силе. И будет полезен еще довольно долго

Дэйв знал, что даже у обычных игроков 400 уровня было едва ли такое же количество ОЖ, как у него. Это, конечно, из-за уникальности набора Рыцаря Смерти.

За исключением некоторых элитных игроков, которые носят уникальную броню. Поэтому, можно сказать, что на данный момент дэйв обладает лучшей броней под 400-м уровнем

- Статус!

уровень

240

Класс

Апостол смерти

Имя

Смертельный удар

Раса

Человек (Нежить)

Здоровье

422 200

Мана

5500 + (275)

Выносливость

Не ограничена

Ярость / Концентрация

100

Интеллект

360 + (18)

Мудрость

410 + (20,1)

Ловкость

360 + (18)

Маневренность

360 + (18)

Стойкость

422 20

Сила

560 + (18)

Поглощение магии

6000

Поглощение урона

9000

Невосприимчивость

30%

Уважение

800

Регенерация ОЖ

0,1 / сек + (0)

Регенерация ОМ

1,1 / сек + (0)

Регенерация выносливости

∞

Регенерация

Ярости/концентрации

1 сек

Титул

Всезнайка!

Великий стратег!

- Ох, как же вкусно, но погодите-ка, у меня же еще есть руны хаоса, я, вероятно, должен попробовать инкрустировать их!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/426184>