

Глава 32

Как только Дэйв взял маленькую сферу в руку, она слегка засветилась красным светом. Она была размером с его ладонь и не казалась инородным объектом. Это было подземелье Кровавых Летучих Мышей, поэтому ее красный цвет, казалось, ему соответствовал.

Вы контролируете ядро подземелья. Вы хотите изменить структуру подземелья?

Да / Нет ?

Небольшое уведомление появилось перед Дейвом, и он немедленно нажал Да.

Ошибка, у вас недостаточно прав

Вы хотите изменить тип появляющихся монстров в подземелье?

Да / Нет?

Дэйв почувствовал себя немного озадаченным ... кажется, что ему понадобится что-то еще, чтобы изменить структуру подземелья, но как насчет монстров, которые появляются в нем? Снова появится ошибка? Дэйв снова нажал Да, и появилось другое уведомление.

Вы можете изменить тип монстров только на

[Раса Нежить]

Это низкоуровневое подземелье

Используя соответствующее Ядро Подземелья, можно повысить уровень подземелья.

Как только модификация вступит в силу, все монстры внутри подземелья изменят природу на нежить одного и того же вида.

[Гигантская крыса] => [Гигантская крыса-нежить]

[Кровавая летучая мышь] => [Высасывающая жизнь Летучая Мышь]

Босс подземелья станет появляться через 30 дней.

[Королевская красная летучая мышь] => [Пожиратель Душ-Скелет]

Кажется, что монстры изменят только свою расу, но не получают обновления своих боевых способностей или своей силы.

Вероятно, это разрушит представление людей об этой подземелье, многие из которых придут сражаться с кровавыми летучими мышами, будут встречаться с другими монстрами. На это стоит посмотреть.

Вы изменили подземелье.

Вам будет предоставлено ежемесячное пособие в 1000 очков вклада за то, что вы завоевали подземелье для фракции (фракция нежити)

Каждый игрок, убитый в подземелье, даст вам 10 очков вклада.

Если ядро подземелья будет повреждено или уничтожено другим игроком в течение месяца, подземелье вернется к прежней природе, и вы потеряете ежемесячное пособие.

Только игроки обладающие ядрами подземелий имеют возможность видеть другие ядра подземелий.

Дэйв был удивлен! Если подземелье будет нетронутым, он сможет получать ежемесячное пособие в виде очков вклада! Сколько игроков имеют ядра подземелий? И даже если у них есть ядро, разве они будут тратить его в этом низкоуровневом подземелье? Можно сказать, что это бесплатные очки взноса для Дэйва.

Если бы только он мог получить больше ядер, подумал Дэйв. Действительно, тратить 1000 очков вклада на покупку одного ядра подземелья - расточительство. Однако, если подземелье выстоит в течение по крайней мере одного месяца, он бы возместил свои расходы, а затем начал бы получать прибыль в виде очков вклада каждый месяц. Это действительно отличная возможность. И, вероятно, в этом заключается преимущество первопроходца, хотя в самом начале Дэйву было весьма трудно увидеть преимущества этого квеста. Но теперь он отчетливо видел преимущество перед другими игроками. Однако, это только усилило его решимость, ему нельзя умирать. Он должен закончить свой квест и зайти так далеко, как только можно в иерархии легиона нежити.

Даже если он не сможет править всем легионом, пока он силен и является самым высокоуровневым игроком в армии нежити. Он мог бы иметь огромное преимущество перед другими игроками.

Разработчики сделали из Дейва огромную мишень. И теперь он начал понимать преимущества этого квеста и его права первопроходца.

Дэйв принял смену подземелья, и появилась шкала загрузки. Оказалось, для того, чтобы подземелье изменилось, потребуется около часа. Поэтому Дэйву больше нечего было делать, кроме как вернуться в мир нежити.

Как только Дэйв вернулся в мир нежити, он взглянул на окно своих вкладов.

В настоящее время у вас:

420 очков вклада

«Сегодня я заработал не так много. Но, к счастью, я захватил подземелье. Вероятно, позже мне следовало бы попытаться завоевать больше подземелий, по крайней мере это лучше, чем покупать ядра за очки вклада », - Сказал, Дейв, глядя на торговца.

На данный момент Дэйв не хотел ничего покупать. Любое снаряжение стоило минимум 400 очков вклада. Даже мощный меч, который был у Дэйва, был самым худшим оружием. Дэйв

вздыхнул, глядя на своего персонажа. Действительно, у него было хорошее преимущество против игроков низкого уровня. Но как только он поднимется выше, его снаряжение станет мусором. Ему действительно нужно получить хороший набор снаряжения.

Дэйв посмотрел на требование для становления скелетом-капитаном. Нужно не менее 1000 очков вклада. Если бы событие «нежить» было доступно всем, многие могли бы легко набрать 1000 очков вклада, и смогли бы немедленно занять место скелета-капитана. Во-первых из-за того, что они куда выше уровнем, чем Дэйв. И во-вторых, им не нужно делать то, что сейчас делает Дэйв. Дэйв беден и не имеет возможности приобрести мощное снаряжение. Что касается других игроков, у многих из них уже есть хорошее снаряжение. Дэйву нужно будет потратить много очков вклада, чтобы получить хорошее снаряжение. Поэтому ему нужно медленно и шаг за шагом пробираться к вершине иерархии легиона нежити.

Дэйв решил, что пришло время закругляться. Ему больше нечего здесь делать, поэтому он решил выйти из игры и отдохнуть.

Как только Дэйв вышел, он приготовил себе рамен и поел. Затем, он взглянул на свой дом и вздохнул.

«Действительно, чтобы из бедняка стать богачом, находясь на самом дне социальной лестницы, нужна невероятная удача и огромные усилия. Также, чтобы сделать это, нужно хватиться за любую возможность и тратить кучу времени. Если я сдамся – все мои шансы рухнут. У меня только один шанс, и я обязательно сделаю все возможное, чтобы использовать его», - сказал Дэйв, встав с решительным выражением лица, ибо сам себе поставил цель, которую необходимо достичь.

Дэйв сожалел только об одном – о том, что не пошел в колледж. Несмотря на то, что он был хорош в старшей школе. Он не смог заплатить за обучение в колледже, поэтому он всегда сожалел об этом. но теперь он все свои силы решил вложить в перспективу, что дает ему игра.

«Если мне когда-нибудь удастся достичь большого успеха, я обязательно поступлю в колледж, по крайней мере, тогда у меня будет какое-то образование. Чтобы стать человеком – денег мало. Нужен еще и ум.»

Сказал Дэйв, выходя из своего дома. Ему было неудобно двигать своей поврежденной ногой. Так что Дэйв мог только вздохнуть, сказав

«Как только я добьюсь успеха, я обязательно найму лучших врачей, чтобы исцелить свою ногу ... даже если эти ублюдки заплатили за уход в больнице, они убедились лишь в том, чтобы я смог выжить и выписаться из больницы. Я знаю, что с нынешним развитием медицины – такую травму ноги легко исправить. Но я должен полагаться только на себя. Единственная хорошая вещь, что вытекла из этой аварии, - это то, что я смог начать в игру. Это должно быть судьба. И я постараюсь не упустить этот шанс.»

Каждый раз, когда Дэйв говорил об этом, он поднимал свою решимость, чтобы не потерять мотивацию в достижении своей цели.

Было уже довольно поздно, и Дэйв просто хотел прогуляться. Он не хотел оставаться в своей комнате весь день, как Хикка [Проще говоря домосед]. Поэтому он время от времени выходил подышать воздухом.

Город Дейва располагался в горной местности. Так что воздух здесь был довольно чистым, но и немного холодным, другими словами – прохладным. Но все же, здесь было куда лучше, чем

затхлый запах в комнате Дейва.

Чувство меланхолии преследовало Дэйва весь этот день, ему было грустно. Главным образом из-за возможностей и неудач в его квестах. Но он должен был напоминать себе о своем будущем. Ему нужно было упорствовать, чтобы контролировать свою судьбу. Чтобы его никогда не подавляли и не контролировали те, у кого больше власти.

Дэйв гулял по маленькому городу, где его заметила старуха, которая владела продуктовой лавкой.

«Эй, Дэйв, рада тебя видеть. Как твои травмы? », - сказала старуха, которая нежно и заботливо посмотрела на него.

Эту даму зовут Клементина, она была прекрасной пожилой дамой, которая помогала Дейву несколько раз, когда ему не хватало денег на покупку еды. Она даже одолжила ему немного денег, которые он вовремя ей вернул.

«Почему вы здесь в такой поздний час, мадам Клементина? Слишком поздно продавать продукты», - сказал Дэйв.

«Я просто наслаждаюсь вечерним ветерком, мой дорогой. Старики склонны наслаждаться самыми простыми вещами. Я также планировала закрываться. Кстати, у меня все еще есть овощи, и я могу продать их тебе за полцены!», - сказала она, предлагая Дэйву товар.

«О, разве вы просто не пытаетесь спихнуть непроданный товар?» Но затем Дэйв подумал, что у нищих нет особого выбора и сказал: «Я возьму все, что смогу, покажите мне, что у вас есть», - сказал Дэйв, подходя к лавке.

Действительно, на лавке он увидел множество овощей и фруктов весьма сомнительного качества. Поэтому Дэйв мог только вздохнуть, пытаясь набрать себе овощей.

«Ох, не эти, не эти», - сказала старушка, вытаскивая из-под стойки маленькую коробку.

В ней были свежие фрукты и овощи всех видов, которые были хорошо отсортированы и надлежащим образом организованы. Они хорошо сохранили свежесть и, вероятно, были лучшим товаром, которые мадам могла предложить в это время суток».

«Эти овощи простой мусор, я не могу продать тебе их, ты ведь мой клиент. Итак, я слышала, что ты ушел с работы. Почему? Не говори мне, что ты все это время проводишь в своей комнате, ничего не делая? Нет ничего хуже безработного. При мне такому не бывать! Хотя у тебя трудные жизненные обстоятельства, ты всегда должен гордо держать голову. Может быть, когда-нибудь тебе повезет», - сказала старушка, отругивая Дэйва. Она действительно была приятным человеком, и Дэйв мог только улыбнуться от уха до уха, слыша ее слова.

Дэйв расплатился со старушкой и понес овощи домой.

Старуха вздохнула, посмотрев на уходящего Дэйва. Он прихрамывал, спина была сгорбившейся, словно он нес неподъемный груз. Действительно, жизнь Дейва была жесткой, и он мог только улыбаться, сталкиваясь с невзгодами жизни. У многих людей обстоятельства даже хуже, чем у него. Но, тем не менее, старушке было грустно, потому что она не могла ему ничем помочь. Ей тоже было не сладко. Но все-таки ей было больно видеть молодого человека с таким тяжелым бременем ...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/290243>