

Глава 9

Дэйв вернулся сразу после встречи с дуэтом.

Боже мой, это пиздец!

Дэйв выругался и бросился глубже в подземелье.

Это единственный случай, когда вы видите, как босс подземелья убегает от авантюристов, но у Дэйва была причина.

Эти два парня ненавидели его больше всего. Он был причиной того, что они потеряли свое наследие, и все, что Дэйв в настоящее время получает от Мира Нежити и распространения нежити.

Через несколько мгновений Дэйв начал замедляться, когда мысль перешла ему в голову.

Они не знают, что я смертельный удар... да и я не думаю, что они узнают во мне Мистера Скелета.

Пока он думал об этом, он вошел в боковой проход и увидел, что трое ребят только что убили пару нежити.

Это были ТНТ.

У Дэйва была злая улыбка Драугра, когда он смотрел на трио, неосознанно поглаживая бороду.

Фланкер почувствовал, как дрожь пробежала по его спине, когда он повернулся и увидел смотрящего на него Дэйва.

«Срань Господня!», – сказал священник.

«Что это?», – сказал Идеальный Выстрел, когда он повернулся, чтобы посмотреть на жуткого Драуга.

«У меня есть предложение для вас, парни, хотите заработать хорошие деньги?» – спросил Дэйв.

«Хм, почему нет», – ответил Идеальный Выстрел, и добавил: «в чем подвох?».

«О, ничего серьезного, просто дружеский троллинг...», – сказал Дэйв.

Возвращение ко входу Пустынного Подземелья Храма.

Нержавеющая Сталь и Разрушитель Костей медленно пробирались глубже в подземелье.

«Ты слышал это?», – спросил Нержавеющая Сталь.

«Слышал что?», – спросил Разрушитель Костей.

«Я слышал шаги...».

«Перестань быть тряпкой, это должно быть скелет, разве ты не знаешь, что все монстры здесь – мусор... наша цель – найти этого ублюдка, а не бороться с этими тощими костями, которые не дают опыта», – Разрушитель Костей хрюкнул.

Очевидно, он все еще был в ярости из-за того, как они были «обмануты», делая квест Наследства.

Несколько несчастных скелетов затем прошли мимо двух игроков и были превращены в костную пыль от одного удара булавы Разрушителя Костей.

«Я не думаю, что он сюда вернется», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Нет, он должен вернуться сюда, ты забыл про его квест. Он собирался стать паладином, а паладины должны закончить свой первый квест, убив здесь низшую нежить. Он должен вернуться».

Этот процесс мышления был бы правильным, и, несомненно, если бы Дэйв продолжил свой квест паладина, он должен был бы прийти сюда и закончить его.

Мало того, что оба игрока не знали, что Дэйв уже отказался от квеста паладина и стал Апостолом Смерти.

«Давай просто закончим с этим. Мы приходим сюда много дней, мы будем отставать от других игроков, потеря опыта не стоит того, чтобы мстить», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Нет, пока мы его не убьем, мы не сможем продолжить наследие S-класса и не станем одними из топ игроков», – ответил Разрушитель Костей.

Прежде, чем Нержавеющая Сталь смог ответить, они увидели странное зрелище перед собой.

Три игрока низкого уровня собирали добычу, что было не так странно, но самая странная часть заключалась в том, что добыча, которую они собирали, была прямо рядом с ногами монстра...

Мало того, что он был огромным Драугром, одетым в черные броню со слегка склоненной головой, закрытыми глазами и двумя руками поверх своего меча, который пронзал землю.

У него был четкий знак босса прямо над головой... и он не нападал на игроков, как будто игнорировал их. Или, вероятно, он спал? Нежить спит?

«Что, черт возьми, происходит?! Это не комната босса!» – сказал Нержавеющая Сталь.

«Я знаю, мы проходили это место несколько раз, и я никогда не видел этого... это баг? Эй, вы трое!», – крикнул Разрушитель Костей

Трое игроков испугались и посмотрели в направлении входа в комнату.

«Игроки? Черт, они высокого уровня... что они здесь делают?» – спросил священник.

«Я не знаю, это подземелье низкого уровня, я думаю, у них есть квест или что-то еще...», – ответил Человеческая Крепость.

Идеальный Выстрел проигнорировал двух своих друзей и сказал:

«Да, бро? Что такое?».

«Почему босс вас игнорирует? Его агро не срабатывает, а вы рядом с ним?».

«Что вы подразумеваете под боссом? Какой босс? Это не босс из комнаты босса», – ответил идеальный выстрел со странным выражением лица. Как будто говорит обоим, что они идиоты.

«Парень! Прямо посередине меж вами этот двухметровый Драугр! Как, черт возьми, ты этого не видишь?».

Трое игроков сразу повернулись посмотреть на «пустое» место, куда указывал Разрушитель Костей.

«Бро здесь... Я не знаю, пытаешься ли ты напугать нас, потому что мы на низком уровне, но извини, мы не будем играть вместе. Ребята, давайте уйдем отсюда...», – сказал охотник.

Священник и танк с жалостью взглянули на Разрушителя Костей и Нержавеющую Сталь и вышли из комнаты с другого выхода.

«Что, черт возьми, здесь происходит?», – сказал Разрушитель Костей.

«Я не знаю, но я вижу босса... Мы должны убить его?», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Давай подойдем и посмотрим, что происходит».

Сердце Дэйва забилося, когда он услышал, что они хотят сразиться с ним, но он не пытался испортить идеальную игру ТНТ.

Как только Разрушитель Костей попал в 30-ти метровый круг агро, Дэйв поднял голову и посмотрел на них своими синими жуткими глазами.

«Наконец-то вы пришли», – казал Дэйв дрожащим голосом, но в то же время у него была величественная аура.

«Он в конце концов проснулся?», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Вы болваны», – сказал Дэйв, глядя на двух игроков: «Вы освободили Даэдру! Вы выпустили то, что мы так усиленно пытались заковать и сдержать! Из-за вас Наследие Смерти попало не в те руки!», – сказал Дэйв, когда его голос эхом отдался в зале.

«Давай убьем его», – сказал Нержавеющая сталь: «мне не нравятся болтливые монстры», – сказал священник.

«Подожди», – сказал Разрушитель Костей.

«Что ты имеешь в виду под чужими руками? Какое наследие Смерти?».

Дэйв с облегчением вздохнул, так как знал, что зацепил одного из них.

«Я служу скрытым стражем этого места, и я действую только тогда, когда кто-то осмеливается взять то, что не принадлежит им, я защищаю наследие Смерти, но ваши действия заставили

меня потерять репутацию начальством.

«Похититель наследия теперь на свободе, а я не могу покинуть это место, иначе, я бы сам охотился на него!», – сказал Дэйв.

«Ты можешь его отследить?», – спросил Разрушитель Костей.

«Хм? Почему не могу, он украл то, что принадлежит нам, конечно, я могу найти наследие где угодно в этом мире».

Извилины Разрушителя Костей начали яростно сжиматься. Затем он отправил личное сообщение Нержавеющей Стали.

«Чувак, у нас есть шанс! Скорее всего это скрытый квест! Если он поможет нам отследить Смертельный Удар, мы сможем достать его, убить и вернуть наследие», – сказал Разрушитель Костей.

«Ты уверен? Это может быть ловушка», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Какая ловушка? Ты когда-нибудь встречал НИП, который обманул бы тебя? Этот парень явно выглядит разъяренным, и разве ты не заметил, как трое игроков его не видели? Это должен быть скрытый босс, который появляется только тогда, когда рядом человек, имеющий отношение к Наследству».

«Ты разве не слишком много размышляешь?», – спросил Нержавеющая Сталь.

«Нет, это должно быть единственный способ; я не могу рисковать, отказываясь от своего последнего шанса! Я принимаю это!», – сказал Разрушитель Костей.

«Ты, скажи нам, как отследить его?».

«Как ты смеешь!», – взревел Дэйв, выпуская невидимое давление на игроков, благодаря вызывающим страх визуальным эффектам новой игры.

В конце концов, Разрушитель Костей был просто «человеком», и, услышав громкий крик, он немного отступил.

«Ты смеешь мне приказывать!», – ворчал Дэйв.

«Нет, нет! Прости, это была моя ошибка, я просто хочу знать, как выследить вора, мы также можем помочь тебе сделать это. Я обещаю, что мы поймаем его для тебя и предадим судье!», –

сказал паладин.

«Судья? Какое красивое слово. Мы – нежить! думаешь, твои слова много для нас значат?

Тем не менее, мне нужна помощь, потому что я не могу покинуть это место, чтобы сделать отслеживающий амулет».

«Отслеживающий амулет?», – сказал Разрушитель Костей.

«Да, это специальный предмет, который может создать только нежить; он отслеживает силу Смерти повсюду. Это наследие наполнено энергией смерти, и только нежить может увидеть его, но с амулетом вы тоже сможете его увидеть. Однако для его изготовления нужно много материала».

«Что тебе нужно?», – нетерпеливо спросил Разрушитель Костей.

«Принесите мне 5 Рогов Единорога, и как можно больше адамантовых нитей, чем больше, тем лучше, чтобы отслеживание было эффективным, у вас есть 16 часов», – сказал Дэйв и снова уснул.

Разрушитель Костей был в шоке, рога единорога? Эти штуки чертовски дорогие! А адамантовые нити? Их почти невозможно найти в аукционном доме!

И кроме того, пред ними даже квест не появился...это становилось все более и более странным.

Но Разрушитель Костей мог ясно видеть иконку Босса над головой Драугра, и он был смехотворно большого уровня, очевидно, НИП, а НИП не лгут...

«Нержавеющая Сталь, пойдем, у нас нет времени», – сказал Разрушитель Костей, когда он повернулся и пошел к выходу из подземелья, теперь у него наконец есть надежда, надежда, что он сможет вернуть свое наследие.

«Это подозрительно», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Я знаю, но это наша единственная надежда, несмотря ни на что, это босс, и если что-то пойдет не так, мы можем просто убить его».

«Предметы, которые он просил, чертовски дороги», – сказал Нержавеющая Сталь.

«Я знаю, но это квест Наследия S класса. Высокая цена запрашиваемых боссом предметов только подтверждает его подлинность».

«Как бы там ни было, давай просто получим то, что сможем».

Двое вышли из комнаты, оставив одинокого Драугра, едва способного сдерживать смех.

Зло, истинное зло... предметы, которые потребовал Дэйв, были просто тем, что ему нужно для квеста, который дал ему Андре, чтобы починить сломанные доспехи короля...

Перевод: Nastyaaa

<http://tl.rulate.ru/book/14032/362099>