Дэйв мчался через открытые равнины восточного региона, периодически встречаясь с некоторыми сольными игроками, которые занимались фармом или искали крафтовый материал.

Некоторые неудачники или идиоты решили остановить продвижение Сумрачных Лордов.

Они все получили уведомление о присутствии в регионе батальона нежити, и теперь они думали, что могут сразиться с батальоном за награды церкви.

Локальное объявление

Обновление расположения легиона нежити!

Восточный регион, Мория, координаты: -310, 870

У Дэйва было мрачное выражение на лице, так как когда он встречал других игроков, его местоположение обновлялось для всех

Трое игроков решили рискнуть и сдержать более 150 ед. нежити!

Но к их крайнему ужасу, нежить даже не потрудилась остановиться, чтобы сразиться с ними. Уровень трех игроков колебался от 170 до 120.

И потребовалось всего несколько выстрелов из арбалетов Сумрачных Лордов, чтобы убить двоих, когда как последний сбежал.

- Черт возьми, это будет проблематично!

Сердце Дейва заколотилось, и он приказал нежити прибавить шагу!

Игроки, несомненно, будут информировать друг друга о появлении нежити, И в кратчайшие сроки Дэйв окажется в окружении тысяч игроков.

- К счастью, в настоящее время рядом нет городов с воротами телепортации, которые смогли бы использовать игроки

- Только меня беспокоит, что в глубинах Восточного Региона могут расхаживать игроки высокого уровня, лагерь все еще далеко, и если я столкнусь с игроками высокого уровня, эта миссия будет слишком сложной!

Вдалеке, на востоке, была группа из 8 игроков из Гильдии Кровавая Ярость, эти игроки

качались в восточном регионе

Все монстры в восточном регионе были высокого уровня, и если бы не тот факт, что монстры абсурдной силы появлялись в рандомных местах, то многие игроки предпочли бы здесь качаться

Эта область была барьером, который защищал восточное королевство от игроков и пресекал их мысли от вторжения, и это была именно та область, где появился первый дракон игры!

Дракон, который появился здесь, был достаточно мощным, чтобы уничтожить целую бригаду игроков высокого уровня менее чем за десять секунд!

И с этого дня, эта область славилась как запретная зона, и ни один игрок не смел углубляться в нее

На данный момент игроки кровавой ярости только закончили убивать Нефритового рогатого змея 450 уровня.

После дележки добычи игроки начали исцеляться.

Охотник в доспехах из красной змеиной чешуи вскочил на засохшее дерево и осмотрел местность.

- Монстров поблизости нет, ребята заканчивайте исцеляться и мы сможем направиться глубже. Дракон еще не появился

- Цао Цао, ты отлично знаешь, что если дракон появится, нам всем конец, - сказал Берсерк, сидевший под деревом.

- Просто разорвем свитки телепортации, когда он появится, не нужно терять опыт, который мы получили в этом путешествии. Сказал охотник Цао Цао.

Прежде чем Цао Цао смог договорить, он получил срочное сообщение.

- Все! Быстрее! Господин Чжан Ши издал новый приказ! Сюда направляется батальон нежити, мы - ближайшая группа и нам нужно его перехватить!

- Насколько велик батальон? - Спросил Берсерк

- Около 150 нежити, но самый высокий уровень - это скорпионы, которых использует нежить, около 350 уровня.

У игроков были мрачные выражения, когда они услышали цифру

- Нас всего восемь, мы не можем остановить их, даже если самый низкий уровень среди нас - 400, мы все еще не можем сравниться с многочисленными Скорпионами.

Сказал священник

- Разведка говорит, что этих Скорпионов всего 10, оставшаяся нежить - это мясо 200 уровня, за исключением одного... это та же нежить, которую ищет Гильдия, Кис'Штинбрах

- Готовьсь!

Взревел Берсерк и все встали по стойке смирно

- Если их всего десять, у нас еще есть шанс убить их! - сказал Берсерк

- Нам нужно только остановить их продвижение, Лорд сказал, что послал несколько игроков, чтобы преследовать их, пойдём!

Дэйв продолжал свой путь вперед, и после путешествия в течение более чем 20 минут, он увидел движение на расстоянии.

Прямо перед ними стояла группа игроков, что явно была настроена враждебно

Дэйв осмотрел одного из игроков

Лун Чжао

Берсерк

Уровень 422

Гильдия: Кровавая Ярость

Выражение лица Дейва стало мрачным. Когда он заметил, что все восемь игроков имели уровни выше 400.

- Я не могу прорваться через них, я должен сделать крюк и использовать скорость Сумрачных Лордов, чтобы увеличить расстояние между нами.

Дэйв повернул свой батальон, пытаясь избежать столкновения.

- Куда это ты собрался?

Берсерк взревел, и кровавая аура окружила его тело.

Позади берсеркера появился человек с рыжими волосами, у которого было свирепое выражение лица, и он указал мечом в руке на Дейва.

В тот момент, когда аватар указал своим мечом, вперед прорвалась видимая, рассекающая воздух, волна, и направилась прямо к батальону.

- Черт! Он использовал навык Наследства! Нежить! Разделяемся!

Дэйв закричал, и батальон нежити разделился, уклоняясь от волны ауры меча.

Другой игрок окружил свое тело желтой аурой, и появился крепкий мужчина, одетый только в набедренную повязку и держащий копьё.

С появлением второго пользователя Наследства ситуация Дэйва стала мрачнее.

Аватар кинул копьё в Дэйва, и, так как оно было нацелено на него, копьё двигалось с бешеной скоростью, целясь прямо в его грудь.

- Стингер! Пригнись!

Крикнул Дэйв, и Стингер наклонился вперед, оставив Дэйва лицом к копьё с испуганной святой жрицей за спиной.

[Бастион]

Дэйв использовал свою способность, чтобы свести на нет атаку.

Еще два Аватара появились позади игроков, которые стояли лицом к Дэйву

- Сколько у них пользователей Наследства!

Глаза Дэйва расширились, редко можно было найти игрока с Наследством, и теперь Дэйв столкнулся с четырьмя!

- Я не могу больше терпеть эти нападки! Чертова Кровавая Ярость!

Когда появились новые аватары, Дэйв остановил Стингера, и весь батальон остановился.

Восемь игроков начали медленно приближаться к нежити.

Дэйв думал, что нет никакого способа победить этих парней, или, по крайней мере, это произойдет только ценой нескольких Сумраных Лордов и большого количества нежити.

Путь к лагерю нежити был слишком далек

Дэйв подумал о том, чтобы призвать Драхму, но тогда он использует один из оставшихся двух призывов.

Впереди определенно будет огромное количество монстров и использование Драхмы в самом начале рискованно и неэффективно.

Риск заключался в том, что Драхма был слишком силен, и он мог легко привлечь сильных монстров в восточном регионе.

Также, Драхма мог оставаться с Дэйвом только 4 часа, а расстояние до лагеря займет гораздо, гораздо больше времени, чем 4 часа.

Дэйв с ненавистью смотрел на приближающихся игроков, они мешали его квесту, и он не собирался отступить.

Мгновение спустя знакомая улыбка поползла по лицу Дейва, а его губы превратились в жуткую ухмылку Драугра.

Дэйв подсознательно поглаживал бороду, затем раскрыл объятия и закричал.

- Кровавая ярость! Сегодня я покажу вам шоу, которое вы никогда не забудете

Голос Драугра разнесся по открытой равнине, и игроки на мгновение заколебались.

Затем Дэйв хлопнул в ладоши, и раздался звук, похожий на раскат грома

Это было последствием активации навыка, который он получил.

- О чем это он говорит? - спросил священник.

- Я не знаю, я думаю, что он просто пытается отпугнуть нас, - сказал охотник Цао Цао.

- Что-то не так, - сказал Берсерк, почувствовав, как на мгновение вибрирует аура его аватара.

Все четыре Аватара одновременно посмотрели вверх.

Восемь игроков проследили за взглядом аватаров, и их глаза расширились от шока.

Все небо было покрыто огнем!

Небо словно разделилось пополам, и огромный метеорит падал вниз!

Это был навык [Призыв Метеора], который Дэйв получил в награду за завоевание второй рейд зоны

Метеорит падал и нес с собой гнев небес.

Все игроки попытались убежать, но метеор падал слишком быстро, чтобы они могли избежать зоны действия.

Дэйв не стал дожидаться падения метеорита, и уже приказал своему батальону сделать небольшой крюк от восьми игроков и направиться на восток.

Все восемь игроков использовали свои защитные навыки в надежде выжить после стихийного бедствия.

В момент падения метеорита прогремел громopodobный и громкий взрыв, а из центра взрыва вырвались осколки, смешанные со взрывчатым огнем.

Все игроки понесли фиксированное значение урона в 50000

Через мгновение Цао Цао был первым, кто оправился от шока.

- А? Это не больно...

Все остальные игроки отошли от оцепенения, и, увидев "низкий" урон, появляющийся над их головой, им стало стыдно за то, что они были в панике.

Ведь все они были слишком высокого уровня для Дэйва, даже если навык [Призыв Метеора] наносил чистый урон, игроки находились на 400 уровне и имели более нескольких сотен тысяч ОЖ. Таким образом, урон в 50000 может быть смертельным для Дэйва. Но для этих игроков это было незначительно, по крайней мере, в нынешней ситуации.

Если бы они сражались с боссом, потеряв 50 тыс. ОЖ, каждый из них поставил бы целителя в тяжелую ситуацию, но сейчас они столкнулись только с одним игроком и его небольшой армией.

И у любого из этих игроков были заклинания, которые могли справиться с уроном в 50т, но единственная разница в том, что навык Другра имел властный визуальный эффект, который напугал их.

Сейчас, когда они смотрели на убегающего Другра, это только подпитывало их стыд и гнев!

- За ним! - проревел Берсерк, Лун Чжао.

Восемь игроков бросились к спасающемуся Дэйву.

Дэйв широко улыбнулся и рассмеялся, как сумасшедший, убегая от группы.

РЕЕЕЕЕЕВ

Громкий рев разнесся вдалеке, и мощный порыв ветра распространился по открытой равнине.

Борода Дэйва развевалась на ветру, и его скорпион внезапно остановился.

Каждый Сумрачный Лорд замер на мгновение, и нежить позади них остановилась

Из-за того, что вы нежить, к вам не может примениться эффект страха

Вдалеке появилась огромная тень и быстро приблизилась к батальону.

Дэйв увидел, что Стингер замер и не мог даже пошевелиться.

Тень продолжала приближаться и становилась все больше и больше...

Глаза Дэйва медленно расширились, а затем чуть было не выпали из орбит!

- Дракон!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/410764>