

В штаб-квартире Разрушителей в западном Королевском Дворце было созвано совещание. Во главе с Валентайном и Лордом Войны, цель состояла в том, чтобы обменяться информацией и сформулировать стратегии для прохода по преисподней.

- У нас есть только три дня игрового времени, и мы даже не знаем, в какой части мира находится портал!

Сказал один из лидеров суб-гильдии, что был одет в адаманиевую броню, и на спине у которого свисал огромный молот.

Господин Валентайн ответил:

- Я уже отдал приказ всем членам гильдии провести поиски по миру Завоевания. Когда мы найдем портал, то выдвинемся в полном составе, дабы установить контроль над порталом

Лорд Войны написал личное сообщение господину Валентайну:

«А как насчет наших маячков? Есть информация?»

«Нет. Либо у других организаций нет никакой информации, либо они не раскрыли ее по маячку. Так, стоп, пришло сообщение с наивысшим приоритетом»

Пока все спорили, Валентайн протянул руку к уху, нажав на иконку голосового чата. Через мгновение он поднял голову и кивнул Лорду Войны.

Посмотрев на всех присутствующих, Валентайн громко объявил:

- Местонахождение обнаружено. Портал находится в подземелье «Поток Тьмы»

Лидеры суб гильдий возликовали и возбудились:

- Здесь! В северном королевстве!

Лорд Войны снова написал сообщение Валентайну:

«Мне всегда казалось, что подземелье странное: лестница, пропасть и странная комната с боссом»

Возбуждение в комнате становилось все больше, все кричали о портале и о контроле над ним.

- МОЛЧАТЬ!

Подавляя шум крикнул Лорд Войны своим властным тоном

- Внимание, мы мобилизуем все силы! Все группы «А» класса должны немедленно выдвинуться в подземелье «Поток Тьмы»! Группы «Б» ранга останутся здесь и будут следить за новостями. Группы «С» ранга будут создавать тактику осады портала, а затем последуют за нами в подземелье в качестве поддержки и снабжения.

- Это заседание отложено. ИСПОЛНЯТЬ!

Полноценный рейд! Выбегая из зала заседаний, лидеры суб гильдий тотчас оповестили свои гильдии.

Двигаясь вперед, Валентайн оповестил Лорда Войны:

- В преисподней нет респауна, я размещу группы «Б» ранга защищать место респауна за пределами преисподней.

Лорд Войны впитал информацию. Затем приказал:

- Пустим группы «С» ранга вперед, как мясо. Так мы уберем группы «А» ранга от ловушек и внезапных атак!

Валентайн вздрогнул.

- Мы, конечно, скажем это более любезно ... и компенсируем добровольцам потерю их времени, расходные материалы и снаряжение, верно? Мастер-гильдии?

- Да, конечно. Звучит неплохо. Спасибо, Валентайн.

Лорд Войны знал, что он иногда слишком сосредоточен на конечной цели, забывая о людях.

Валентайн снова нажал на иконку голосового чата:

- Есть информация о контроллере уровней. Демон Великого Хаоса. Уровень 400. Низкоуровневые персонажи ничем не смогут помочь.

Одинокая Стрела снова споткнулась, идя по туннелю. Начав ругаться. Пол в туннеле был неровным, и мерцающие факелы едва могли осветить их путь. Одинокая Стрела обещала себе, что купит заклинание или предмет, который работал бы намного лучше, чем эти факелы ... в следующий раз.

- Знаешь, ты слишком быстро идешь, это не по-Джентльменски, - упрекнула она Дэйва.

- Я никогда не говорил, что я джентльмен, - проворчал Дэйв.

- Если ты не в курсе, то сейчас у нас по пятам идет все проклятое игровое сообщество. Поэтому нам нужно продолжать двигаться.

Он увеличил темп.

- Та параноик? Почему, по- твоему, все должны за тобой охотиться?

- Объявление сервера, помнишь? Теперь мы словно две ходячие мишени. Два игрока, что там умерли, расскажут об этом гильдии. Я предполагаю, что у нас около часа.

- Тогда в чем смысл идти дальше? Впереди высокоуровневые монстры, а позади нас игроки, мы словно вода, зажата между берегами!

- Монстры не проблема. Я беспокоюсь только об игроках.

- Как монстры 250+ уровня могут не быть проблемой ...?

Дэйв повернулся, чтобы ответить ей, и забыл...все, из-за красоты ее фигуры. Его грудь сжалась, а разум затуманился.

Так вот как она на самом деле выглядит? Это реально?

Одинокая Стрела приблизилась, сказав прямо ему в лицо:

- Пшшшшш, первый, первый, я второй.

- Ох, прости, о чем мы?

- Я спросила, почему ты не беспокоишься о монстрах».

- У меня есть вариант, что поможет с ними справиться», ответил он.

Ухмыляющийся Драугр вернулся.

Сначала Дэйв вышел из туннеля, оглядываясь по сторонам в поисках угрозы. В тот момент, когда он поднял глаза и увидел расколотое небо с огромной луной в небе, он понял, где он. В общем.

Он думал, что преисподняя - это система пещер, но увидев знакомое небо над головой, то же самое, что он видел из Костяного Дворца, он все понял.

«Подземелье «Поток Тьмы» находится в северной части Западного Королевства. Я был на границе Восточного Королевства, когда впервые вошел в Мир нежити. Путешествие с этих точек займет довольно много времени.»

- Такое же небо, что и в твоём первом видео, да, Мистер Скелет?

- Да, но я не думаю, что мы рядом с Дворцом Костей. Смотри

Сказал он.

Свет от разрушенной луны показал обширную низменную равнину, окружённую далёкими горами. Земля была бесплодной, состоявшей из вулканической породы и пепла, а также встречающимися кое-где сорняками.

Их внимание привлекло стадо животных, которое растянулось на довольно большой части этой местности.

Дэйв вспомнил историю о буйволах и Великих равнинах в Америке 19-го века. Когда огромное стадо буйволов покрывало землю с одного конца до другого во всех направлениях.

К счастью, здесь все было немного иначе, и эти "буйволы" выглядели как заросшие козы с шерстью цвета старой крови.

Звери, близкие к туннелю, уже заметили их присутствие и повернули к ним свои рогатые головы, странно взирая на них.

Дэйву не нравилось, как животные фокусировались на них, он осмотрел одно из них:

Адская Коза (Демон)

Уровень 150

80,000 ОЖ

2000 Поглощение урона

1000 Поглощение магии

Умения [Рывок] [Пронзание]

Дерьмо, 150-й уровень. Гораздо ниже, чем Демон Великого Хаоса. Но их тысячи.

Стадо медленно оборачивалось, и все больше монстров повернулось в их направлении. Первые несколько животных двигались вперед, а за ними следовало все больше и больше. Тяжелый топот их копыт, ударяющихся о землю, становился все громче. Все стадо среагировало на них, начав двигаться в их направлении.

Стадные животные обычно просто наблюдают за источником угрозы, но эти "козы" шли на них...и у них было слишком много зубов. Острые, рвущие мясо зубы, а не зубы жевательного типа.

Это имеет смысл. Здесь нет ничего, кроме сорняков. Так что, конечно, они плотоядные.

Он вздрогнул и взял предмет из своего инвентаря.

Я не хотел использовать его так скоро. Но из-за этих демонических коз, особого выбора у меня нет.

- Нам нужно убираться отсюда, Мистер Скелет, - Одинокая Стрела сделала несколько шагов назад.

- Не волнуйся, все под контролем. Дейв активировал драгоценный камень, и тот засиял ярко-красным светом.

- Ты же знаешь, что происходит, когда в фильмах кто-то говорит такие слова? Не похоже, что

эти адские козы остановились.

Она отошла от Дейва к безопасному туннелю.

- Начиная их атаковать, иначе потеряешь большое количество очков опыта!

Она с сомнением посмотрела на него, его странные ответы несколько не успокаивали ее.

Свет от драгоценного камня становился все ярче и ярче.

Затем он треснул и свет исчез.

Вы использовали [Анти-ПК (Монстр)]

Призванное существо пробудет рядом с вами в течение 4-х часов. Затем последует 24-й откат.

Вызываемая сущность не будет пользоваться внешними лечебными эффектами!

Перед ними появилась трещина, выглядящая как вертикальный разрез на ткани мироздания. Две огромные руки схватились за края трещины и разорвали ее.

Через отверстие проступила нога, извергая по пути вулканические породы. Затем, через разлом появилась остальная часть существа, что быстро встало на ноги, возвысившись над ними

Драхма Берсерк пришел, как и было обещано.

Драхма Освобожденный

Уровень 550

Класс: Берсерк

Уровень: Мифический

Ранг (Рыцарь Судьбы)

Уровень опасности: дружелюбный

Навыки (???)

ОЖ (???)

Защита (???)

Драхма был одним из самых мощных представителей подразделений в легионе короля нежити. Он находился под непосредственным командованием рыцаря бездны [Далга]

После того, как король нежити спрятался, Драхма был захвачен падшим орденом Черного черепа. Он страдал в течение многих лет, мучился и был подвергнут пыткам, прежде чем сошел с ума, когда его сердце было вырезано. Благословение короля нежити поддерживало его жизнь, но страдал он еще больше. Гнев, который он копил на протяжении многих лет, даровал ему силу.

Даже если я впаду в безумие, я заберу тебя с собой.

- Что это здесь делает!

Одинокая Стрела быстро отступила от гиганта, глядя на его жестокое лицо.

- Не волнуйся, он мой друг. Я помог ему однажды, он возвращает долг.

- Я пришел выполнить свое обещание, молодая Нежить. О чем ты меня попросишь?

Проревел Драхма, перекидывая свою гигантскую дубину через плечо

Он поднялся на 50 уровней. Хех, и его титул Берсеркера изменился на «Освобожденный». Круто.

- Приветствую, Драхма. Мы пришли в преисподнюю, чтобы убежать от авантюристов, которые

охотятся на нас. Они ушли, но скоро они вернутся, возможно, с целой армией. Мы недостаточно сильны, чтобы исследовать преисподнюю самостоятельно. Вы можете нам помочь?

- Не бойся. Я помогу тебе, мой маленький друг.

Драхма взял свою гигантскую дубину, и ударил первую группу адских коз, сокрушив их в мясо.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/311933>