

Глава с Patreon. В будущем в ней могут быть изменения.

Глава 74

На берегу озера лежало несколько старых лодок, что являлись средством передвижения в сторону горы. Хотя они не безопасны, это было намного лучше, чем испытывать удачу и пытаться переплыть озеро.

Лорд-Войны перекинул свой боевой топор через плечо; он только что убил демоническую змею, которая вышла из озера.

Перед ним выскочило уведомление, которое он внимательно прочитал и повернулся, чтобы посмотреть на Валентайна.

Лорд-Войны спросил:

- Что это значит? Ты понял?

Объявление Сервера!

Специальный Квест!

Ранг А

Фракция нежити все еще не укрепилась в первой рейд зоне преисподней.

Сейчас ваш шанс доказать доблесть и мощь вашей расы против несчастной нежити.

У вас есть 4 часа, чтобы защитить область X88-Y54.

Полностью ликвидировав силы нежити, вы получите контроль над первой рейд зоной и продлите свое пребывание в преисподней до неопределенного периода.

Охотник За Головами!

Специальная цель, устранивший Драугра получит награду: +5 уровней, 25000 золота и специальный навык [Разрушитель Костей Нежити]

- Да...это плохо

Сказал Валентайн.

- Почему?

Спросил Лорд- Войны

- Черт побери, все сейчас же рванут туда!

Валентайн использовал голосовой чат, обращаясь к группе за пределами подземелья.

- Все участники должны отправиться в подземелье «Поток Тьмы» как можно скорее, защищайте врата в преисподнюю, не давайте никому пройти!

- Разве ты не перебарщиваешь? Мы подписали контракт, верно? Гильдии не могут его нарушить!

- Я боюсь не этого, члены гильдий могут просто покинуть свои гильдии и атаковать подземелье. Пять уровней и уникальный навык. Существует также возможность длительного пребывания в этой рейд зоне ... не многие игроки смогут удержать свою жадность. Сначала нам нужно уничтожить Драугра, иначе ситуация станет мрачнее.

Лорд - Войны обернулся и заметил, что две группы других супер-гильдий спешат перебраться через озеро.

- Тогда мы не можем медлить. Давайте просто двигаться быстрее

Лодки были сконструированы так, что когда одна берется, на ее месте появляется другая.

Группы игроков взяли лодки и бросились в сторону горной местности. Они выглядели как одеяло, медленно покрывающее поверхность огромного озера, все направлялись к горе.

После того, как игроки оказались на берегу, они были удивлены развернувшейся перед ними сценой

Десятки башен стояли прямо у входа в пещеру, ведущую вглубь горы.

Сотни, если не тысячи нежити, смотрели на них из маленьких окон на башнях.

Путь к пещере был завален бронированной до зубов нежитью, с разбитыми, ржавыми и старыми доспехами. И все же они стояли плечом к плечу, не двигаясь, не действуя и даже не возбуждаясь при виде авантюристов.

А зачем? Они уже мертвы. Что может напугать мертвеца?

Настороженность превалировала над волнением игроков.

- Подождите, нам нужно перестроиться, не двигайтесь, пока все наши подразделения не будут собраны, - сказал Лорд-Войны

Другие супер-гильдии были того же мнения. Каждый ждал, пока все соберутся на берегу.

Почти через десять минут, берег был заполнен до краев, в то время как многие игроки еще не высадились.

Чжан Ши и Ван И, лидеры двух супер-гильдий, подошли к Лорду-Войны.

- Нам нужно больше места для оставшихся игроков, давайте начнем с того, что проберемся к пещере, мы должны отправить равное количество игроков, чтобы это не было несправедливо

Сказал лидер гильдии Кровавая Ярость, Чжан-Ши.

Валентайн отправил личное сообщение Лорду-Войны, сказав:

- Они правы, если мы первыми войдем, мы понесем огромные потери, и если мы войдем последними, мы ничего не получим, отправка равного количества игроков из всех гильдий должна быть лучшим курсом действий.

- Тогда да будет так, давайте пошлем по 5 тысяч сразу и по 2 тысячи через каждые 10 минут, - сказал Лорд-Войны

Таким образом, они могут проложить свой путь через пещеру в гору, достигнув места, указанного в квесте.

- Нам нужно сотрудничать в этом вопросе

Сказал Чжан Ши, глядя на Лорда-Войны, а лидер гильдии Небесный Рассвет начал чего-то опасаться.

- Правда, мы не можем вслепую ворваться, нам нужно избавиться от пехоты, блокирующей вход в пещеру, но в то же время мы должны подняться на эти башни и устранить всех лучников, иначе нас атакуют в спину, - сказал Валентайн.

- Что ты хочешь, чтобы мы сделали?

Спросил Ван И

- Мы должны сначала отправить тяжелую пехоту, что будут танковать урон лучников, а затем, вместе с целителями, магами и лучниками, поддерживающими танков, отправить всех игроков типа ассасинов в башни, убивая всех лучников одновременно

Объяснил Валентайн.

- Звучит как хороший план, но что произойдет, если мы в конечном итоге встретимся с монстром класса - босс?

Спокойно спросил Чжан-Ши

- Если он не блокирует вход в пещеру, то игнорируйте его, если он на самом деле попытается замедлить нас, тогда используем тактику превышения численностью.

- Хорошо, это я согласен. Я отправлю свои пять тысяч игроков вместе с вашими, но нам нужно назначить лидера для каждой группы, мы из разных гильдий, но на этот раз нам нужно работать вместе.

Сказал Чжан Ши

- Я возьму под свой контроль танков и авангард

Спокойно сказал Валентайн

- О, великий резиновый человек возглавит фронт?

Фыркнул Ван И

Его природа берсерка явно выдавала в нем недовольство того, что Валентайн будет их вести.

- Не называй меня так, и если я возглавлю их, мы потеряем меньше игроков. Мы все еще не знаем, есть ли внутри больше монстров, изначально убивших игроков, это не что иное, как глупость.

- Хорошо, нет необходимости волноваться

Чжан Ши махнул руками, успокаивая присутствующих.

- Я должен буду попросить Песочный Шторм стать лидером дивизиона ассасинов и устранить лучников, все будет в порядке?

Спросил Чжан-Ши.

Рядом с ним был охотник, которого звали Песочный Шторм.

- Я знаю о ваших достижениях, - сказал Лорд Войны, - вы можете возглавить нападение на башни.

Женщина кивнула головой в сторону лидера Разрушителей и отступила.

- Я думаю, что тогда мне придется возглавить магов, - сказал игрок в белом рядом с Ван И, она была его правой рукой, но, очевидно, большинство действий и решений, происходящих в гильдии, исходили от него самого.

- Тогда так тому и быть, пойдём!

Игроки получили информацию о назначении групп и дивизионов, следуя приказам своего начальника и сгруппировались.

Авангард во главе с Валентайном устремился вперед.

Лучники на башне тоже не стояли на месте и посылали град стрел в небеса.

Маги создавали магические барьеры, применяли навыки и заклинания, чтобы уменьшить ущерб. Целители позаботились о немедленном исцелении авангарда.

Нежить на фронте неслась вперед, как безудержная река, сокрушая решимость многих игроков.

Вызывающий страх эффект нового реализма игры заставил многих игроков визжать от страха, когда нежить царапала их своими когтями.

Нежить не боялась клинков, они двигались вперед, если они теряли руку, они использовали другую, если они теряли обе, они ползали и использовали свои зубы, только смерть может заставить их остановиться.

- Сгруппироваться! Не отходить!

Крикнул Валентайн, используя несколько своих навыков, чтобы держать линию.

Большинство нежити даже не было 300-го уровня, но само число заставило игроков замедлиться.

Гуль ударил игрока, ошеломив его и изолировав от группы авантюристов. Группа гулей вскоре появилась подле первого гуля и вцепилась в его тело, кромсая его на части, пока тот не превратился в ничто.

Гильдии не должны были подвергаться такому давлению. Из-за тяжелого продвижения, их то и дело обстреливали лучники.

- Что происходит!

Крикнул авантюрист

- Почему лучники в башнях все еще стреляют!

Действительно, скелеты на вершине башни стреляли своими стрелами без остановки, давя на авантюристов. Должно быть, что-то замедлило продвижение игроков в башнях.

В непосредственной близости от берега озера три мастера гильдии посылали друг другу информацию и отчеты.

- Отправьте вторую партию игроков!

Приказал Лорд-Войны, и группа, дислоцированная на берегу, двинулась вперед, чтобы поддержать группу на пути пещеры.

- Группа ассасинов встретила рыцаря смерти 400 уровня, в каждой башне есть такой... им потребуется пять минут, чтобы убить его, затем они могут зачистить одну из башен.

Сказал Чжан Ши.

- Черт, здесь больше десяти башен, нам понадобится час, чтобы избавиться от всех, - сказал Лорд Войны

- Нам не нужно зачищать все башни, нужно уничтожить половину, тогда мы сможем выдержать урон другой половины с помощью исцеления. Мы уже потеряли 5% наших сил и

еще не достигли глубины рейд зоны!

Серьезно сказал Ван И

- Мы не можем делать что-то наполовину; если мы оставим половину из них, мы можем оказаться зажатыми сзади

Сказал Лорд- Войны

- Они тупые монстры, они не могут организовать и использовать тактику, и если мы пойдем по безопасному пути, то даже если нам дадут день, мы не попадем внутрь.

Добавил Ван И

- Мастер Гильдии прав.

Сказал Чжан Ши

- Хорошо, давайте сделаем по-вашему, Мастер гильдии Чжан-Ши, пожалуйста, отправьте информацию ассасинам, чтобы те зачистили только половину башен, сосредоточим урон на башнях, нам потребуется 30 минут, что все завершить, я уведомя Валентайна об этом

Битва накалилась, и потери выросли. В то время как некий Драугр весело возился со своими новыми предметами...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/324829>