

Глава 61

Lone Arrow осмотрела демона:

Демон Великого Хаоса

уровень

400

ОЖ

400000

Поглощение урона 45 000

Поглощение магии 35 000

Навыки ???

Демон, равнодушный к двум осматривающим его, продолжал жевать останки оборотня.

- Что мы теперь будем делать?

Спросила Lone Arrow

Она много раз посматривала через плечо, проверяя признаки двух игроков гильдии.

- Мы не сможем бороться с ним, но посмотри туда.

Дэйв указал на что-то далеко позади демона.

Это был туннель.

Этот Демон Хаоса был просто контролером уровня (1). Игроки низкого уровня ему не равня. И, чтобы помешать им пройти, демон был помещен на входе в качестве сдерживающего фактора.

- Пойдем.

Он подошел к демону.

Lone Arrow заколебалась и вновь оглянулась, ища признаки двух вражеских игроков.

Вероятно, у него есть план. Как бы то ни было, я уже здесь. Делать хоть что-то куда лучше, чем ждать, пока те двое нас убьют.

Когда они вошли в агро-диапазон демона, он завыл и бросил в сторону тушу, которую поедал.

- Используй [Телепортация] и доберись до тоннеля, пока я отвлекаю демона!

Надеясь выиграть несколько секунд, Дэйв использовал [Королевский указ], чтобы призвать призрачных рыцарей своего кольца.

Два призрачных рыцаря повиновались указаниям Дейва и напали на Демона, сняв с Дэйв и Lone Arrow агро.

Lone Arrow ждала, пока не увидела, что Демон отвлекся на призрачных рыцарей, затем

использовала [Телепортация], чтобы пройти мимо демона и побежала к тоннелю.

Как только агро демона было сосредоточено на рыцарях, Дэйв последовал за Lone Arrow.

Демон раскрыл свою широкую пасть и плюнул двумя огненными шарами, что излучали колоссальное количество тепла.

Огненные шары поразили рыцарей и мгновенно превратили их в золу.

Глаза Дэйва расширились. Lone Arrow еще не добралась до входа в туннель, а сам он был еще дальше.

Демон повернулся к нему, завывая от ярости, он открыл свою пасть и начал плевать в него теми же шарами. Еще два огненных шара рванули из его рта. На этот раз в Дэйва.

- У НЕГО ЧТО, НЕТ ОТКАТА? - крикнул Дейв. Его ноги не переставали двигаться.

Он повернулся лицом к грядущему огненному шару и активировал [Восходящий Удар], используя момент непобедимости, который он предоставил, чтобы нивелировать входящий урон. Использование этого навыка хоть и защитило его, но ужасающая температура выжгла всю его кожу и волосы, включая бородку. Он стал похож на Тряпчного человека.

Когда Дэйв пошатнулся, ему пришла злая идея. Он использовал [Спектральная бомба], установив череп в земле. Улыбаясь, он снова побежал к пещере.

Демон продолжал атаковать его огненными шарами.

В комнату вошли Pain Killer и Monsune. Они дрогнули, увидев Демона, но отошли от шока и продолжили идти по комнате, диапазону демона.

Дэйв, наконец, вышел из агро диапазона, и демон просто остановился посередине комнаты, а огненные шары исчезли.

- Даже близко не было, детка!

Крикнул Дэйв

- Да уж! Ты ужасно воняешь, и у тебя ни кожи, ни волос.

Она с отвращением сморщила нос.

Дэйв не соизволил ответить ей. Его план тоже спас ее задницу, поэтому ей просто нужно было мириться с его выходками.

Дэйв оглянулся на демона и заметил Monsune и Pain Killer прямо за пределами его агро-зоны.

- Там те двое, да?

- Да, но у них нет яиц, чтобы пройти через Демона

Демон, без каких-либо целей для атаки, вернулся к своему пиршеству.

- Если они не рискнут, мы будем свободны, а если они это сделают, Демон убьет их.

Дэйв продолжал наблюдать за двумя игроками.

После короткого переговора, Monsune принял боевую стойку, а Pain Killer побежал прямо в агро-зону Демона.

- Мы должны, вероятно, просто идти дальше. Послушай, из тоннеля идет свет, - указала Lone Arrow.

Дэйв посмотрел и увидел свет, на который указывала Lone Arrow. Но он просто ухмыльнулся, сказав:

- Нет, будем ждать здесь и посмотрим. Я тут кое-что задумал.

Pain Killer вошел в агро-диапазон Демона, заставив того среагировать своей стандартной атакой. Но Pain-Killer использовал умение, которое сделало его ненадолго неуязвимым, сопротивляясь урону от двух Огненных Шаров.

Дэйв не знал названия навыка Pain Killer'a, но он знал, что все навыки неуязвимости обладают высоким откатом. Он не сможет использовать тот же навык снова в ближайшее время.

Pain Killer выпил зелье Очищения так же, как Monsune вошел в агро-диапазон Демона и напал на него, используя [Ветряной Клинок].

Улыбка Дэйва усилилась, когда Pain Killer и его партнер приближались все ближе и ближе к входу в тоннель.

Они использовали стратегию перемещения Агро. Один игрок встает в агро-зону монстра, вытягивая атаки и создавая угрозу. Затем второй игрок входит и атакует босса, вытягивая агро,

когда как первый игрок пьет очищающее зелье. Как только первый игрок находится достаточно далеко от монстра, он атакует его, а второй игрок пьет очищающее зелье, очищая свой агро. Затем все повторяется, пока игроки не выйдут из агро зоны. Это как игра в пятнашки с монстром, играющим в нее.

Rain Killer выпил еще одно очищающее зелье, а Monsune атаковал демона, переагривая его. На мгновение свободный от атак, Rain Killer подошел ближе к тоннелю, затем повернулся и напал на босса с помощью [Удар Щитом], снова переагрив его. Monsune выпил зелье и очистился от агро, провигаясь к пещере.

Все шло так, как планировалось, идея может казаться простой, но для этого требуется время и координация.

Оказавшись достаточно близко, чтобы увидеть Драугра и Эльфийку своими глазами, Rain Killer закричал:

- Сейчас я убью вас обоих

Он слишком верил в это, но ощутил нехорошее предчувствие, и он не знал, почему.

Дейв щелкнул пальцами.

[-321]

Демон уже закончил формирование своих огненных шаров.

[-89 000]

Конечно, это была мгновенная смерть.

Вы убили врага

+20 очков вклада

Pain Killer превратился в пылающий факел, и демон повернулся к Monsune.

Спустя несколько мгновений, Monsune тоже превратился в факел.

- Ты ... поистине злой

Lone Arrow с восхищением смотрела на улыбающегося драугра.

- Это относительная концепция, - повернулся он и вошел в тоннель.

- У тебя есть факелы?

- Вот

Lone Arrow бросила ему факел.

Дейв прошел вниз по сырому тоннелю, высоко подняв факел.

- Что мы будем делать, когда нас будет преследовать еще больше людей?

- Я уже получил очки вклада; поэтому возвращение в Мир Нежити больше не должно быть проблемой.

Он посмотрел на опцию «Завершение Миссии»

Его выражение тотчас изменилось.

- Твою мать!

- Что такое?

- Проклятая игра троллирует меня!

Опция «Завершить Миссию» отключена

- Я не могу уйти ...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/310447>