

Глава 31 Большинство подземелий начального уровня довольно легко пройти. Они просты и в основном состоят из длинного коридора с комнатами по бокам, которые авантюристом необходимо, или же нет, зачистить. Все зависит от подземелья.

В этом случае это было простейшее подземелье. В самом начале подземелья, игрокам встречался перекресток, где они выбирали свой дальнейший путь. Крафтеры идут в сторону шахт, а авантюристы в сторону черепа – дабы получить опыт.

Дэйв углубился в туннель и добрался до небольшого круглого зала. Он был создан вручную. Вероятно, здесь ранее кто-то жил, а затем, либо жители ушли, либо умерли. Это место стало местом появления нескольких монстров.

Главным образом, появления крыс и кровавых летучих мышей. Кровавые летучие мыши были не такими большими, как обычные летучие мыши, но с той лишь разницей, что они были действительно крепкими и могли восполнить запас своих ОЖ, высасывая кровь из живых. Из-за чего авантюристам приходилось довольно долго сражаться с ними.

Кровавая летучая мышь

Уровень 21

Урон 400-600

1200 ОЖ

100 поглощение урона

100 поглощение магии

В одиночку, эти кровавые летучие мыши не представляли большой угрозы. Но они всегда двигаются толпой.

Наименьшее количество этих летучих мышей в группе - 3. И именно столько сейчас предстало перед Дэйвом.

Дэйв не колеблясь ударил первую летучую мышь и приказал своим подчиненным бить других летучих мышей. И они убили первую летучую мышь почти мгновенно

Шкала Опыта Дэйва заполнилась примерно на 2%. Поэтому, Дэйву не понадобится много времени, чтобы повысить уровень, особенно после того, как он получил значительное количество Опыта, когда сражался с золотыми пантерами, и крысами после входа в пещеру.

Летучие мыши были убиты в мгновение ока. Дэйв углубился в подземелье и продолжал убивать всех кровавых летучих мышей, которых встречал в подземелье.

Через час Дэйв подошел к концу подземелья. Внутри спала огромная летучая мышь, обычно низкоуровневые игроки не решались сражаться с ней, поскольку им было слишком сложно ее убить. Игроки 30 уровня и ниже, предпочитали зачищать подземелье от монстров, и, как только они будут уверены, что смогут одолеть босса, то нападали на него. Главным образом из-за уровня босса.

Королевская Кровавая Летучая Мышь.

Некогда слуга могущественного вампира королевская кровавая летучая мышь была сильно травмирована и теперь восстанавливает свои силы в этом месте. Ее единственное желание-еще раз услужить своему господину.

Уровень 65

Урон 1500-2000

250 Поглощение урона

300 Поглощение магии

6000 ОЖ

{Кража крови} {Прогрызание}

{Кровавый шторм}

Дэйв удивился, увидев статус летучей мыши. Это был монстр - босс, и все монстры класса «босс» показывают свой статус, когда их проверяешь.

Дэйв смог сказать, что спящая летучая мышь была мощной, особенно судя по ее навыкам.

{ Кража крови }

Королевская Кровавая Летучая Мышь впивается в цель клыками и высасывает 1% ее ОЖ, восстанавливая 1% своего максимального запаса ОЖ.

Длительность 100 секунд (может быть прервано эффектом контроля)

Первый навык довольно раздражительный, так как он может полностью восстановить ОЖ Королевской Кровавой Летучей Мыши. Даже если цель летучей мыши имеет всего 100 ОЖ, летучая мышь сможет восстановить себе 6000 ОЖ, если навык продлится все 100 секунд.

{Прогрызание}

Наносит цели 300% базового урона.

Требуется 3 секунды, для задействования навыка.

Этот навык был ужасен, так как он мог мгновенно убить любого из его подчиненных. Дейву нужно быть осторожнее, остерегаясь этого навыка. Ибо любая оплошность может привести к смерти его подчиненного.

И, наконец,

{Кровавый шторм}

Наносит 100 урона / сек в диапазоне 30 метров. Длится 10 секунд.

Не может быть прерван.

Этот навык, вероятно, был последним навыком босса. Он, вероятно, предназначен для уменьшения числа врагов, поскольку игрок с запасом ОЖ в менее чем 1000, все равно будет находиться в диапазоне атаки и, несомненно, умрет.

Летучая мышь была достаточно мощной, и, чтобы сразиться с ней, необходим достаточно большой запас ОЖ

уровень

38

Класс

Апостол смерти

имя

Смертельный удар

раса

Человек (Нежить)

Здоровье

5300+ (265)

Мана

1100 + (55)

ВЫНОСЛИВОСТЬ

Не ограничена

Ярость / Концентрация

100

интеллект

110 + (5,5)

мудрость

110 + (5,5)

Ловкость

110 + (5,5)

Маневренность

110 + (15)

живучесть

10 + (0,05)

Сила

150 + (5,5)

Поглощение магии

500

Поглощение урона

1000

невосприимчивость

10% + (0,05)%

-

-

Регенерация ОЖ

0,1 / сек + (0)

Регенерация ОМ

1,1 / сек + (0)

Регенерация выносливости

Регенерация

Ярости/концентрации

1 сек

Титул

Всезнайка!

У Дэйва все еще было около 20 очков атрибутов. Из-за того, что он получал в среднем 10 очков атрибутов каждые 5 уровней, он не раскидывал их в очки характеристик. Его снаряжения было достаточно, чтобы поддерживать его рост, по крайней мере, на данный момент. Он уже использовал 40 очков атрибутов, как только достиг 20-го уровня, чтобы экипировать свой меч.

Дэйв почувствовал себя немного грустным, так как еще ни разу не использовал ярость. С того момента, как он ее разблокировал, у него так и не появилось навыков, связанных с яростью, большинство его навыков было основано на выносливости. Из-за его неограниченной выносливости нежити, он не беспокоился о стоимости использования своих навыков. Однако навыки, связанные с выносливостью, имеют действительно длительное время отката! В отличие от навыков, связанных с яростью, что могут использоваться почти без отката, если у игрока хватает ярости.

Дэйв по привычке посмотрел на экран своего статуса. Многие люди любят проверять свой экран статуса, так игрок может своего рода самоутвердиться, так как экран статуса демонстрирует усилия и тяжелую работу, что игроку пришлось выполнить.

«Хорошо, время сразиться с врагами», - сказал Дэйв, размахивая мечом.

Он расположил всю свою нежить на краю агро зоны босса, что обычно составляет 30 метров.

Затем он приблизился к отметке в 29 метров, и Босс проснулся.

{Паническое Бегство}, - сказал Дэйв, побежав вперед, словно поезд по рельсам.

Однако летучая мышь сразу же взлетела, и Дэйв оказался не в состоянии остановиться.

Вы были ошеломлены на 2 секунды

Дэйв почувствовал себя неловко, так как сначала он врезался в стену, а затем просто упал.

Если бы кто-нибудь увидел это, он бы до смерти засмеялся от идиотской выходки Дэйва.

К счастью, кроме Дэйва здесь была только нежить и летучая мышь. По крайней мере, никто не будет его стыдить.

Дэйв не хотел, чтобы миньоны напали в страхе, что их могут убить. Летучая мышь развернулась и нырнула в сторону Дейва, приземлившись ему на спину.

[-2730]

Один навык снял более половины ОЖ Дэйва!

Дэйв был в шоке. Навыку {прогрызание} требовалось 3 секунды на активацию, и как только Дейв был ошеломлен, настал идеальный шанс и летучая мышь воспользовалась им, ударив его. У него даже не было возможности использовать {Блок}.

Дэйв обернулся и ударил своим мечом.

[-680]

Затем он приказал нежити вступить в бой. После того, как он создал хорошую базу Агро, он не боялся, что нежить переагрит босса. Они не могут в одиночку нанести больше урона, чем он, но их общая сумма урона может легко превзойти Дэйва.

Летучая мышь ударила своей лапой, что была обернута в отвратительно выглядящую шерсть.

{Блок}

Атака была заблокирована.

Дэйв действительно не хотел больше получать урон.

Затем, после использования блока, Дэйв нанес еще один удар

[-780] довольно весомое значение урона появилось над головой летучей мыши.

После того, как Дэйв получил класс Апостол Смерти, его урон от атаки мечом вырос на 10%.

Летучая мышь была разгневана, так как ей прилетало все больше и больше урона, поэтому она тотчас полетела в сторону Дэйва, используя навык

{Кража Крови}

Дэйв хотел использовать Разрушительный Удар, дабы сбить активацию навыка. Однако произошло что-то странное, прежде чем он смог отреагировать

Из-за вашей природы нежити, Королевская Летучая Мышь не может высосать кровь из вашего тела.

Вскоре после этого, произошло кое-что, из-за чего Дэйв не знал, смеяться ему или плакать..

Летучая мышь, вместо того, чтобы исцелять себя, начала терять ОЖ?

Поглотив кровь мертвеца, летучая мышь вошла в состояние {Отравление}.

[-60]

[-60]

[-60]

...

Затем Дэйв осмотрел Летучую мышь, которая вонзила в него свои клыки, чтобы посмотреть, что происходит.

И Дэйв улыбнулся, так как все понял. Летучая мышь использовала свое умение, но из-за его природы как нежити, она высосала только его отравленную кровь, и, вместо исцеления, наносила себе урон. Дэйв не получал урона, в то время как летучая мышь буквально убивала себя.

Затем Дейв решил помочь летучей мыши и увеличил ее страдания, начав атаковать ее всем своим арсеналом атак.

Бедная летучая мышь не могла отменить свой навык {Кража Крови}. Его нужно было прервать, и Дэйв не хотел давать ей такой шанс. Поэтому он не использовал умение «Разрушительный удар» или даже умение «Мертвая Хватка», которое могло парализовать игроков. Он просто медленно бил ее автоатакой.

Прошло не более 1 минуты, прежде чем летучая мышь умерла, и она даже не имела возможности использовать свой {Кровавый Шторм}

Вы победили босса подземелья кровавых летучих мышей

+60 000 Опыта

Уровень повышен

Уровень повышен

«Как же приятно!», - Дэйв посмотрел на труп павшей летучей мыши и проверил лут

клык королевской кровавой летучей мыши (Расходуемый)

+10 живучести при потреблении.

«О, расходник, добавляющий дополнительные характеристики! Круто!», - Сказал Дэйв, впечатленный лутом.

Королевская кровь

(Редкий)

Ремесленный материал

Ядро подземелья. (Специальный предмет)

Может использоваться для изменения природы подземелья

Дэйв широко раскрыл рот! Это был предмет, который в мире нежити стоил 1000 очков вклада! Как, черт возьми, он попал в руки Дейва!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/290170>