

В штаб-квартире Разрушителей в западном королевстве прямо во дворце Золотого города Икатия. Лорд Войны, лидер Разрушителей и ведущий игрок высшего уровня, сидел за гигантским круглым столом с двенадцатью другими игроками. Десять из них были Мастерами Гильдий из десяти суб-гильдий Разрушителей. И одиннадцатым был Валентайн, правая рука Лорда Войны.

«Что скажешь, Валентайн?», - сказал Лорд Войны.

«Я завершил поиск новой информации о событии. Вам всем стоит взглянуть»

Затем г-н Валентайн показал видео, которое превратилось в голографию, и все смогли его посмотреть

В видео демонстрировалось, как Дэйв сражался с No Game No Life. Сначала ничего не происходило, но затем, как только все увидели, как Дэйв контролирует нежить, Лорд Войны нахмурился.

В самом деле, он никогда не видел, чтобы какая-либо нежить могла контролировать другую нежить так «хорошо». По правде говоря, контролировать других не так сложно, когда контроль касается только расположения юнитов, но этот монстр был лишь 30-го уровня. И учитывая, что это был только элитный скелет. Что произойдет, если он поднимет уровень и ранг? Будь это монстр уровня капитана, и если бы он столкнулся с игроками 100+ уровня, со своей способностью контролировать армию мёртвых, бой был бы весьма тяжелым.

Нежить обычно бросалась в бой напролом и сражалась до последнего вздоха. Но нежить, находящаяся под контролем этой странной сущности, не будет делать случайных телодвижений, они будут двигаться в соответствии с определенным шаблоном, словно ими повелевает игрок.

Лорд Войны тут же отбросил эти мысли. Вероятно, это была работа ИИ, даже если разработчики сказали, что у какого-то игрока есть права первопроходца в мире нежити, хотя он не знал, какие права у него есть, в основном они связаны с квестами. Но возможно ли, что этот скелет и есть игрок?

«Ребята, что думаете?»

«Разве это не очевидно ...», - сказал один из мастеров субгильдии.

«Это игрок ...», - сказал он.

«В самом деле, я думаю о том же». Сказал еще один

И так думали все. Эти ребята не были дураками, они долго играли в игру, и они знали, как реагируют монстры, и это явно не монстр. Его макро-действия и принятие решений были довольно удивительными, это не то, что сделал бы ИИ. Нет, ИИ «совершенствовал» свои действия. У этого же монстра были некоторые очевидные недостатки, например, некоторая нежить была расположено плохо, и ей не удавалось нанести достаточный урон. Но для борьбы с другими они были полезны. ИИ, вероятно, изменил бы боевой порядок, пытаясь нанести больше урона.

Бородатый Скелет действительно был игроком. И, по заявлениям разработчиков, был только

один игрок, который имел доступ к миру нежити. И это был, очевидно, Дэйв.

«Итак, каков вердикт?», - спросил г-н Валентайн.

«Разве наша Гильдия не собирается сначала зачистить подземелье «Карьер Отчаянья»?», - спросил Лорд Войны.

«Да, мы уже на финише, должно быть понадобится еще неделя, у последнего босса очень странные атаки, и это мешает нашему продвижению», - сказал г-н Валентайн

«Хорошо, как только мы победим, я хочу, чтобы ты использовал объявление сервера и сообщил миру, что бородатый Скелет действительно является игроком».

«Что? Разве это не разрушит наши шансы? Мы должны просто связаться с ним», - спросил г-н Валентайн

«Как ты собираешься это сделать? Слухи будут распространяться, и люди узнают об этом уже довольно скоро, но, если мы используем это, мы могли бы первыми заполучить этого игрока. Он не принадлежит ни к одной гильдии, и даже после того, как за его голову была установлена огромная награда, он еще не умер. Мы могли бы сделать объявление, предложив игроку огромную сумму денег и стать частью нашей гильдии. Более того, мы могли бы поддержать его в квестах, если бы он согласился позволить нам взять под контроль армию нежити. Нам нужна эта армия, чтобы расширить гильдию. Это должно быть достаточно заманчиво для такого игрока, особенно из-за его низкого уровня», - сказал Лорд Войны.

Действительно, то, что он сказал, имело смысл, предложить игроку огромную сумму денег, а затем предложить ему присоединиться к главной гильдии Разрушителей, и это заманчивое предложение для любого игрока. Все, что потребуется от игрока - предоставить гильдии армию нежити, и они поддержат его в игре.

«Действительно, это очень хорошее решение», - сказал один из десяти мастеров субгильдий

«Да, этому игроку невероятно повезло, что он получил права первопроходца. Теперь нам нужно замять все слухи, убедитесь, что мастер гильдии Аркадия не проболтается. Ему, и двум другим членам его гильдии нужно закрыть рот », - сказал Лорд Войны.

Сделав это, они бы усекли любую возможность утечки информации, пока босс подземелья не будет побежден. Как только он будет убит, они могут сделать объявление и даже предложить хорошую сумму первопроходцу. Все, чего желают многие люди, будет отдано одному единственному игроку. Разве никто бы не завидовал ему?

...

Дэйв вернулся в мир нежити. Его сердце колотилось как бешенное, к счастью, он имел возможность отказаться от своей нынешней задачи и вернуться. Однако, что, если такой игрок появится, прежде чем он закончит главный квест?

К счастью, Дэйв получил 135 очков вклада за убийство двух игроков. 100 за миссию и 20 за убийство игроков. Он потерял несколько очков за то, что двое его гулей погибли. Но из-за того, что он поднял уровень одного из своих последователей, он получил немного очков вклада, компенсируя это. К счастью, смерть его подчиненных от рук монстров не отнимала очки вклада. Он теряет очки только тогда, когда его подчиненные умирают от рук игроков.

И когда он вернулся в мир нежити, он обнаружил, что два гуля, которые умерли, были живы. И его группа стала такой, какой и была.

Теперь Дэйв пытался придумать решение своей проблемы. Пока система не посылала его сражаться с сильными противниками. Каждый раз ему приходится сражаться с врагами аналогичного уровня. И на этот раз было также, только когда он решил остаться, он рискнул и мог умереть от рук могущественных врагов.

Дэйв вновь пошел к торговцу, чтобы посмотреть, что может купить. Естественно, сейчас он ничего не мог себе позволить. Самым дешевым предметом была Бутыль Опыта, что стоила 100 очков вклада. Кроме этого, там также было снаряжение с дополнительными бонусами, однако, оно стоило по меньшей мере 400 очков вклада.

Дэйв просмотрел все доступные объекты, пока не обнаружил интересный предмет.

Он стоил не так дорого и привлек внимание Дейва.

Ядро подземелья низкого уровня.

Стоимость 1000 очков вклада

Мутирует ядро подземелья. Меняя расу появляющихся монстров.

Может генерировать постоянную сумму очков вклада, если в подземелье умирают игроки.

Был еще один предмет, который привлек внимание Дейва.

Усилитель Резонанса Ядра.

Может заставить закрыться ближайшее искаженное из-за поврежденного ядра подземелье, и создать в нем прорыв

Стоимость 10 000 очков вклада.

Дэйв знал, что такое прорыв подземелья. До сих пор в этой игре был только один случай прорыва подземелья. Прорыв Подземелья - это действительно ужасное событие для игроков. Из ближайших подземелий постоянно приходят орды монстров, создавая хаос. Обычно это длится несколько дней или до тех пор, пока большинство монстров не будут побеждены.

Как только прорыв завершится, подземелье будет истощено, и в нем долго не будут появляться боссы. Это может вызвать проблемы у гильдий высокого уровня, но Дэйв, учитывая цену этого предмета, вероятно, получит огромное количество очков вклада, если устроит прорыв в подземелье.

Эта идея сильно зацепила Дэйва, и он начал серьезно думать об этом.

Ему нужны были очки вклада, и если ему удастся сделать прорыв в подземелье, он создаст хаос и заставит игроков сражаться с ордой. Затем он найдет время, чтобы не беспокоясь поднять уровень.

Однако цена такого предмета довольно дорога, и на данный момент он не может себе этого позволить.

Началась еще одна миссия, и Дэйв для начала осмотрелся. К счастью, он не был на той же горе и вновь попал на старое кладбище, где проходила его первая миссия.

Дэйв и его группа появились на том же кладбище и начали массовую резню.

Игроки не могли остановить бородатого Скелета, ибо он атаковал слишком сильно, а его подчиненные двигались по определенному шаблону, поддерживая его.

Священники и целители групп игроков постоянно умирали первыми. Танки вечно застревали в бою с гулями, а классы ДД не могли выстоять против огромного урона Дейва.

Дэйв начал набирать очки в неторопливом темпе, не находя никаких проблем.

Он в первую очередь выполнил миссию по уничтожению «захватчиков», а затем думал о том, что делать дальше.

Как только Дэйву удалось убить десятого игрока. Он понял, что немного отошел от своего первоначального месторасположения.

«Хм ... здесь есть подземелье ...», - сказал Дэйв.

В самом деле, это было низкоуровневое подземелье, в подземелье были гигантские крысы и кровавые летучие мыши. Для хорошей команды игроков 20-го уровня – они были ничем

Обычно, рядом со входом в подземелье всегда стояло несколько игроков. Но из-за группы Дэйва, многие игроки, что направлялись в подземелье – были убиты...

Перед подземельем был НИП дварф, над его головой был небольшой флаг, на котором был золотой гигант с золотым щитом и мечом. Это была эмблема гильдии разрушителей

Этот НИП был чем-то, что добавила игра, дабы обработать вступительные взносы игроков.

Обычно игрок платит небольшую сумму денег, чтобы войти в завоеванное подземелье. И Гильдия, которая изначально владеет подземельем, эту сумму денег собирает автоматически.

НИП-а убить нельзя, и никто не может войти в подземелье, не заплатив.

Дэйв приблизился к подземелью и в тот момент, когда попытался поговорить с НИП-ом. Лицо маленького дварфа побледнело, и он закричал!

«Н-НЕЕЕЕЖИТЬ !! Кьяяяя !!!»

Дэйв приподнял брови. Он просто хотел заплатить НИП-у, чтобы посмотреть, может ли он получить доступ к подземелью, но, когда он подошел, НИП в ужасе упал на землю.

Дейв проигнорировал его и вошел в подземелье. Он вытянул руку вперед, и понял, что барьера, который удерживает не заплативших за вход игроков – не было... на данный момент – он считался монстром ... поэтому ему не нужно было ничего платить.

Дэйв улыбнулся и погладил свою бороду. Это была привычка Дэйва, когда он над чем-то думал

Если он не заплатил за вход в подземелье, разве это не означает, что сейчас он получил халявный опыт?

После того, как Дейв вошел, за ним последовала его группа монстров...

<http://tl.rulate.ru/book/14032/289681>