

Глава 35.

Двойное лезвие.

Свисток призывает Минхочао на 1 секунду из-под земли.

Он изначально настроен враждебно, и может поглотить область земли 20x20 при появлении, а затем сразу исчезнет.

Наносит 20 000 урона + 20% от основного урона.

Минхочао - злобное и враждебное существо, они считаются пиком эволюции дождевого червя.

Время восстановления способности 20 минут.

Рот Дэйва приоткрылся после прочтения описания скилла.

Дэйв вышел на поляну, находившуюся в пещере, и свистнул, чтобы активировать навык и увидеть его в действии.

Почти сразу земля содрогнулась, и он использовал [вертикальный удар], чтобы отпрыгнуть назад и увернуться от подземной атаки.

Земля задрожала и из-под земли показались острые как бритва зубки.

Из-под земли вырвалось существо, это был чешуйчатый серый червь, который был размером с поезд.

Он откусил гигантский и чисто ровный круг земли и исчез из поля зрения в тот момент, когда закрыл рот.

Спина Дэйва пропиталась потом, когда он увидел, что червь исчез после своей атаки.

- Вот черт, вот что такое неожиданность.

Дэйв вернулся в свой батальон и продолжил идти по квесту.

- Давайте вернемся к другой ветке пещеры, - приказал Дэйв, и батальон направился к другой секции шахт.

У нежити была медленная регенерация ОЖ, за исключением гулей, которые ели плоть червей, оставшаяся нежить была в худшем состоянии.

- В мою группу нужен хиллер... - подумал Дэйв

- Святой свет может исцелять людей, но для нежити это смертельно. Интересно, что же может вылечить Сумрачных Лордов

Дэйв приказал одному заклинателю, скастовать исцеление на раненого Сумрачного Лорда.

[-0]

Сумрачный Лорд, на которого скастовали исцеление, почувствовал себя обиженным и угрожающе посмотрел на заклинателя, который посмел напасть, по его мнению, на него.

Заклинатель сделал пару шагов назад, как будто он боялся.

Дэйв усмехнулся

- Значит это не работает на Сумрачных Лордах ... ну, они все равно не выглядят мертвыми... хм, ты!

Сказал Дэйв

Это был тот же заклинатель, у которого было испуганное выражение лица.

- Атакуй зомби! - скомандовал Дэйв.

Это был тот же самый зомби, который был атакован кровавым червем ранее, но он был достаточно живучим, чтобы пережить атаку, даже потеряв голову.

Хотя теперь он носил свою голову в правой руке, что создавало забавное зрелище, его показатель ОЖ был слишком низким, и он умрет, не будучи исцеленным.

[+450!]

- Это работает! Так что это работает только с нежитью, Сумрачные Лорды, вероятно, живы, но они находятся под командованием нежити... это странно.

Дэйв приказал заклинателям продолжать "атаковать" зомби, чтобы исцелить его.

После того, как показатель ОЖ у зомби был полон, Дэйв заметил, что его голова была все еще не на своем месте

- Ты не можешь прикрепить голову назад? Ты странно выглядишь...

Зомби отказался положить голову обратно, что заставило Дэйва растеряться.

- Эволюция..., - сказал Бад

- Что ты имеешь в виду, приятель?

- Смотри... - Бад указал на зомби.

Плоть зомби начала вибрировать, и его броня изменилась, она стала крепче и толще. Его размер увеличился и стал примерно, как у Сумрачных Лордов.

Плечи зомби расширились, и его туловище стало больше. Броня же постоянно расширялась, поспевая за увеличением размера зомби.

Глаза на голове, которую нес зомби, стали жутко зелеными, а его выражения лица становились все темнее и темнее, пока только его глаза не были видны из-под шлема, выполненного в Т образной форме.

Поздравляю!

Один из ваших подчиненных эволюционировал!

Теперь вы можете нанять новый тип нежити

{Дуллахан}

Дуллахан обезглавленная нежить. Отличается крайней свирепостью и живучестью.

+20 000 ОЖ!

-Воу!

Дэйв был рад этому событию, но когда он посмотрел на показатели жизни Сумрачных Лордов, он вернулся к реальности.

- Как же мне исцелить их... - задумался Дэйв, прежде чем взять зелье здоровья из своей сумки.

Многие из них он ранее купил в магазине нежити.

Бросив один бутыль в сторону Сумрачного Лорда, тот схватил его и ждал команды Дейва.

- Пей

Недолго думая, Сумрачный Лорд опрокинул зелье в себя и его здоровье постепенно поднималось.

- Вроде сойдет, но когда их будет целая армия это не вариант.

Дэйв сделал про себя заметку, и подумал может Дельвина сможет дать ответ на этот вопрос.

Вылечив весь батальон, Дэйв приказал им медленно продвигаться вверх по второму ответвлению шахты.

Не встречая врагов, Дэйв становился все более и более нетерпеливым, когда они продвигались все глубже в шахты.

- Что здесь происходит... - продолжал Дэйв задаваться вопросом.

Дуллахан, который сопровождал Дэйва, внезапно двинулся вперед батальона, не получив никаких приказов.

Стингер, на вершине которого сидел Дэйв, держал свой баллистический арбалет и целился в Дуллахана.

- Держи его на мушке - сказал Дэйв, не сводя глаз с Дуллахана.

Затем Дуллахан пронзил землю своим мечом.

Земля раскололась под его ударом, и из получившейся расщелины вышел скелет

Новое подразделение присоединилось к вашей армии.

Скелет 45-го уровня.

- Ну, это было неожиданно, - сказал Дэйв, затем осмотрел Дуллахана.

Дуллахан

Уровень 102

Урон

500-800

Элитная Нежить.

Дуллахан обезглавленная нежить, наполненный обидой на жизнь. Как только Дуллахан находит свою голову, его свирепость становится беспрецедентной.

Дуллаханы связаны со смертью и могут периодически вызывать другую нежить себе на подмогу.

- Так они ... некроманты? Это неправильно...что здесь происходит?

Дэйв продолжал задаваться вопросом о причине этого странного события, но затем просто смирился. Не было смысла думать об этом прямо сейчас.

- Ты, встань сзади, - приказал Дэйв новому скелету.

Тем не менее, скелет имел вызывающий характер и вообще не принимал приказы Дэйва.

Затем Дуллахан ударил скелета по затылку и указал на заднюю часть батальона.

Скелет немедленно повиновался и встал позади другой нежити, как послушный кот.

Дэйв покачал головой и продолжил движение.

Дуллахан периодически пробивал землю, оживляя все больше и больше скелетов, которые следовали за батальоном.

Когда вся группа подошла к концу туннеля, Дэйв увидел, что он заканчивается у круглой комнаты, которая имела пять других входов, все входы были закрыты металлической дверью.

На каждой двери была своя резьба.

- Это ... руны. - Сказал Дэйв, осматривая двери.

Взгляд Дейва блуждал по комнате.

В центре комнаты лежали кровавые камни, но когда он пригляделся, то увидел, что прямо под грудой камней были вырезаны символы, они были маленькие, но они окружали всю груду.

Капля магмы упала на груду, и кровавый камень расплавился. Красная жидкость, которая вылилась из расплавленной породы, стекла и остановилась на полпути, не достигнув резьбы на полу, и остыла.

Подняв глаза, Дэйв увидел засоренную трубку, которая указывала прямо на груду.

Пробка была закупорена сталактитом и была только маленькая щелочка, которая и позволяла капелькам магмы просачиваться.

Но из-за быстрого охлаждения мелких капель она не успевала покрыть все символы.

- Все назад, - приказал Дэйв, щелкнув пальцем, и вызвал призрачный череп.

Спектральный череп взлетел и взорвался рядом со сталактитом.

Цель не может быть уничтожена!

- Это странно ... тогда как убрать эту штуку. Если капли будут продолжать падать, потребуются бы годы, чтобы эти кровавые камни расплавились, зачем игре делать что-то подобное?

Затем, его словно молниейшибануло, Дэйв вспомнил, что сказал Альфред, что это была высокоуровневая область, и к тому времени как многие игроки и достигли бы 500 уровня, эти круги бы и расплавились.

Дэйв почти сдался, но, вспомнив, что его квест еще не закончился, его снова обуяло чувство беспокойства.

- Как я могу закончить квест, если я не могу пройти через это. Наверное, я должен сообщить всем, что я обнаружил здесь. Нет необходимости тратить время.

Как раз тогда, когда Дэйв собирался приказывать своим войскам отступить, он открыл слоты заклинаний своего персонажа и посмотрел на заклинание, которое он недавно получил.

- Это должно сработать!

Дэйв столкнулся с грудой камней и произнес заклинание.

Тут же рот Дэйва открылся, и концентрированный луч огня выстрелил из него, стреляя прямо в груды кровавых камней.

Он использовал навык "Луч пламени", который он недавно получил.

У него был пассивный эффект, который мог плавить место удара. Это была единственная надежда Дэйва, что камни, закупорившие путь магмы, растают от этого.

Как только луч проник в камни, они зашипели и превращались в горячую красную жидкость.

Жидкость быстро распространилась по резьбе и перешла на узоры на дверях.

- Это сработало! Выкуси, Альфред! - Дэйв рассмеялся над тем, как его навык смог обойти "временной замок" на дверях и перехитрил искусственный интеллект.

Пять дверей загорелись, и Дэйв направился к ближайшей.

В белой комнате сидел пожилой человек в костюме Дворецкого. И лицо его выражало крайнюю степень гнева.

Но так как он был ИИ, то не мог никак возразить на столь вопиющее поведение.

- Ты был достаточно умен, чтобы открыть двери, но достаточно ли ты силен, чтобы принять то, что за ними скрыто? Вмешательство этой аномалии должно скоро закончиться. И я снова смогу нормально контролировать игру.

Альфред успокоился, и на его лице вновь появилась улыбка. Только он знал, какие ужасающие вещи были заперты за этими дверями...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/403624>