

Глава 60

Одинокая Стрела смотрела, как вражеские игроки сокращают дистанцию.

- Мы не можем победить их, их уровни слишком высоки для нас. Даже если они не убьют нас, монстры сделают свое дело.

Волновалась она.

- Мы должны найти выход отсюда.

Дэйв снова осмотрел босса, надеясь, что он сможет повторить ситуацию с Драхмой. Но никнейм оборотня все еще оставался ярко-красным, а значит он враждебен.

На этот раз мы не убежим, не сражаясь.

Одинокая Стрела повернулась и посмотрела прямо ему в глаза.

- Просто убей меня, чтобы ты смог активировать Завершение Миссии.

Высказала она предложение, с вызовом в своем тоне.

- Что?!

- Все игровое сообщество хочет тебя заполучить. Если тебя убьют, твой великий квест будет провален. Но если ты убьешь меня, то сможешь сбежать в Мир Нежити

Она хороший напарник в подземелье. Не многие люди пожертвовали бы собой так, даже в VR [Виртуальная реальность].

- Я могу...

Сказал он медленно,

- Но я действительно не хочу.

- Давай просто зайдем в комнату босса, я хочу ближе рассмотреть эти резные фигурки на двери

Дэйв подозвал к себе нежить, и они вместе вошли в комнату босса.

Он послал Нежить отвлечь оборотня, и с Одинокая Стрела подошел к двери.

Pain Killer и Monsune бросились ко дну лестницы, пытаясь удержать драугра и лучницу в поле зрения.

Их лица в то же время засветились в знак признания, а затем на их лицах можно было прочесть жадность и гнев.

- Это они! Два игрока, которые прошли Ледяной дворец!

Pain Killer двинулся вперед, бросив ненужный факел и оснатив свой тяжелый щит.

- ГОСПОДИ, КАК НАМ ПОВЕЗЛО, Pain. Убийство мистера Скелета даст нам доступ к дополнению!

- Но куда они идут?

Pain Killer подошел к Monsune, кружась вокруг босса и нежити, что его атаковала.

- Я понял!

Дэйв был в восторге. Одна из резных фигур была представлена Двором Костей Мира Нежити. Может быть, им удастся убежать.

Он протянул руку, чтобы потрогать изображение пальцем. Когда его палец коснулся камня, вся дверь вспыхнула. Он отшатнулся, испуганный, прикрыв глаза.

Выполнены следующие условия:

Участник расы из мира нежити

‘Дружелюбная репутация с обитателями преисподней эпического (либо выше) ранга

Сделайте подношение бездне преисподней

Прикоснитесь к Порталу в преисподнюю, чтобы активировать его.

Поздравляем!

Вы открыли путь в преисподнюю

Босс оборотень отпрянул от битвы с нежитью и взглянул на светящуюся дверь. Он торжествующе вскрикнул и отчаянно побежал к светящемуся входу, полностью игнорируя нежить и их атаки.

Ричард бросился к двери и совершил прыжок, ныряя в пылающий портал. Вместо звука столкновения, свечение выросло до невыносимых размеров, и силуэт босса молча слился с каменной дверью.

Свет от двери отступил, и все заморгали от последствий. Единственный знак, оставшийся от босса- это образ оборотня, вырезанный на двери.

Объявление сервера Завоевания!

Путь в преисподнюю открыт!

В течение следующих 72 часов, все игроки в преисподней получают двойной опыт.

Портал в преисподнюю останется открытым в течение трех дней (игровое время).

Серверное объявления удивило Дейва.

Вы хотите, чтобы другие игроки видели Ваши первые достижения в исторических архивах Завоевания? (Вы можете изменить этот параметр)

Да / Нет

Дэйв пробормотал: «Нет».

За то, что вы первым открыли мир преисподней, вам поручены следующие награды:

Мыс Скорбящего (можно забрать у любого торговца в мире нежити)

+10,000 очков вклада

Дверь издала ряд потрескивающих звуков. Пыль стекала через мерцающий факел, и в середине широкой двери появилась линия, разделяющая ее на две части. С затыжным стоном две половинки начали открываться внутрь

Открытая дверь показала большую неосвещенную комнату, из простого камня, без каких-либо других видимых дверей или окон. Но большая часть пола пропала, плитка исчезла и развалились почти до основания стен. Края окаймляли дыру закрученной непроницаемой тьмы, словно из другой реальности.

- Господи, боже!

Крикнул Pain Killer. Он отвел глаза от чтения объявлений и увидел портал через открытые двери. Затем он посмотрел на двух вражеских игроков.

- Хорошо,-огрызнулся он, - пошли сообщение мастеру гильдии. Мы убьем драугра и его эльфийскую сучку, и заявим о дополнении

Сообщение сервера не объявило местоположение входа. Убийство драугра принесло бы им хорошую награду, но место входа в преисподнюю было настоящим золотом. Они получают процент, крошечный, от всего богатства, которое Гильдия извлекла из их открытия. Но этот крошечный процент потенциально может сделать их двумя самыми богатыми людьми в игре.

Игроки гильдии проверили свое снаряжение и баффнулись, а затем двинулись вперед, более решительные, чем когда-либо, нацелившись на двух игроков

Дейв смотрел в пропасть, пытаясь что-то увидеть. Он мог просто прыгнуть, маловероятно, что портал убьет пользователя, раз он уже открыт и признан системой. И ему не нравилось полагаться на такую схему игры, но ...

Одинокая Стрела посмотрела на двух высокоуровневых гильдейских игроков, шедших за их головами и в ней заиграл страх.

- Скелли! Они идут. Если у тебя есть план, то пришло самое время! - настаивала она.

Дэйв больше не отвечал ей. Он просто повернулся и схватил ее одной рукой, поразив ее. Она собиралась вырваться из его хватки, но он внезапно прыгнул, втянув ее в черную дыру вместе с собой.

Вы вошли в Преисподнюю.

В течении 72 часов ваш опыт будет удвоен.

В свою первую смерть, монстры оставляют лучшее снаряжение.

В преисподнюю можно войти лишь единожды при каждом открытии портала

Если вы умрете, вы воскреснете там, где в последний момент находились за пределами

преисподней.

Они летели в абсолютную темноту в течение нескольких часов, но на самом деле прошло меньше минуты. Их падение сопровождалось пронзительным криком, в основном от Дэйва.

Затем, в темноте появилась точка света, что постоянно росла, став пятном тусклого оранжевого света. Оба игрока посмотрели друг на друга и с облегчением улыбнулись.

Они наблюдали, как пятно растет, свет становится все более заметным и стали проявляться детали. Наконец, они смогли увидеть его источник. Свет исходил из бурлящего озера расплавленной магмы прямо под ними.

- Это нехорошо!

Дэйв снова закричал.

Но прежде чем они погрузились в магматическую ванну, что-то, какая-то таинственная сила, остановило их падение и благополучно вывело их из бассейна расплавленной скалы. Они были аккуратно отложены на каменном берегу, граничащем с озером магмы.

Дейв огляделся, камень, на котором они стояли, был из темного гранита. Потоки и ручейки магмы лились из большого бассейна, словно древесные корни, светящиеся на гранитном полу. Свет от магмы не проникал далеко, и отсюда нельзя было разобрать ни одной стены. Или может быть потолок

Что-то в темноте переместилось, и Дэйв отступил, совершив тщетный жест, потому что все, что здесь было, могло убить его. Причудливая гора, слияние скалы и плоти, встала, встряхиваясь, словно от пробудившись долгого сна. Повернувшись, монстр бесцеремонно посмотрел прямо на них, глазами, которые, казалось, были сделаны из пылающей магмы. Поскольку он еще не делал ничего враждебного, Дэйв нашел время, чтобы осмотреть его:

Страж ворот Рамша, смотритель входа в преисподнюю

Уровень ???

ОЖ ???

Поглощение урона ???

Поглощение магии ???

Не провоцируйте то, что охраняет врата ада, даже боги не смеют его гневать.

По крайней мере, он дружелюбный. Наконец, дружественный НИП.

- Приветствую, воины, - сказал страж, все еще рассматривая пару, словно они были интересными образцами под микроскопом.

- Прошло много долгих веков с тех пор, как смертные представали передо мной, - прорычал он сквозь каменные зубы.

- Вы подходите, - наконец-то он принял их.

- Мне нужна ваша помощь для уборки дома

Уборка

Рамша поручил вам «убрать в его доме»,

Квест на убийство

убить всех демонов, которых вы сможете, находясь в преисподней

Чем больше убитых врагов – тем больше награда Рамши.

Таймер квеста

3 дня

Дэйв и Одинокая Стрела смотрели друг на друга, немного волнуясь. Уровни низших демонов начинались примерно в районе 250. Это по меньшей мере. Как им сделать безумный квест Рамши? Между ними было не менее 200 уровней разницы.

- Это невозможно для нас, - прошептала она.

- Кажется, я знаю, что происходит. Эта преисподняя определенно связана с дополнением «Нежить». И ожидалось, что дополнение будет доступно, когда достаточное количество игроков достигнет 500 уровня.

- Тогда, гм, я так долго сюда шла и все впустую. А теперь это ...

Одинокая Стрела ударила его по плечу.

- Ауу! Ты что творишь, Arrow?

- Это все твоя вина! Что будешь делать?

Дэйв услышал громкие крики, глядя вверх, и увидел, как игроки падают в бассейн магмы. За ними последовали Pain Killer и Monsune.

- Убегать! - сказал он. Выполняя подходящее для слов действие.

Одинокая Стрела была поймана врасплох, ожидая его ответа, из-за чего осталась далеко позади него.

Она крикнула: «Я сейчас надеру твою костлявую задницу!», - и помчалась за драугром.

Одинокая Стрела быстро догнала его. Дэйв был рад, хотя она снова ударила его, когда подошла к нему. По крайней мере, она ударила в другое плечо, так что повреждение было симметричным.

Дэйв понятия не имел, куда он идет. Большая часть пещеры была темной, освещение было ужасным, и единственным источником света служила магма, излучаемая из центрального бассейна.

Monsune и его приятель не собирались останавливаться. Если они предупредили свою гильдию

до того, как прыгнули, тысячи игроков вскоре последуют за ними. Каждый из них в безумии будет охотиться за низкоуровневым драггром и его группой.

Они были в узком месте.

Дэйв все еще не хотел убивать Одинокая Стрела. Но если понадобится...

- Помедленней, я думаю, что впереди что-то есть, - сказала Одинокая Стрела.

А ...ну, это был гуманоид. Но высокий, высокий и большой, такой же большой, как Оптимус Прайм...

Да. Не знаю, почему мы не видели этого раньше. Определенно демон; козьи ноги, рога и хвост... полный комплект.

Демон сидел на корточках, что-то жадно поглощая ртом, отрывая куски острыми клыками. Он опустил свою еду и начал жевать с очевидным удовольствием, позволяя Дэйву увидеть, что было в его руках.

По-видимому, Ричард, босс-оборотень, недолго наслаждался своим возвращением на родину.

- Черт его побери ...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/310415>