

Глава 4

Дэйв молча смотрел на панель очков вклада. Сейчас у него была умопомрачительная сумма очков вклада - 1,532,000.

Разве это не слишком много? Но если я правильно помню, в миссии говорилось, что я получу 50 очков вклада за каждую смерть игрока, я не уделял много внимания этому сообщению, но теперь...

Дэйв бросился к торговцу, чтобы посмотреть товар.

Глаза торговца зомби заблестели при виде Дэйва

- Чем я могу помочь моему лучшему покупателю?!

Скорее, единственному.

- Покажи мне свой товар! Абсолютно весь!

Сказал Дэйв

- Хорошо, хорошо! Вот, смотри!

Сказал торговец зомби, показывая Дэйву свои гнилые зубы.

Глядя на предметы, Дэйв увидел много расходных материалов.

Зелья, бутылки, материалы и многое другое. Что касается оружейной секции, ничто не привлекло интереса Дейва, поскольку все оружие было слабее, чем его мечи милосердия.

- Я так понимаю, у тебя нет оружия получше?

Спросил Дэйв

- Ах, это стандартное военное оружие для всех классов капитанов нежити, если вы хотите что-то лучше, то поднимите свой ранг до рыцаря смерти, - пожал плечами торговец.

- Хорошо, я возьму несколько целебных зелий, хм, также, дай мне 50 комплектов брони рыцаря ордена павших, 30 комплектов усиленных луков и двадцать мантий магов

- Ах! Что вы будете делать со всеми этими вещами?!

Спросил торговец.

- Это для моих подчиненных, теперь поторопись и принеси мне мои вещи!

Нетерпеливо сказал Дэйв

- Нуу, не стоит так сердиться!

Как только Дэйв получил предметы, торговец вычитал стоимость 648,000 ОВ из его общей суммы, из-за чего у него осталось 882,000 ОВ

Вы перегружены!

Пожалуйста, уменьшите количество предметов, находящихся у вас в инвентаре!

В настоящее время вы превысили порог веса на 600 кг!

- Уф, так в игре есть система избыточного веса! Я думал, что игроки могут носить сколь угодно вещей...

Дэйв попытался пошевелиться, но обнаружил, что его персонаж был прижат к земле и не мог двигать ногами.

Затем он вызвал свою нежить и дал каждому из них комплект брони.

Батальон нежити смотрел на Дэйва недоумевающим взглядом, увидев предметы в своих руках.

- Что не так с этими ребятами?

Пробормотал Дэйв

Затем он услышал хриплый голос позади себя

- Н... никто, раньше никогда не давал ... нам вещи ...

Дэйв вздрогнул от испуга и повернулся, чтобы посмотреть на того, кто сказал эти слова.

Это был двухметровый гуль с шипами по всему телу.

- БАД? Теперь ты можешь говорить?

Спросил Дэйв

- Да, - проворчал гуль

- Вау, я никогда не думал, что ты сможешь говорить, это приятный сюрприз.

- Я обрел разум, только когда ваша светлость повысила наш ранг, - проговорил гуль хриплым голосом.

Значит чем выше ранг нежити, тем умнее они становятся. Учитывая, что они не могли говорить, когда были рангом ниже, теперь они стали более «живыми»

- Отлично. Можете возвращаться и заниматься своими делами, - сказал Дэйв

Но нежить лишь сделала пару шагов назад и осталась стоять на месте....

Это не сработает ... я должен начать вести себя как настоящий лидер и поручить ребятам работу. Нужно будет позже подумать об этом.

- Хорошо, я думаю, я потратил много ОВ, но все это стоит того! Теперь ребята не выглядят такими отрепанными. С этими предметами их будет не так просто убить, и их урон также существенно возрастет. Думаю, мне стоит начать следующую миссию! Но для начала.

Дэйв повернулся к торговцу и спросил

- Где я могу найти Андре Смит?

- О, это из-за того Разрушенного Шлема Короля, я полагаю? Он обычно работает в области рыцарей смерти, пока вы не достигли ранга рыцаря смерти, вы не сможете встретиться с ним...но если вы дадите мне немного ОВ, я могу помочь вам встретиться с ним, - сказал торговец с жадной усмешкой на лице.

Чертов жадный ублюдок ... Дейв выругался себе под нос

- Сколько?

Спросил Дэйв

- 10000 ОВ, и я обеспечу вам встречу!

Раньше сумма показалась бы абсурдной, но у Дэйва было достаточно ОВ, чтобы не беспокоиться о их нехватке.

- Разве это не слишком много...

- Хорошо, так как вы мой постоянный покупатель, я могу сделать Вам скидку, 9,999 ОВ!

Дэйв нахмурился, подумав, что торговец шутит, но серьезное выражение лица торговца зомби свидетельствовало о том, что тот не шутит.

Дэйв заплатил необходимое количество ОВ, и появилось уведомление

Кузнец Андре ждет вас внутри храма первой рейдовой зоны. У Вас 10 минут до того, как Андре покинет периметр.

Дэйв повернулся и помчался к храму, что находился в середине рейдовой зоны, увидев там человека, рядом с которым находился человек, которого он меньше всего ожидал увидеть.

Дельвина!

- Так это тот парень, что в последнее время навел столько шумихи. Приятно видеть, что новички так стараются, - сказал кузнец

- Здравствуйте, я думаю, что вы должно быть Андре, но почему вы здесь, Дельвина...

- Пока наше сердце смерти не разрушено, мы, нежить, не умираем.

С ухмылкой сказала она

Дэйв не знал, что такое сердце смерти, но он вспомнил то, что ему показала смерть, где увидел, как король пронзил ее сердце мечом.

Может быть, это то, что ищет смерть?

- В любом случае, я здесь, чтобы спросить об этом, - сказал Дэйв, показав сломанный шлем короля нежити Андре

Андре взял в руки предмет и хорошенько его осмотрел, повернул и посмотрел на него со всех сторон.

- Я вижу, что это драгоценный предмет, молодой парень, но он сломан и ничего не стоит в своем текущем состоянии, вот, что я скажу, если достанешь мне остальную часть набора, то я почию их, что скажешь?

Главный квест (Обновление)

Андре Смит поручил вам найти оставшийся набор доспехов короля нежити.

Также необходимо взять с собой следующие предметы

Кости короля (Должен быть убит вами)

Рог единорога X 5

Адамантовые нити X 100

Кровь Рамши (10 литров)

Чешуя серебряной гидры X 100

Сердце Черного Дракона X 1

При виде необходимых предметов глаза Дэйва расширились настолько, что чуть не лопнули.

- Какого черта! Разве это не слишком абсурдно!

Сказал Дэйв

- О чем ты, доспехи, на которые ты смотришь, являются одними из лучших кованых доспехов в этом мире, они были сделаны для короля. Только получив эти предметы, я могу их починить, и я скажу тебе еще кое-что - нет никого, кроме меня, кто мог бы их починить. Потому что их сделал я!

Дэйв вздохнул, и закрыл уведомление, его уровень слишком низок, чтобы даже думать о получении любого из необходимых предметов.

Дэйв может купить Адамантовую нить и Рог Единорога на аукционе, но их цена будет непомерно высока.

Что касается королевских костей, их довольно трудно достать, не говоря уже о чешуе гидры или о сердце Черного дракона. Эти существа еще не появились в мире Завоевания, и / или не были обнаружены, не говоря уже об их убийстве...

Но больше всего Дэйва угнетало количество крови. Кровь Рамши, что является хранителем Преисподней...

Андре исчез после того, как закончил говорить, а Дельвина заговорила первой.

- Тебе не нужно беспокоиться об этом прямо сейчас, для начала ты должен стать сильнее. Теперь, как капитан нежити, у тебя есть доступ к большому количеству миссий, которые могут заставить тебя расти в силе. Ты все еще молод и у тебя уйма времени, и если ты будешь медленно прокладывать путь к своей цели, то тебе не стоит беспокоиться о вещах, что могут случиться лишь в очень отдаленном будущем. Так ты только сам себя накрутишь

Дэйв молча поблагодарил Дельвину и открыл панель миссий, где увидел новый квест.

Защита Подземелья.

Вы можете занять позицию

Босс Подземелья или Мини Босс Подземелья

В следующих локациях!

Подземелье Духовной Костяной Летучей Мыши (как Босс)

Подземелье «Ледяной Дворец» (Как Босс)

Пустынный Дворец Мустакракеша (как Мини Босс)

Заброшенный храм (Как Босс)

Дэйв понимал, что все эти подземелья были местами, где он бывал раньше, но то, что приглянулось ему больше всего, было последним вариантом.

- Разве это не то подземелье, которое я впервые прошел? Это подземелье, где все началось.

Название этого подземелья вызвало ностальгию у Дэйва, и, хотя с тех самых пор прошло всего две недели, Дэйв все еще думал, что это отдаленное воспоминание.

Дэйв выбрал заброшенный храм, и появилось уведомление

Вы будете вызваны в качестве босса подземелья в

Подземелье «Заброшенный Храм»

Ваши характеристики будут временно изменены в соответствии с уровнем подземелья

Ваша миссия состоит в охране подземелья

24 часа (игрового времени)

Вы согласны?

Да / Нет

- Чего бы и нет, можно и боссом попробовать поиграть!

Дэйв нажал да и исчез из рейдовой зоны.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/335238>