

Дэйв хотел проверить свои новые классовые навыки, поэтому он начал сражение, используя [Бессмертное явление]. Ведь это аналог навыка танка - рывок.

Тело Дэйва окуталось тенью, и он исчез из виду.

Взрывная атака Дэйва, что появился из ниоткуда, сбила с ног Риушака.

Однако, эффект страха не удалось применить!

Взрыв оттеснил лидера подразделения на несколько метров, дав Дэйву возможность сделать еще одну атаку.

Дэйв использовал [Световой меч]

В пространстве появилась небольшая дыра, из которой вырвался теневой меч, полетевший прямым в Риушака.

-422

Риушак использовал оборонительный навык, чтобы уменьшить получаемый урон, однако все равно был оттеснен и ошеломлен из-за атаки Дэйва.

Дэйв использовал [Паническое бегство] и ударил лидера подразделения.

-1822!

Эффект оглушения в сочетании с огромным уроном [Паническое бегство] дал атаке Дэйва просто ошеломляющий урон.

Скелет ударил Дэйва своим мечом, от которого Дэйв просто уклонился.

Атака была вялой и медленной, и от нее было куда проще уклониться, чем от атак мощных и высокоуровневых демонических существ рейд-зоны.

Противодействуя другой атаке, Дэйв использовал [Двойной удар]

-1223!

Лидер подразделения изо всех сил пытался удержать равновесие, отходя каждый раз, когда Дейв бил его.

Быстрое использование [спектральной бомбы] дало Дэйву еще больше преимуществ, поскольку взрыв отталкивал лидера подразделения еще дальше.

Оценив расстояние, Дэйв использовал навык [Нисхождение смерти], чтобы снова сократить разрыв с лидером подразделения. Не давая ему шанса атаковать.

-1285

Лидер подразделения бросился на Дэйва с кинжалами в руках, он выглядел обезумевшим, поскольку проигнорировал сумму урона, который получил от Дэйва, и атаковал, игнорируя хрупкость своих костей.

Дэйв на этот раз не пытался уклониться от обоих кинжалов. Он использовал [блок] и аннулировал урон кинжалов, затем последовал [Противостояние], ошеломив Риушака и нанеся немного урона

-250

Дэйв не дал ассасину шанса атаковать. Он использовал особую способность своего меча и разделил его надвое. Щит в левой руке снова оказался в инвентаре.

Дэйв ударил х образной атакой.

[Двойной удар]+ [ожог души] (Глава 69 мечи милосердия)

Такой удар зажег воздух везде, где проходила атака.

-1662!

Урон, который Дейв наносил, становился все более ужасающим, все благодаря эффекту [ожога души]. Тем не менее, постоянная потеря ОЖ в долгосрочной перспективе будет иметь катастрофические последствия для Дэйва

Ассасин использовал [Невидимость] и скрылся, но Дэйв даже не потрудился искать его.

Топнув по земле, Дэйв использовал [смертельный всплеск], АОЕ радиусом 5x5 вокруг него стало размытым.

Домен вокруг Дэйва снял сокрытие с Ассасина.

Дэйв атаковал с помощью [Сотрясающий удар] в сочетании с откатившимся [Двойной удар].

-6852!

-4552!

- Мило!

Сказал Дэйв и продолжал нападать на ассасина.

Потребовалось еще несколько минут, и ассасин помер, а сам Дэйв получил менее 10% урона, в основном из-за эффекта [ожога души].

Восхождение Нежити!

Вы победили своего лидера Ассасина Риушака!

Ваш ранг повышен

Капитан Нежити. (Ранее – Скелет-Капитан)

Теперь вы лидер подразделения 2705

Вы имеете право поднять ранг десятка низкоуровневой нежити до ранга элиты.

Каждая элитная нежить будет командиром своего собственного подразделения из 10 солдат.

Так как вы бросили вызов другим, другие также могут бросить вам вызов.

+500 очков вклада.

Хорошо служите королю нежити.

Дэйв прочитал уведомление и посмотрел на Бада, Спарка и остальных. Он открыл панель и поднял ранг своей компании.

Все его подчиненные, поднявшие ранг, тотчас начали видоизменяться.

Гуль, Бад, стал куда больше, его доспехи стали темнее, и повсюду выросли шипы.

Внешний вид Спарка стал более древним, его одежды стали старше, а драгоценный камень в его посохе стал блестеть ярче.

Оставшаяся нежить в компании Дэйва также изменила свой внешний вид, теперь они не выглядели хилыми и немощными, став куда сильнее.

Десять единиц элитной нежити встали в линию, и позади каждого из них появилось по 10 скелетов.

Теперь под командованием Дэйва находилось 100 единиц нежити

Теперь вы имеете право принять участие во втором испытании Квеста наследования.

Вы хотели бы начать?

Да / Нет ?

- О, Квест наследования становится доступным каждый раз, когда я поднимаю свой ранг в легионе. Если я приму вызов, то может быть у меня получится отменить этот специальный квест? В конце концов, сражение с 3-мя супер гильдиями в течение четырех часов – невыполнимая задача...

Дэйв нажал да.

Ваш квест наследования был приостановлен из-за вашей текущей миссии, пожалуйста, сначала завершите свой квест.

- Твою мать

Выругался Дэйв

- Что такое?

Спросила Одинокая Стрела

- Ничего, скажи мне, что происходит снаружи?

Прежде чем Одинокая Стрела смогла ответить, Дельвина вышла вперед.

- Армия живых несется сквозь пещеру, они были замедлены лучниками на башнях, но им понадобится не так много времени, чтобы добраться до сюда

Серьезно сказала Дельвина

- Сколько у нас времени, прежде чем они доберутся сюда?

Спросил Дэйв.

- Около двух часов, в лучшем случае.

Дэйв обернулся, глядя на арену и одинокий храм посередине.

Если им понадобится два часа, чтобы добраться сюда, они не смогут выполнить свой квест вовремя.

С помощью армии нежити, игрокам должно понадобится довольно много времени, чтобы добраться сюда. К тому времени, когда авантюристы начнут получать преимущество над нежитью, армия короля нежити уже будет здесь.

Дэйв покачал головой, он ни о чем не беспокоился.

- У меня есть временный контроль над 20 000 единиц нежити, почему я не вижу их?

Спросил Дэйв

- Ты можешь призвать моих Рыцарей Смерти, а они призовут своих подчиненных

Дэйв кивнул.

В своей панели он увидел двадцать рыцарей смерти, все они носили черные тяжелые доспехи, если бы не зеленый огонь в их глазах, можно было бы подумать, что это люди в рыцарских доспехах.

Конечно, рыцари смерти были 400-го уровня. И у каждого в подчинении было по 1000 единиц нежити.

Дэйв вызвал двадцать рыцарей смерти, чтобы посмотреть на них, и все они казались внушительными. Даже если они были союзниками Дейва, они все равно устрашали его.

- Этих парней должно быть более чем достаточно, чтобы задержать игроков

Дэйв был доволен, зная, что Дельвина послала более 80 рыцарей смерти, чтобы противостоять приходящей армии авантюристов. С 20000 армией в качестве резерва, он был уверен, что сможет продержаться 4 часа.

- Плохие новости!

Сказала Одинокая Стрела

- Что такое?

- Игроки ... они используют трансформацию своего наследия ... линия фронта нежити уступает, и игроки в настоящее время проходят через пещеру, а сюда доберутся через час.

- Твою мать

Дэйв обернулся и посмотрел на вход на арену.

- Дельвина, если мы будем ждать здесь авантюристов, они нас прибьют, нам нужно держать их у моста через магматическое озеро

- Действительно, мои последователи падают, как листья осенью, я уже приказала передовым подразделениям отступить, они расположатся у моста через магматическое озеро, стараясь их задержать, однако пользователей Наследства будет трудно убить

- Нам не нужно убивать их, замедления более чем достаточно. Как только Легион нежити будет здесь, он уничтожит их

Дэйв сказал это, зная мощь Легиона нежити.

Дэйв взял десять рыцарей смерти и пошел вперед

- Ты куда?

Спросила Одинокая Стрела, поспешив за Дэйвом

- Разве это не очевидно, я хочу взглянуть поближе. Ведь не каждый день приходится воевать, и какой смысл прятаться в тылу в ожидании смерти?

- Ты знаешь, что мы, вероятно, самые низкоуровневые игроки в этой войне, не так ли? Гильдии послали сюда всех своих элитных игроков, и мы не выстоим даже против одной их атаки

- Не волнуйся, Стрела, если станет слишком опасно, мы отступим, - сказал Дэйв с улыбкой.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/327101>