

Примечание автора: Обратите внимание! Руны Хаоса могут быть вставлены только в броню! Я забыл добавить эту деталь!

Дэйв использовал [бессмертное явление] и телепортировался к следующему камню. Он повернул своего персонажа и использовал [вертикальный разрез], воспользовавшись анимацией, он смог сократить расстояние на три метра и оказаться на другой стороне комнаты.

- Это было близко.. но что за дерьмо! Альфред!

Дэйв вызвал ИИ и он появился.

- Вам нужна моя помощь?

- Я думаю, что произошла ошибка, как ты думаешь...

Дэйв вопросительно посмотрел на Альфреда, думая о том, что произошло

- Судя по тому, что я вижу, тут все в порядке

- Что значит все в порядке? Это была настоящая случайность! Я понимаю, здесь нужны ловушки, это игра, но почему они так непредсказуемы? Разве тогда игрокам не придется больше полагаться на удачу, нежели на навыки и гибкость ума?

Дворецкий, одетый в костюм, вздохнул, прежде чем сказать:

- Вы приняли правильное решение в этой ситуации, но это не было ловушкой. Поскольку вы первый, кто пришел сюда, вы, очевидно, будете испытуемым в этой области. И независимо от того, преуспеете вы или нет, другие будут учиться у вас. Это была скрытая ловушка, чтобы заставить игроков подготовить контрмеры, и, судя по тому, что я вижу, вы успешно справились

Сказал дворецкий с улыбкой.

- Мммм, так значит я в Преисподней подобен лабораторной крысе, круто. Кстати, я считаю, что игра не должна выдавать игрокам невозможные квесты, не так ли?

- Что вы имеете ввиду? - спросил Альфред

- Ну, в этих комнатах должны быть только ловушки, и не должно быть высокоуровневых монстров, в конце концов, я же не высокоуровневый

- Я все еще не вижу в этом смысла.- сказал дворецкий.

- Как бы сказать, я получил квест от Ду'Ража, который попросил меня очистить эту область. Рейтинг квеста был В класса, поэтому он должен быть выполнимым. Если бы здесь были только ловушки, то все было бы в порядке, но я не думаю, что будет справедливо, если . явстречу здесь монстра 500-го уровня. Поскольку тогда квест должен иметь другой рейтинг, не так ли?

- Вы пытаетесь заставить меня раскрыть некоторые тайны. Но это бесполезно. Все, что я могу сказать вам, что у вас есть потенциал, чтобы разблокировать все двери независимо от того, с чем вы столкнетесь за ними. Однако, если вы потерпите неудачу, это не из-за того, что игра несправедлива, а потому, что вы не полностью использовали свой потенциал.- Сказал дворецкий и ушел.

- Черт, и что это за...потенциал? Какая несусветная чушь. Просто сказал бы, что мне нужно быть очень осторожным.

Дэйв вздохнул и открыл дверь.

Когда дверь отворилась, пред Дэйвом предстала еще одна малиновая шкатулка

Дэйв открыл ее и увидел еще одну руну

Руна Хаоса V (Легендарная)

Фрагмент силы хаоса остался в этом незначительном куске камня, создавая эту руну разрушения

[Скрыто]

- Окей, это пятая, мне нужно найти первые три, - Дэйв оглянулся и увидел, что камни выпрямляются по прямой.

У Дэйва было встревоженное выражение лица, но он не двинулся по прямой из камней. Для начала, он подождал, пока его навыки откатятся, а только потом очень осторожно двинулся вперед

Пока Дэйв шел, камни не переворачивались и он достиг безопасного места

Дэйв открыл дверь и вышел, затем она захлопнулась, а руны на ней потускнели

Затем он подошел к другой закрытой двери и открыл ее

Он находился в длинной комнате, которая простиралась более чем на несколько сотен метров по прямой линии.

На полу было несколько маленьких отверстий, а на дальнем расстоянии на возвышении стояла Малиновая шкатулка.

На полу с отверстиями было несколько символов. И перед каждым из символов была квадратная плита

- На полу должны быть ловушки в виде шипов...но у меня недостаточно информации. Эти руны на полу, вероятно, способ решить эту проблему. Но я не вижу пути решения этой головоломки

Дэйв оглянулся и увидел труп скелета, большая часть костей которого была разрушена

Дэйв увидел, что под скелетом был символ руны.

- Значит наступать на руны - самоубийство

Дэйв вновь осмотрелся и увидел еще одну деталь. На полу было три типа рун, но только две из них были ему известны

Та, на которой умер скелет. И та, что была похожа на руну, вырезанную на двери комнаты, в которую он только что вошел.

Дэйв не хотел рисковать и продолжал искать в комнате новые подсказки.

- Это больше психологическая ловушка, чем физическая. Выбор камней с символом двери может быть правильным путем, но то, что ИИ сделал это очевидным, заставляет людей подумать, что это не правильный путь. Если да, то они выберут третью руну. ИИ представил правильный путь слишком легким, чтобы заставить людей сомневаться в себе.

Решительный взгляд Дейва остановился на тропинке с рунами, похожими на руну на двери

В тот момент, когда его нога ступила на руну, его сердцебиение ускорилося. Но ничего не произошло.

- Значит я был прав, - улыбнулся Дэйв.

Идя по тропе с изображениями руны, расположенной на двери, Дэйв немного расслабился

Но как только он поднял ногу, чтобы ступить на другую квадратную плитку, он услышал звук, доносящийся из-за спины.

Квадратные плиты позади Дэйва начали поворачиваться и переворачиваться, некоторые даже меняли положение.

Глаза Дэйва расширились, и он помчался вперед, пересекая длинную дорожку из плит

Ускорившись, он совершил ошибку!

Плита, на которую хотел ступить Дэйв, перевернулась и изменилась прямо перед его глазами

Лицо Дейва побледнело, когда он услышал звук металлического щелчка.

Быстренько отпрыгнув, он едва успел избежать попадания нескольких, вырвавшихся из маленьких отверстий на плите, металлических копий

Факелы в углах комнаты начали затухать, отчего видение Дэйва ухудшилось, и путь стало труднее разглядеть.

Дэйв извлек выгоду из пассивного навыка нежити - он мог видеть в темноте, однако далеко он видел все же весьма плохо

Из-за этого Дэйв шел в кромешной тьме, пытаясь ступать на верные плиты, прежде чем плиты начнут изменять положение.

Ситуация усугублялась громким металлическим скрежетом, доносившимся из-за спины.

Дэйву не нужно было поворачиваться, чтобы понять, что по всей комнате были активированы ловушки с копьями, и копья неслись к нему с поразительной скоростью.

В какой-то момент Дейв обнаружил, что оказался в тупике: плита, на которой он стоял, была окружена несколькими другими плитами, у которых не было символа безопасной руны.

Он мог бы сделать прыжок и перепрыгнуть через плиты, чтобы добраться до верной плиты, но он не знал, куда прыгать

У него был 33% шанс приземлиться на верную плиту, но Дэйв не хотел рисковать.

Дэйв вызвал [Призрачная бомба], затем переместил ее на несколько футов перед собой и щелкнул пальцем.

И на долю секунды, взрыв спектарной бомбы осветил путь впереди

- Туда!

Дэйв безрассудно прыгнул, достигнув безопасной плиты, и продолжал двигаться вперед, пока не добрался до Малиновой шкатулки

В тот момент, когда он протянул руку, Дэйв увидел небольшую трещину возле шкатулки.

Трещина была почти невидима, так как была покрыта пылью.

Смахнув пыль, Дэйв понял, что шкатулка находится на поршне.

- В тот момент, когда я возьму то, что внутри шкатулки, поршень активируется, и у меня будет еще больше проблем!

Дэйв проигнорировал шкатулку и побежал в самый дальний конец комнаты. Там была платформа, на которой не было никаких символов. Это была безопасная зона.

Достигнув платформы, Дейв расслабился, и волна копий более не преследовала его.

У Дэйва все еще было мрачное выражение лица. Ему нужно было взять то, что в шкатулке, но активация хитрого приспособления под ней, несомненно, принесет ему несчастье.

Дэйв слышал скрип позади себя.

Повернувшись, он увидел, что стена раскололась и показала небольшую комнату, где одиноко лежала Малиновая шкатулка.

- Эмм

Дэйв оглядел малиновую шкатулку и понял, что она безопасна, а затем открыл ее.

Шкатулка открылась, показав еще одну руну

Руна хаоса II (легендарная)

Фрагмент силы хаоса остался в этом незначительном куске камня, создавая эту руну разрушения

[Скрыто]

- Тогда что в той шкатулке?

Дэйв повернулся, чтобы посмотреть на шкатулку, лежащей на возвышении посреди комнаты.

Осмотрев комнату, Дэйв заметил, что ловушки не отключились, но факелы зажглись вновь

Дэйву нужно было осторожно вернуться и не ошибиться. Он не собирался упускать эту малиновую шкатулку. Он знал, что открыв ее, он окажется в опасной ситуации, но ему было плевать на это

- Не думаю, что будет легко

Дэйв вызвал [Призрачный череп] и заставил его взлететь, пока тот не достиг Малиновой шкатулки на возвышении.

Дэйв немного отступил назад, пока не оказался в конце маленькой комнаты, где находилась Малиновая шкатулка с руной Хаоса II.

Дэйв щелкнул пальцем

Череп взорвался и столкнул шкатулку с возвышения.

Устройство, которое удерживала шкатулка, активировалось, и комната задрожала.

Пол всей комнаты приподнялся и наклонился на 30 градусов, и Дэйв был в самом низу, а затем открылся потолок.

С потолка упал шар, шириной во всю комнату и начал скатываться по небольшому склону, активируя все ловушки, на которые попадал, и разрушая все копы на своем пути

Спина Дейва покрылась потом, когда он увидел быстрое приближение каменного шара.

В тот момент, когда цилиндр врезался в помост, он раздавил его и покатился дальше, достигнув конца комнаты, а затем врезался в дверь каменной комнаты, где прятался Дэйв.

Раздался громкий хлопок, и Дэйв почувствовал, как вся комната сотрясается от веса шара.

- Если бы я остался снаружи, то превратился бы лепешку!

Дэйв медленно подошел к остановившемуся шару и вылез из комнаты, так как в проходе еще оставалось небольшое отверстие.

Дейв посмотрел на обстановку комнаты и увидел, что все ловушки уничтожены.

Однако самое странное было в том, что малиновая шкатулка осталась целой и невредимой

Дэйв побошел сломанные копы и раздавленные плиты, затем схватил шкатулку и открыл ее.

Руна хаоса I (легендарная)

Фрагмент силы хаоса остался в этом незначительном куске камня, создавая эту руну разрушения

[Скрыто]

- Мои глаза меня точно не обманывают? - Дэйв нахмурился

- Осталось еще две комнаты, но руна осталась только одна. Руна хаоса может быть помещена только в доспехи: перчатки, поножи, нагрудник, накидку и шлем. Что в последней комнате?

<http://tl.rulate.ru/book/14032/410757>