

Дэйв снова вошел в игру и снова принял миссию. На этот раз, он был отправлен в южный регион, появившись рядом с подземельем. К сожалению, на этот раз рядом уже было несколько игроков.

Южный регион контролировался супер-гильдией Кровавая Ярость, а их гильдмастером был китайский профессиональный геймер Ван И.

Регион был жарким и сухим, и был усеян пустынными песками, с небольшими оазисами. Здесь было несколько подземелий высокого уровня и куча высокоуровневых монстров, таким образом, это была хорошая область для набора опыта.

Кладбище, на котором появился Дэйв, было частью небольшой часовни посреди пустыни. Даже будучи полуразрушенной, она все еще давала ощущение древнего величия и святости, словно в ней когда-то жил какой-то великий мудрец.

Часовня была на довольно хорошем расстоянии от того места, где другие игроки пытались пройти подземелье. Но Дэйв не хотел рисковать приближаться, заметив, что один из игроков был на самом деле 120-го уровня!

Имя Игрока: Sublime Spirit

Уровень 120

Класс: Берсерк

По общему признанию, игрок 120-го уровня был лидером группы, а другие члены были не

столь высокого уровня, но все еще находились далеко за пределами Дэйва и его приспешников. Но это пока что.

Осмотрев подземелье, Дэйв понял, что это подземелье высокого уровня, примерно на том же уровне, что и Ледяной дворец. Разум Дэйва пошатнулся, когда он увидел еще больше игроков, продвигающихся к подземелью.

Оглядываясь вокруг, он заметил, что у других игроков есть теги гильдии, указывающие, к какой фракции они принадлежат. Все они были членами гильдии Небесный Рассвет.

Игра Завоевание обладала с ограничением на количество членов гильдии. В конце концов, некоторые гильдии стали настолько сильными, что им пришлось расширить членство за пределы того, что позволял лимит, иначе они стали бы менее конкурентоспособными. Лучший способ обойти жесткий лимит - создать новые гильдии, подобные оригиналу. Эти "суб-гильдии" были созданы с заключением контракта и организованы таким образом, что они полностью зависели от влиятельной "родительской" гильдии, неофициально называемой "супер гильдией".

Каждая Гильдия имеет уникальный символ или аббревиатуру, как компании на фондовых рынках, и члены суб гильдии добавили символ супер-гильдии в свои собственные теги гильдии, чтобы идентифицировать себя

Дэйв подошел ближе и увидел, что игроки, которые пытались пройти в подземелье, имели аббревиатуру КЯ в своих тегах гильдии. Но группа, которая приближалась к ним, имела аббревиатуру НР, символ гильдии Небесный Рассвет.

Группа нежити Дэйва была незаметна среди сотен скелетов, которые были разбросаны вокруг кладбища, и Дэйв приказал им разойтись среди нежити, чтобы они были еще более незаметными.

Цель Дэйва состояла в повышении до 60-го уровня и сборе достаточного количества очков вклада, чтобы купить снаряжение, соответствующее его уровню.

Однако, судя по тому, что происходило сейчас, было бы глупо пытаться что-либо сделать. Игроки, которые собрались здесь, варьировались от 80 уровня до 120 уровня и легко могли убить его. Поэтому он решил подождать. Он оставался в зоне прибытия, стараясь не выглядеть подозрительным и смотрел в оба, ожидая любой возможности, которая могла бы появиться.

Будем надеяться, что группы игроков будут заинтересованы только в подземелье и не будут беспокоиться о нежити низкого уровня на кладбище у часовни.

Что заинтриговало Дэйва, так это то, что две противоборствующие фракции встретились здесь. Гильдия Небесный Рассвет в настоящее время воевала с гильдией Кровавая Ярость,

Когда встретятся злейшие враги, прольется кровь.

Две группы вскоре заметили друг друга и сразу же вступили в жестокий бой. Не было необходимости как говорить, так и угрожать друг другу, их гильдии уже воевали, поэтому пустые разговоры и насмешки были не нужны.

Эти две группы были близки по силе, но группа гильдии Кровавая Ярость имела преимущество и решимость на своей территории. Это принесло бы сильно опозорило субгильдию, если бы они позволили захватчикам захватить их собственное подземелье. Стычки, подобные этим, были обычным зрелищем между воюющими гильдиями, ни одна противостоящая гильдия не стала бы платить налог за вход в подземелье своему врагу. Они будут пытаться войти и победить боссов подземелий на вражеских территориях, чтобы получить добычу и ресурсы, которые в противном случае должны были отправиться гильдии, контролирующей подземелье.

Благодаря игроку 120-го уровня, Sublime Spirit, битва была короткой. Группы гильдии Кровавая Ярость было достаточно, чтобы уничтожить захватчиков.

Тем не менее, двое из шести авантюристов группы гильдии Кровавая Ярость погибли и были отправлены на респаун.

Все пять человек из группы гильдии Небесный Рассвет были уничтожены. Некоторые даже выронили предметы, так как атаковали первыми и считались агрессорами игровой системы.

Четыре оставшихся члена суб-гильдии Кровавая Ярость стояли рядом друг с другом, чтобы восстановить свою выносливость и использовали расходные материалы для ускорения процесса.

- Что мы будем делать?

спросил игрок, который, вероятно, был танком партии, так как он нес башенный щит.

- Я не думаю, что мы должны оставаться здесь, давайте просто уйдем

Сказал охотник, который был всего в одном шаге от смерти.

- Мы не отступимся перед этими слабаками.

взревел Sublime Spirit.

- Это наш регион, наш дом, мы не отступим!

- Но они могут послать подкрепление, и Stinger и Shark будут довольно долго добираться до нас

- Мы можем справиться с мини-боссом вчетвером. У нас есть священник, и мне будет достаточно его одного, чтобы спокойно пройти первую часть подземелья. К тому времени, как мы достигнем босса, Shark и Stinger должны будут уже догнать нас. У них будет достаточно времени, прежде чем mobs в подземелье возродятся.

- Да, я думаю, что ты прав

Продолжил охотник:

- Я отправлю им сообщение о том, что мы будем ждать их возле босса

Затем он отправил личное сообщение

Через мгновение лицо охотника побледнело, когда он оглянулся и сказал паническим тоном:

- Плохие новости.

- Что?

Все сразу обернулись и спросили его.

- Группа гильдии Небесный Рассвет, которую мы только что убили, возвращается, и с большим количеством людей...

Сказал охотник

- Черт возьми! Нам нужно отступить.

Сказал священник. Вход в подземелье с командой только из четырех игроков был очень рискованным, а если их еще и будет преследовать вражеская группа игроков – это самоубийство.

Но если они отступят, им будет стыдно перед «родительской» гильдией и другими суб гильдиями.

- Мы не отступим!

Крикнул Sublime Spirit

- Все высокоуровневые члены нашей гильдии на войне, но у меня есть друзья, которые не подведут меня. Затем он сделал тоже самое, что ранее сделал охотник.

- Эй, Dragunov, ты мне нужен ...

Sublime Spirit обратился к своему высокоуровневому другу

Через несколько мгновений Sublime Spirit повернулся и сказал:

- Мой друг поможет нам, он будет удерживать их у входа в подземелье. Он танк 380 уровня, и его более чем достаточно, чтобы задержать людей из гильдии Небесный Рассвет.

Сказал он, из-за чего остальная часть группы обрадовалась.

- Но он может дать нам только час времени. К тому времени нам нужно победить босса или, по крайней мере, добраться до ворот босса. Таким образом, даже если мой друг уйдет, у нас все равно будет преимущество... игроки высокого уровня отчаянно нужны везде, и их время драгоценно. Так что мы не забудем его благосклонности, и сделаем все возможное!

- Проревел указания Sublime Spirit.

- Все в порядке! Это хорошие новости! Знание того, что нам помогает игрок 380 уровня сильно утешает.

Сказал священник.

Дэйв слышал всю эту драматическую ситуацию, с маленькой улыбкой на своем лице. Если бы эти ребята вошли в это подземелье, они могли бы победить босса, только обладая они всеми своими членами. Учитывая, что двое присоединятся позже, чтобы помочь им сразиться с боссом, у Дэйва появилась идея. Затем его улыбка переросла в ухмылку, и он неосознанно начал поглаживать свою бороду.

В разуме Дэйва вновь начали крутиться идеи. Это подземелье было на гораздо более высоком уровне, чем то, с чем он мог справиться, но что, если он позволит другим сделать все за него...?

Как только у него появилась эта идея, Дэйв не смог ее отпустить. Он начал продумывать все логически, шаг за шагом, делая множество расчетов. Он последует за ними, подождет подходящего момента и, наконец, нанесет "смертельный удар".

В конце концов, нет необходимости прикладывать кучу усилий, если можно заставить других делать твою работу...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/301339>