

[Lone Arrow] могла только наблюдать, как босс начал говорить, ибо он никогда не делал этого раньше! Она смотрела видео людей, убивающих этого раздражающего босса, но каждый раз, когда кто-либо из авантюристов приходил сюда и входил в агро диапазон босса, босс инициировал бой, проливая на группу игроков дождь заклинаний. Но когда пришел Дэйв или, как она знала. Мистер Скелет, босс не стал нападать и начал говорить

Дэйв начал ворчать, как бы пытаюсь говорить. И босс на мгновение опешил.

- Ты слишком слаб ... ты еще не можешь нормально говорить, позволь мне помочь тебе, - сказал Босс, махнув рукой. И затем перед Дэйвом появилось уведомление.

Вы получили "разум". Теперь вы можете использовать слова для самовыражения.

- Ох ..., - сказал Дэйв, и из глубин его горла прозвучал архаичный голос. Он был сухим и хриплым, но все равно он наполнил бы ужасом любого. Это было здорово.

- Кажется, теперь я могу говорить, - сказал он, а затем посмотрел на босса.

- Я - преемник квеста Деадры, - серьезным тоном сказал Дэйв.

- Значит, ты тоже враг нашего короля!, - закричал босс, и его никнейм приобрел более глубокий оттенок желтого цвета, почти превратившись в красный,

Дэйв сделал шаг назад, а босс наоборот подошел ближе. Теперь он мог ясно видеть его выражение лица, что было полно гнева, и некоторые кости на его лице словно готовы были вылететь, показывая, что он действительно был в раздраженном состоянии.

- Деадра хотел свергнуть короля, но у него не было сил сделать это, поэтому он был ликвидирован. Я не собираюсь этого делать, но я хочу получить больше власти, чтобы служить королю как истинная нежить.

- Ложь! - крикнул Босс, высоко подняв свой посох, словно собираясь начать кастовать заклинания.

Лицо [Lone Arrow] побледнело, ибо с этим боссом им не справиться.

- Нет, король слишком силен, я видел его могущество, и я не собираюсь сражаться с ним.

Сказал Дэйв, что, естественно, было ложью, но он не смел сказать это перед разъяренным Боссом. Он уже серьезно ошибся, когда сказал, что является преемником квеста Деадры. Эта игра не давала игрокам выбора диалога, поэтому, им нужно полагаться только на собственный разум.

- Квест Деадры заключался в служении Богу Смерти и использовании его силы для свержения Короля. Я же буду использовать эту силу, чтобы служить ему. Мы, нежить, связаны великим делом. Я верю, что при нашем Великом короле мы будем править миром. Однако без должных жертв и инициативности мы никогда не достигнем этой цели. Наш король уже давно сидит во дворце нежити, и без его правления, как мы можем править?, -спросил Дэйв.

Он уже многое знал о мире нежити. Из речи Деадры, и кое-какой информации, которую он

насобирал по крупицам. Король нежити в настоящее время "скрывается" или, другими словами, дополнение «Нежить» еще не выпущено. Только когда игроки станут сильнее, дополнение будет показано миру. Поэтому сейчас НИП'ы верят в то, что их король не желает участвовать в завоевании мира, и поэтому он скрывается, что является признаком страха. Страх-это не то, что присуще нежити.

- Ты думаешь, что ты лучше нашего? Ты сомневаешься в его решимости? Спросил босс.

- Нет, я хотел сказать, что нашему королю нет необходимости действовать лично. Я, как наследник квеста Деадры, сделаю все возможное, чтобы завоевать как можно больше подземелий, прежде чем наш король начнет завоевывать мир. Ибо я знаю, что не пройдет много времени, прежде чем он придет и покорит мир. Моя задача – мое решение, я хочу служить, помогая легиону нежити во внешнем мире. Сказал Дэйв

Босс опустил свой посох

- Откуда в тебе уверенность в том, что ты сможешь сделать то, что не смогли сделать многие другие? - спросил он.

- Мое решение и бесконечная вера в силу нашего короля.

- Пустые слова ничего не значат! Значимость имеет только сила! Я заперт здесь, хотя я в сотни раз сильнее тебя, и не могу даже покинуть это место, чтобы вернуться и служить моему королю! И все же ты, тот, кто не достиг даже ранга Рыцаря Смерти, осмеливаешься утверждать, что можешь изменить судьбу нашей расы! Такая дерзость!

- Почему ты не можешь покинуть это место? - спросил Дэйв, глядя на опцию «Завершение миссии», что все еще была доступна

- Этот дворец окружает заклинание! Оно сильно ограничивает мою силу и не дает мне возможности уйти в мир нежити. Эта проклятая ледяная королева использовала дворец, чтобы запереть меня здесь! И этот проклятый страж ограничивает мое вмешательство в заклинание в этом месте! Каждый день приходят десятки этих гнилых авантюристов, и некоторым даже удается уничтожить мое тело, и я вновь восстанавливаю свое тело, дабы снова быть запертым здесь. Я больше не могу терпеть этих мучений!

Дэйв подумал о словах мужчины, затем сказал:

- Если этот страж умрет ... ты сможешь уйти? - спросил Дэйв

- Да, но у тебя нет силы победить его, - сказал Босс.

Тогда как насчет того, чтобы ты мне помог в этом? Спросил Дэйв с блеском в глазах.

Обычно авантюристы ходят в подземелья дабы победить босса, однако Дэйв вошел в подземелье и в настоящее время просит босса подземелья победить стража. Когда кто-нибудь делал что-то подобное?

[Lone Arrow] разинув рот смотрела на разговор между ними, и не колеблясь записывала все. Поскольку она чувствовала себя все более и более взволнованной! Никто! Никто не мог так смело использовать босса, чтобы сразиться со стражем подземелья!

- Хммм ... да, я мог бы помочь, но сначала тебе нужно кое-что сделать! Я не могу покинуть

этот зал. Тебе нужно привести стража сюда! Как только он будет убит, я смогу уйти, если тебе удастся это сделать, я вознагражу тебя! - сказал босс, и его никнейм перекрасился из темно-желтого в ярко-зеленый.

- Этот человек - твой раб, я так понимаю? - сказал босс, глядя на [Lone Arrow]

Дэйв неуверенно кашлянул, обернулся и с горькой улыбкой сказал:

- Да, именно она помогла мне войти в это место ... это не проблема? - сказал он.

- Нет. Хотя я ненавижу живых, если они полезны, тогда они могут жить дальше... Человек, ты должна знать, что я собираюсь покинуть это место, и пока он не приведет стража сюда, ты будешь моим гарантом. Гарантом того, что он не обманет меня, - сказал босс с улыбкой и окружил [Lone Arrow] цепями, от которых она даже не успела уклониться.

Скрытый квест

Предательство!

Вы решили предать стража и объединиться с Личем Ледяного Дворца.

Приведите стража в тронный зал дворца и победите его с помощью лича [Ду'Раж], чтобы выполнить квест.

Дэйв вздохнул, глядя на [Lone Arrow], выражение лица которой было взбодороженным.

Дэйв нахмурился, разве можно выглядеть счастливым, будучи связанным цепями? И тут в голове Дэйва закрались грязные мыслишки, которые он тотчас отбросил, так как вспомнил, что эта невинная и легко возбуждаемая девушка, вероятно, просто счастлива наблюдать за всем этим. Действительно, она очень любопытная.

Затем Дэйв повернулся и вышел во двор, где увидел, что вокруг все еще остались ледяные скелеты, но теперь все они были дружелюбны. Кажется, что квест, полученный Дэйвом, сумел дать ему благословление лидера, и теперь никто под командованием босса не нападет на Дэйва.

Как только Дэйв добрался до сада, он глубоко вздохнул и расположил своих скелетов в тридцати метрах друг от друга по прямой. У него было около 8 подчиненных, так как двое из них были уничтожены, один - в битве против йети, а другой - против ледяной змеи. По прямой он расположил их для того, чтобы выманить стража. Он знал, что если он будет сражаться со стражем, он убьет его, прежде чем он сможет даже дойти до ледяного дворца, но с помощью нежити он мог легко отвлекать стража и вести его за собой.

Как только Дэйв оказался рядом с воротами, он открыл дверь и посмотрел на сонного стража, который обратил внимание на скелетов.

Тем не менее, прежде чем Дэйв мог даже подумать о том, как попытаться выманить его

- Ты проклятый злодей! - крикнул страж, вытащил оба меча и прыгнул в сад. И тотчас побежал к первому врагу - гулю.

- Твою мать! - отступая сказал Дэйв.

- И зачем я позволил тебе пройти! Ты ведь проклятая Нежить! Я должен был знать, что это ни к чему хорошему не приведет! - закричал страж, начав кромсать гуля, что почти сразу умер.

Следующей целью был еще один гуль, который находился в тридцати метрах от стража, а рядом с ним был Дэйв, который бежал на максимальной скорости

Стражу не понадобилось и двух секунд, чтобы убить гуля и двинуться дальше. Он был похож на жнеца, который убивал монстров без пощады и колебаний.

- Ты! Стоять, - вскричал страж, смотря на убегающего Дэйва.

Дэйв не посмел ждать, и использовал свою нежить, чтобы заблокировать Путь стража. Сердце Дэйва екало каждый раз, когда один из его подчиненных умирал. Но он все еще продолжал бежать, движения босса были слишком внезапны и слишком быстры. Гули, лучники, маги - ничто не могло остановить его. Пока он не вошел во дворец.

Страж некоторое время колебался, но как только он увидел фигуру Дэйва, он взревел и погнался за ним. Несчастливая банши, оказавшаяся между этими двумя, тотчас получила удар от стража, что заставило ее вскрикнуть от боли и использовать навык. К сожалению, это было безрезультатно. Страж убил банши и побежал вверх по лестнице вслед за Дэйвом, который использовал оставшихся монстров подземелий, чтобы помешать стража двигаться. К сожалению, раздраженный страж начал лишь быстрее двигаться и убивать, сокращая разрыв между ними.

Дэйв уже видел вход в тронный зал, но страж находился всего в нескольких метрах от него.

- Умри! Взревел страж, размахивая обеими мечами, в форме Х, из-за чего Дэйв сразу использовал [Восходящий Удар], нанеся стражу 10 ед. урона, а сам не получил ни одной единицы.

Это дало Дэйву небольшой передышку, и он приблизился к двери тронного зала. Оказавшись у ворот, страж снова напал на него, и Дэйв поспешно использовал свой щит для блокировки атаки.

Сила нападения заставила Дэйва пошатнуться, но он использовал импульс, чтобы прыгнуть в зал, и как только страж вошел в него, он увидел скованную цепями девушку, и босса, что стоял посреди комнаты

- Ах вы проклятые ублюдки! - закричал страж, и оба его меча засияли ярким светом.

- Я давным-давно должен был лично убить тебя.

Затем страж прыгнул вперед, иницировав захватывающий бой. Бой, в котором игрок помогал босс убить стража подземелья, а возбужденная эльфийка все это записывала на видео...