

Глава 7

Каковы условия квеста?

Спросил Дэйв, сомнительно глядя на трех парней.

Его квест был SSS ранга, изменяющим правила игры. Получить к нему доступ можно лишь случайным образом.

- Это квест В ранга, мы должны исследовать этот храм, это должно быть сложно, из-за того, что у босса 250-й уровень. Но мы придумали стратегию ... погоди ... разве ты не босс?

Спросил Идеальный выстрел.

- Да

- Эм, и что, из него выпадет нужный предмет, если мы убьем его?

Сказал Фланкер

- Ты думаешь я тебя не слышу и соглашусь на это? У меня нет предмета, даже больше, я не думаю, что вы сможете победить меня, хе

Рассмеялся Дэйв

- Покажи описание квеста

Сказал Идеальный выстрел, обращаясь к Фланкеру.

Божественное начало

Исследуйте руины в заброшенном храме недалеко от города Мория на восточных границах.

Ранг квеста: В

Связанный Квест

Ходят слухи, что древний рыцарь был заключен в тюрьму нечестивым королем нежити в заброшенном храме, этот рыцарь, по слухам, получил нагрудник короля нежити, прежде чем исчезнуть.

Вы найдете подсказки об этом квесте в заданиях, что выдает церковь.

Должно быть, это Деадра, но его пристанище разрушено, и я не видел у него нагрудника, когда был здесь в последний раз.

- Я не вижу в описании квеста требования убийства босса, давайте сначала осмотримся, быть может мы чего-нибудь да найдем?

Сказал идеальный выстрел

- Эй ты, у тебя есть какие-нибудь догадки, где может быть нагрудник?

Дэйв повернулся, чтобы спросить малого рыцаря смерти.

Рыцарь смерти задумался, затем покачал головой, сказав:

- Нет, сэр, я провел здесь много времени и не видел ничего подобного, иначе, я бы все равно сообщил об этом начальству.

- Давайте сначала осмотримся, может быть, мы что-нибудь обнаружим, - сказал Дэйв, и в его голове мелькнула мысль

Группа направилась вглубь подземелья, осматривая все, что бросается в глаза.

Однако все это место было заполнено саркофагами и разрушенными гробницами.

Дэйв шел вперед так. Будто у него была цель, направляясь к определенному гробу.

Остальные смотрели на Дэйва с небольшим колебанием, прежде чем человеческая крепость сказал:

- Не слишком ли ты торопишься, приятель, есть еще коридоры, которые мы не проверили

- Я, наверное, знаю, где искать, - сказал Дэйв.

Как только они добрались до комнаты босса, где появился Дэйв, тот тотчас направился к определенной гробнице.

Остальные смотрели на комнату, найдя горстку камней и разрушенные кости, покрывающие стену самой дальней части комнаты от входа, откуда они пришли.

- Нам, наверное, стоит посмотреть туда, - сказал идеальный выстрел, указывая на каменные обломки.

- Нет, кажется, я нашел то, что вы ищете, - сказал Дэйв, стоя на коленях у открытого саркофага.

Все быстро подошли к саркофагу и посмотрели на него.

Это был именно тот саркофаг, откуда Разрушитель костей извлек кольцо Бога смерти!

Внутри был свернутый пергамент, но Дэйв не смог его достать.

- Можешь поделиться со мной своим квестом?

Дэйв спросил Фланкера

Вы не можете разделить задание, связанное с увеличением уровня, с противоположной фракцией!

- Ах, - воскликнул Дэйв

Хм, значит я не смогу принять его квест.

- Ладно, забирай, - сказал Дэйв и Фланкер присел и извлек пергамент.

- Это письмо, - сказал Фланкер

Увы, у меня не получилось.

Я старался изо всех сил, но так и не смог убить это существо. Он слишком силен, даже с благословением Бога смерти, я не смог ранить его.

Сила сердца смерти дала ему бессмертие, даже сама смерть ничего не может сделать с ним. Тем не менее, не все потеряно, с помощью многих приспешников мы украли части его доспехов, уменьшая его силу, те, кто читает это письмо, здесь вы не найдете того, что ищете, однако, вы можете найти Орден Черного черепа, где можете попытать удачи в поисках.

Это фракция, которая больше всего ненавидит нежить, однако, они могут помочь вам, если Вы дадите им то, что им нужно.

Увы, они хорошо прячутся. Все, что я могу вам сказать, это то, что они прячутся в Южной пустыне.

Если вы встретите кого-нибудь из их послушников, никогда не доверяйте им! Получите от них то, что хотите, и уходите как можно скорее...

Изгнанный рыцарь, Деадра.

Интересная предыстория.

Связанный квест

Призыв о помощи

Обновление квеста!

У вас есть информация о возможном местонахождении Ордена Черного черепа, поговорите с Драхмой для получения дополнительной информации

+100 000 опыта

Весь ваш опыт заморожен до тех пор, пока вы не закончите свою миссию в качестве хранителя подземелья

Хорошо, я получил немного информации о квесте, который дал мне Драхма.

- Я ничего не понимаю. Кто такой Деадра?

Спросил Фланкер

- Это его саркофаг?

Сказал он, указывая на саркофаг, где они нашли письмо.

Дэйв отверг эту идею. Деадра был более пяти метров в высоту, а эта могила была размером с нормального человека. Не говоря уже о том, что Деадра не умирал здесь, он исчез в небытие после того, как был убит самим королем нежити в скрытой комнате этого самого подземелья.

Но Дэйв не сообщил им об этом и ждал, пока они сами во всем разберутся.

- Ну, ты можешь просто вернуться к священнику, который дал тебе эту миссию, и сообщить ему обо всем, - сказал идеальный выстрел.

- Да, я, вероятно, должен сделать именно это, так что теперь?

Спросил Фланкер глядя на Дэйва.

- Я не могу покинуть это место, по крайней мере, в течение следующих 24 часов, так что вам придется побыть со мной, - сказал Дэйв с ухмылкой

- Это невыносимо!

Сказал Фланкер, медленно отступая от Дэйва.

- Заткнись, это всего лишь 24 часа, мы можем получить здесь уйму опыта. Давайте просто поубиваем здесь скелетов!

Сказал Человеческая крепость.

- А если я захочу отлить!

Сказал Фланкер

- Прекрати говорить ерунду, у тебя есть игровая капсула V2, она замедляет твой метаболизм и все функции организма, ты можешь оставаться в системе в течение трех дней без необходимости похода в туалет. Смирись с этим!

Сказал Человеческая крепость

- Что за капсула V2?

Спросил Дэйв

- Это новая игровая капсула, а не обычный шлем, это капсула для всего тела, в которую ты можешь лечь и играть. Крутая вещица, но стоит она дороговато, 100 тысяч

Сказал Фланкер

- Черт, это слишком дорого, - ответил Дэйв

- Да, мне пришлось три месяца откладывать карманные деньги, чтобы получить ее!

Богатый мальчишка... карманных денег за три месяца у него больше, чем я получил за два года кропотливой работы....

- Хватит, пойдем-те покачаемся.

Сказал Идеальный выстрел и жестом указал двум своим друзьям сопровождать его.

- Вы уже в конце подземелья; вы должны немного отступить, чтобы найти монстров послабее. Хотя эти монстры нежить, как и я, я не буду мешать вам качаться.

Сказал Дэйв трио.

- Хорошо, давайте начнем с проверки коридоров, которые мы пропустили ранее, мы могли бы найти что-то интересное.

Сказал Идеальный выстрел и вывел двух других из комнаты босса.

Дэйв думал было присоединиться к ним, но не стал. Он не может сражаться с нежитью.

Ему лучше сражаться с игроками, входящими в подземелье, ведь многие из них не догадаются, что он легендарный Мистер Скелет. Поэтому, он не будет сильно подставляться, и, в случае чего, может просто заплатить 10000 ОВ и уйти отсюда...

Затем Дэйв подошел ко входу в подземелье и стал ждать, когда на его «ферму» ступит нога какой-либо несчастной души

<http://tl.rulate.ru/book/14032/347817>