

Глава 16

В Северном Королевстве Мира Завоевания, глубоко в холодном ледяном лесу, стоял огромный храм.

Он был старым и полуразрушенным, некогда построенным из красного камня, и столбов, что его поддерживали

Это был багровый монастырь, где Лорд Войны и группа игроков самого высокого уровня гильдии Разрушители прокачивались свой уровень.

В этот момент Лорд Войны достиг 440 уровня, еще больше подтвердив себя как игрока самого высокого уровня в игре.

Затем, прямо перед тем, как они должны были столкнуться с Ледяным Големом 450 уровня, появилось уведомление

Анонс Сервера Завоевания!

Кис'Штинбраху удалось убить первого эфирного монстра в игре.

Пусть его имя запомнят все, кто чтит доблесть и славу.

ЧТО, ЧЕРТ ВОЗЬМИ, ПРОИСХОДИТ С ЭТОЙ ИГРОЙ?!!!

Выругался Лорд Войны, прочитав сообщение

Кто, черт возьми, такой Кис'Штинбрах?

Откуда взялись все эти люди? Сначала мистер скелет, эльфийка, и теперь какой-то парень, которому удалось победить монстра эфирного уровня? Это совершенно невозможно.

Валентайн, что ты об этом знаешь? Лорд Войны спросил у своей правой руки.

Ничего, я послал приказ в штаб, скоро они предоставят нам информацию, - Сказал Валентайн, который смотрел на уведомление, висящее высоко в небе.

Лод Войны потер переносицу и вздохнул

Давайте покончим с этим подземельем, нам нужно добраться до 450 уровня, по крайней мере, чтобы иметь возможность проходить подземелья на восточных границах.

Лорд Войны, не слишком ли ты торопишься. Даже если нам удастся добраться до 450 уровня до окончания контракта с гильдией кровавой ярости на прокачку в Багровом монастыре. Монстры на самом низком уровне подземелья там варьируются от эпического до мифического уровня! И ты хорошо знаешь, что против абсолютной силы монстров - количество не решает вообще ничего

Я знаю Валентайн, я знаю, но ты только что видел! Кто-то уничтожил монстра эфирного уровня! Он даже сильнее мифического. Как мы можем просто сидеть и смотреть? Мы уже находимся под большим давлением от потери рэйд-зоны, и теперь, мы пропустили первое убийство монстра эфирного уровня, что тоже дало нашей гильдии пощечину

Потеря терпения ничем нам не поможет, должна быть причина, по которой игрок, который ниже уровнем, чем ты, смог убить эфирного монстра, это какой-то трюк.

Ты не думаешь, что это может быть тот мистер скелет? - Сказал Лорд Войны, вспомнив, что он единственный игрок, способный обойти штраф за несоответствие уровней и убить игрока, который гораздо сильнее его самого

Нет, я так не думаю, это очень маловероятно... - сказал Валентайн, чуть ли не выдавливая из себя эти слова

Подожди, я получил экстренное голосовое сообщение

Глаза Валентайна расширились, как только он услышал голосовое сообщение.

Что случилось? - Лорд Войны спросил своего друга.

Какие-то два игрока только что связались с нашей Гильдией, они говорят, что встречались с этим Кис'Штинбрахом

Что? Где? Заставь их рассказать нам все, что знают!

Погоди, это странно, они сказали, что он босс? Да, босс-монстр в заброшенном храме недалеко от города Мория.

Это не имеет никакого смысла, почему босс... - и тут Лорд Войны затих, когда подумал о возможности, которую они просто отбросили.

У них есть видеозапись?

Да, они отправили ее в штаб-квартиру, и я его получил

Валентайн поделился видео с Лордом Войны, и они оба посмотрели его вместе.

Это он! Это мистер скелет! Как он стал таким сильным и большим?

Я не знаю, но он у него теперь класс босса, - сказал Валентайн.

Затем он услышал дискуссию между игроками и " боссом'

Эти трое парней ... где я видел их раньше? - Пробормотал Лорд Войны.

Это ребята, которых мистер Скелет встретил первыми, они были в его первых видео.

Да, мы связались с ними несколько дней назад, и они заявили, что у них нет отношений с ним... нам придется ужесточить наш подход. Пошлите кого-нибудь, пусть они дадут информацию о мистере Скелете, если нет, то попытайте их, пока они не выйдут из игры!

Валентайн отправил приказ Лорда Войны и добавил свой.

Соберите группу из двадцати человек в заброшенном храме, обыщите каждый уголок и каждый камень! Я хочу прочесать это место! Найдите этого парня!

Штаб Разрушителей начал движение.

Лорд Войны фыркнул, увидев конец видео, отправленного им.

Этот ублюдок просто обманул этих двух игроков. Но это их вина, они должны были заметить отсутствие экрана уведомлений, когда им дали этот скрытый квест. Хорошо, эти два игрока-изгоя поступили правильно, посмотрим, сможем ли мы завербовать их в нашу гильдию, или просто заплатим им за их информацию, - сказал Лорд Войны.

Хорошо, считай, что это сделано, - ответил Валентайн, затем они пошли к багровому монастырю, чтобы повесить свой уровень.

Тем временем в Преисподней.

Дэйв пристально смотрел на уведомление перед собой.

Итак, я просто убил эфирного монстра. Ахм, это неожиданно, - пробормотал Дэйв, - но как, черт возьми, я должен получить лут?!

Глядя на обвалившуюся скалу, Дэйв чувствовал себя беспомощным, у него не было возможности спуститься туда и поискать останки монстра.

Убийство эфирного монстра без добычи. Это просто печально

Дэйв повернулся, чтобы уйти, но потом подумал о чем-то

Почему я не поднял свой уровень? Альфред! - завопил Дэйв

И тотчас появился Дворецкий в черном, как смоль, костюме, и первым своим действием он настроил свой монокуляр

Мир стал черно-белым, а лорд Самаэль на самом деле застыл... появление дворецкого заморозило время в игре!

Это снова ты... сколько неприятностей ты мне еще доставишь? - сказал дворецкий, не скрывая капли гнева в глазах.

Вау, что я такого сделал? Я просто играю в эту игру!

Ты разрушаешь все, над чем я работал! Но неважно, в чем причина твоего вызова?

Как вы можете видеть, мне удалось убить эфирного босса и я не получил ни лута, ни опыта

Я знаю ... монстр, о котором идет речь, не должен был быть убит, действия, которые ты предпринял, не были приняты во внимание, убийство должно было засчитаться рыцарю бездны рядом с тобой. Опыт и лут должны были достаться ему! Но тебе каким-то образом удалось привлечь Агро монстра до того, как рыцарь Бездны напал на него, а также использовать эффект страха, хотя он и не удался, это считается атакой.

Значит, мне повезло? Монстр все равно ведь должен был умереть?

Да, но ни один игрок не должен был получить лут

Этого не может быть, что, если бы я был выше уровнем? Что, если, например, я был бы на 800 уровне, когда принял бы этот квест?

В этом-то и проблема! Когда средний уровень игроков достигнет порога силы, достаточно сильного, чтобы победить Присягнувшего на верность, этот самый квест должен был бы исчезнуть. Этот рыцарь Бездны позаботился бы о нем в одиночку без помощи каких-либо игроков.

Ах, так что, никакой добычи?

Нет... - сказал Дворецкий недовольным голосом.

Я сделаю что-нибудь для тебя... ты должен получить хотя бы опыт от убийства монстров. Тем не менее, количество опыта, который ты должен получить - слишком большое... это нарушит баланс игры. - Сказал Дворецкий.

Что вы имеете в виду?

Это эфирный монстр, соло убийство одного предоставит тебе несколько миллиардов опыта, если я дам тебе полную сумму, твой персонаж будет слишком быстро повышать уровень и повлияет на квесты нежить. Тебе все еще нужно выполнить несколько квестов в замедленном темпе, поэтому я компенсирую тебе это специальным предметом. - Сказал Дворецкий и щелкнул пальцем.

В руке дворецкого появилась маленькая красная бусинка.

Это особый предмет, поднеси его к кольцу Бога Смерти.

Дейв получил предмет и поднес его ближе к Золотому кольцу на руке.

Бусинка взлетела и вонзилась в кольцо, как светящийся драгоценный камень.

Бусина опыта

Во время ношения этого предмета, весь опыт, полученный от квестов, убийства монстров и других методов - удваивается, пока игрок не достигнет 500 уровня.

Не применяется для крафта, алхимии, сбора ресурсов, кузнечного дела

О, мило!

Сказал Дэйв, наслаждаясь неожиданным бонусом.

Дворецкий собирался исчезнуть, прежде чем Дэйв сказал

Эй, а что насчет награбленного?

На лбу Дворецкого вздулась вена и он сказал

Чуть не забыл... Вот...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/376784>