

Дэйв использовал [восходящий удар], игнорируя урон от удара босса. Навык был площадью действия 10 метров, он знал, что даже если он проигнорирует первый удар, навык все равно убьет его. Это был отчаянный шаг, но это все, что он мог сделать. Он знал, что он напортачил, и он ничего не мог сделать, чтобы исправить это.

[-150!]

Над головой Дейва появилось значение урона. Затем взрывная волна отбросила его в сторону, позволив ему уклониться от [броска магмы].

Одинокая Стрела использовала [Пробивающий выстрел] на Дэйве, помогая ему достичь края области урона навыка.

Испепеляющий жар от магмы заставил Дейва сглотнуть.

- С-спасибо

Сказал он

- Я же тебе говорила! Жадность убьет тебя! Что бы ты сделал, если бы эта милая девушка не спасла твою задницу!

- Да, спасибо за это.

Он отступил.

- Мы должны оставить Драхму сражаться с боссом, нет смысла умирать так рано

Сказала одинокая стрела, стрельнув по боссу обычной атакой, что не нанесла боссу даже единицы урона

Уровень ее угрозы не повысился, но это обеспечит ей приток опыта.

Дэйв использовал [Спектральную бомбу], атакуя босса, нанося такой же жалкий урон и удалился в более безопасную область.

Драхма был явно в десять раз больше босса, ударяя его своей железной булавой, он пошатнулся назад, падая на землю и разрушая магматический пол, повсюду расплескивая магму

Босс тотчас встал на ноги взревел от ярости. Затем он напал на Драхму, ранив титана в процессе.

Непристойные значения урона, что превышали весь объем ОЖ Дэйва, летали по всей области битвы.

- Я думаю, что мы должны были принести попкорн, это же столкновение титанов!

Сказала Одинокая Стрела

Дэйв начал говорить:

- Я не верю, что Драхма проиграет этот бой, но будь мы ближе, мы, несомненно, умрем... мы должны...

Но прежде чем он закончил свои слова, он услышал звук позади себя.

Обернувшись, он увидел группу игроков, входящих на арену.

- Черт ... у нас компания!

Сказал Дэйв

Это были никто иные, как группа игроков, что вошли в пещеру горы прямо за Дэйвом, встретившись с отсутствием врагов, они довольно быстро добрались до района арены.

Большинство из них были ошеломлены, увидев гигантского Драхму, что избивает демонического босса, но некий Гном посмотрел прямо на местоположение Дэйва и сказал.

- Посмотрите туда, это тот парень мистер Скелет! Драугр!

Двадцать или около того игроков обратили свой взгляд, фиксируя нежить - Дейва.

- Черт...Беги!

Сказал Дэйв и помчался к Драхме

- Там еще опаснее!

Сказала Одинокая Стрела, но она без колебаний последовала за Дэйвом.

- Поверь мне, - сказал он, приближаясь к Драхме.

Двадцать игроков бросились за Дэйвом и Одинокой Стрелой с жадностью в глазах, каждый хотел быть тем, кто убьет знаменитого Драугра и станет ответственным за открытие дополнения «нежить».

Драхма одерживал верх в бою, разница в уровне позволила ему сбить босса с ног, однако он тоже потерял порядка 30% ОЖ, в то время как босс едва держался

И, когда Дэйв с Одинокой Стрелой вошли в агро-зону босса, активировалось соответствующее умение.

[призыв к оружию]

Навык босса вызвал двух демонических-Баранов рядом с Дейвом и одинокой стрелой, что побежали к ним.

Дэйв стоял, ожидая, когда баран приблизится к нему, чтобы атаковать.

Дэйв использовал [Блок] вместе с [Двойной удар], баран был ошеломлен и получил 20% от урона, который он намеревался нанести Дэйву.

Благодаря [Двойной удар] значение урона увеличилось еще больше.

Затем к барану полетела [Спектральная бомба], и сбила его с ног.

Драма повернулся и ударил его своей булавой, однако пострадал от [Бросок магмы] босса из-за отвлечения.

[Бросок магмы] нанес Драхме большой урон, но тот сумел выдержать, стиснув зубы

- Спасибо!

Сказал Дэйв и остался возле ног драмы.

Одинокая Стрела действовала быстро, используя [Телепортация], чтобы избежать удара барана и приблизилась к Дэйву.

Баран не остановился и направился в сторону двадцати игроков, находя новые цели.

Одинокая стрела не нападала на барана, поэтому тот не атаковал ее

С другой стороны, один из игроков группы атаковал барана заклинанием

- Идиот!

Крикнул гном.

Было слишком поздно, баран уже запер Агро на заклинателя и направился к нему.

Группа убила барана за считанные секунды, а затем вошла в диапазон агро босса.

- Ну-ну-ну, посмотрите, что у нас здесь есть, Эй, Бластер, я же тебе говорил, иногда мы должны рисковать, чтобы получить вознаграждение, посмотри на этого парня-нежить, играй мы по правилам, мы бы никогда не добрались сюда вовремя, - сказал Гном.

Парень по имени Бластер был раздражен комментарием гнома и не ответил.

Глядя на Дэйва, он увидел, что Драугр смотрит на него со смешанным выражением лица

Дэйв знал только одного парня по имени Бластер...

Это был Ральф, друг детства Дейва.

Группа приблизилась к Драхме

Они колебались из-за огромных размеров сражающихся существ. Группа думала, что этот бой был связан с рейдом. У них было мало знаний о событиях в этом месте. И они не могли связать возможность того, что Дэйва поддерживает Драхма.

- Смотрите, он прямо под ногами боссов, нам нужно убить его, иначе один из этих боссов убьет его раньше нас.

Сказал Гном

Никто, казалось, не заметил, что двое вызванных Баранов напали на Дэйва и Одинокую Стрелу "только" когда они приблизились к диапазону агро босса.

Сразу же были созданы двадцать случайных монстров: шесть змеиных черепах, демонические бараны и горгульи.

- Какого х**!

Закричал Гном, на которого из ниоткуда напала черепаха.

Игроки начали кастовать заклинания и уклоняться от монстров, надеясь изменить ход сражения.

Дэйв и Одинокая Стрела смотрели на хаос, возникший среди игроков.

- Ты знал, что это произойдет не так ли?

Сказала она

- Да, этот босс раздражает, честно говоря, его умение [призыв к оружию] должно заставить игроков участвовать в бою с ограниченным количеством членов, чем больше игроков, тем сложнее будет битва, и эти двадцать игроков - идиоты, раз не проверили босса перед входом в его агро зону

Игроки начали помирать, забирая с собой некоторых монстров. Баранов было легче всего убить, горгулий требовалось убивать заклинаниями, что касается черепах... их навык случайно цели полностью лишил группу игроков защиты со спины.

И без того недостающее число священников и поддерживающих классов стало еще меньше.

Затем, из-за отсутствия исцеления начали умирать танки, ибо из-за высокого уровня угрозы они стали приоритетной целью

Бластер проделал большую работу по удержанию двух черепах, но вскоре тоже умер.

Это заставило Дейва вздохнуть, и это Одинокая Стрела приняла к сведению.

- Ты знаешь этого парня?

- Возможно... но у нас есть другая проблема, - сказал Дэйв, видишь ли, я не думаю, что они смогут убить всех монстров, прежде чем умрут... и когда это произойдет, мы, безусловно, окажемся одной ногой в могиле, Драхма не может защитить нас от всех монстров, особенно от черепах с их навыком случайно цели.

Это было действительно так, Дэйв может некоторое время уклоняться, но ото всех ему не уклониться.

Последним, кто умер из группы авантюристов, был Гном.

Из двадцати монстров пять черепах остались живыми с едва половиной ОЖ и две горгульи. Они повернули и направились к Одинокой Стреле и Дэйву.

- Я думаю, что это конец, - сказала Одинокая Стрела

Затем, позади них раздался громогласный рев.

Дэйв услышал безумный и отчаянный вой существа, и когда обернулся, он увидел израненного Драхму, что выглядел еще более тиранически и варварски, чем когда-либо.

Что касается босса, тот превратился в труп.

У Драхмы осталось 20% ОЖ, даже если он был 550-го уровня, он все равно получил некоторый урон, сражаясь с боссом 500-го уровня.

Уровень Повышен!

Уровень Повышен!

Уровень Повышен!

Уровень Повышен!

...

Серверное Объявление!

Первый Рейд-Босс Далмадот был ликвидирован!

Демонические силы в преисподней были оттеснены, и ваша обязанность закончить то, что вы начали

Второй регион преисподней будет открыт через 2 часа игрового времени.

Вы хотите, чтобы ваше имя было упомянуто в исторических записях мира?

Да/ Нет?

Дэйв пробормотал:

- нет

Он не хотел, чтобы имя его персонажа было известно миру.

Игрок Одинокая Стрела помогла победить первого Рейд-Босса Далмадота.

Восхвалим же храбрых авантюристов за то, что не могли сделать многие, но сделали они!

Одинокая Стрела также помогла убить босса, так что она имела право немного прославиться в игре, в конце концов, Дэйв не возражал, он был на самом деле счастлив за нее. И в то же время, опечален тем, что он не может использовать имя своего игрока

Мне нужно стать сильнее...

- Почему ты не указал свое имя?

Спросила она

- Ты ведь знаешь, что я не хочу, чтобы люди знали имя моего персонажа. Это может принести много неприятностей.

Сказал он

Он подумал, что лишь заняв высокое положение в Легионе Нежити, он сможет свободно перемещаться за пределами мира нежити. Упомяни он сейчас имя своего персонажа, он привлечет множество нежелательного внимания.

- Молодая нежить, - сказал Драхма сквозь зубы.

- Я больше не могу сопровождать тебя, мне нужно отдохнуть во дворце, - сказал он и превратился в свет, что быстро направился на восток.

...

- Я думаю, мы больше не можем использовать Драхму

Сказала Одинокая Стрела.

- Я думаю, что это конец нашего приключения, и нам стоит вернуться. Но сначала, давай

проверим добычу!

Сказал он, направляясь к мертвому боссу.

Коснувшись его, Дэйв приобрел огромное количество предметов.

Высокоуровневое ядро подземелья

Книга Навыков [зов демона]

Демоническая Руна (Высокого уровня)

Убийца Демонов (Масштабируемый Лук)

Демонический глаз (легендарный ремесленный материал)

Сломанный шлем Короля Нежити (специальный квестовый предмет)

2000 золота