

Вы успешно завершили первое испытание квеста наследования. Ваш результат

S +

Дэйв удивился, увидев результат. Очевидно, он не ожидал, что он будет таким высоким.

Но потом он понял, что любой другой участник не смог бы победить Минотавра и Скорпиона. Скорпион, если умело играть и быть везунчиком, может быть побежден. Но без той лазейки с зельем, которую обнаружил Дэйв, никто его уровня не сможет его победить.

Вы приобрели следующие способности (Редкие) Двойной удар! Паническое бегство!

Двойной удар! Повторяет последнюю использованную способность, использованную перед активацией навыка. Наносит 75% урона от оружия. И игнорирует защиту противника. Не может имитировать дополнительные эффекты навыков  
Время восстановления 60 секунд

Паническое бегство (Редкое)

Пользователь устремляется вперед по прямой линии. Удар оглушает цель на 2 секунды. Эффект нельзя прервать. Если пользователь попадает в стену, он будет ошеломлен в течение той же продолжительности. Нужно использовать на цели. Диапазон в 30 метров Урон 200% от общей стоимости урона пользователя.

«Такие мощные навыки!» Дэйв мгновенно начал размышлять о том, как он может использовать их для борьбы с другими врагами. Хотя у Дэйва есть три навыка и дополнительный пассивный навык, он все еще далек от игроков высокого уровня, которые имеют навыки своих классов и уникальные навыки, которые приобрели, выполняя различные квесты или получив мощные книги навыков как лут от сильных боссов.

Вы вызваны Богом Смерти!

Уведомление заставило Дэйва замолчать на мгновение, когда он подумал о том, почему Бог смерти лично призвал его. Через мгновение он был перенесен в незнакомое место.

он был на гигантской скале, а небо было темным. Здесь была ночь, и лишь свет луны освещал округу. Луна была просто огромной, испуская атмосферу величия.

За Дэйвом была небольшая пещера. И ему казалось, что его что-то зовет туда.

Он вошел в пещеру и нашел небольшой пруд с водой, в который окунала ноги какая-то женщина.

Свет луны дал Дэйву возможность взглянуть на нее. Ее тело было хорошо пропорционально, и она была одета в темный халат из странного материала. Ее едва видимое лицо не давало Дэйву возможности увидеть на ее черты, но он предположил, что эта женщина должна быть красивой.

Смерть.

Уровень (Бог)

Уровень???

Возможно, термин «ухаживать за смертью», имеет право на существование.

Дэйв усмехнулся над этим предложением. Действительно, если бы это была настоящая женщина во внешнем мире, люди определенно боролись бы за ее благосклонность... даже не видя ее лица, было понятно, что она потрясающая. И действительно некоторые из них осмелятся ухаживать за смертью, даже если понимают, что им конец, если они хоть раз взглянут на нее...

««Ребенок»», — произнесла женщина. Ее голос не был ни мягким, ни завораживающим, как считал Дэйв. Он был обычным, но в то же время нес странное чувство. Чувство пустоты, грусти и одиночества.

Это был аспект самой Смерти.

«Ты хочешь получить мое наследство? Для чего?», - произнесла она.

«Для личной выгоды. Чтобы обеспечить себе будущее и стать королем», — сказал Дэйв. Действительно, таковы были его мысли, он нуждался в ее наследстве, чтобы стать сильнее, дабы претендовать на часть этого мира и стать заметной фигурой. Тем не менее, он знал, что без тяжелых усилий и удаче, бросающей вызов судьбе - это было невозможно.

Многие гильдии стали магнатами в тот момент, когда претендовали на часть завоевания мира. И у Дэйва была такая же мечта.

««Жадность»», — сказала женщина, голосом, который нес в себе презрение. «Однако ты не лжешь. Ты без колебаний сказал о своих целях перед лицом смерти. И это показывает твою решимость. Однако мечтать о превосходстве, а не превосходить всех - бесполезно. Ты слабак. И я скажу вот что, никто в этом мире не имеет права быть моим избранным. И все же ты получил мое наследство. Даже сам Деадра потерял свою жизнь, пытаясь достичь своей цели. Пытаясь стать королем. Он тоже проиграл собственной жадности и неспособности выполнить свои цели.».

Бесстрастно сказала женщина

«Тогда дайте мне тот же шанс, что и ему, и я сделаю все лучше», - сказал Дэйв.

«Ты не первый, кто пытается претендовать на мое благословение. И ты не последний. Действительно, ты заслужил право носить это кольцо. Тем не менее, ты еще не заслужил моего одобрения. Твоей силы не хватает. И твоя зависимость от меча ограничивает тебя от достижения более высокой позиции. Я дам тебе тот же шанс, что и Деадре. И только твоя решимость, и сила могут быть доказательством достижения твоих целей».

Ваш Покровитель решил даровать вам свое благословение. Вам предложили класс Апостол смерти Вы примете изменение класса? Ваш прогресс в квесте на Класс Палладина будет стерт. Полученные классы будут удалены. Вы согласны? Да / Нет?

«Да!», - сказал Дэйв. Почему бы и нет? Название класса было уже достаточно удивительным. И благодаря тому, что его ему дает сама Смерть, значит он будет удивительным, не так ли?

Вы приняли класс

Апостол смерти

Вы получили следующие навыки

мертвая хватка. Восходящий удар. Противостояние

Три навыка за раз! Это было потрясающе для Дэйва! Затем Дэйв просмотрел описание класса, и его удивление увеличилось еще больше!

Апостол смерти

(Уникальный)

Класс, достойный того, кто следует за учением самой смерти

Увеличение урона на 10% при использовании меча

Вся защита увеличена на 10%

Один раз есть возможность обмануть смерть. Если игрок умирает, он может воскреснуть с половиной ОЖ / ОМ.

Если игрок умрет в течение двух часов после воскрешения. То потеряет 1 уровень. Даже если его убил монстр.

(Откат 72 часа)

Воскрешение может быть принято или отклонено. ...

Это означает, что он свободен от смерти, если сможет контролировать это! Иногда, когда у босса остается около 1% ОЖ, другие люди могут специально убить какого-либо игрока, чтобы не делить с ним опыт и добычу. Но у Дэйва был способ противостоять этому!

Затем он проверил навыки, которые приобрел, когда принял класс.

Мертвая хватка

(Уникальный)

(Макс. Уровень)

Может парализовать цель на 5 секунд. Имеет 50% шанс успеха на цели с аналогичным уровнем. Чем выше уровень цели, тем ниже вероятность успеха. Чем ниже уровень цели, тем выше вероятность успеха. Цель на 50 уровней ниже заклинателя имеет 100% шанс быть парализованной.

Минимальный шанс на успех - 20%.

Эффект урезается на половину, если цель - босс.

Откат: 3 минуты

«О, умение контроля. Это вовремя, у меня только один навык контроля, и то – это эффект оглушения на 1 секунду. Этот навык куда лучше. Но к сожалению, у него есть процент успеха».

Восходящий удар.

(Макс. уровень)

Вертикально ударьте мечом и отойдите на 3 шага назад

Анимация атаки предоставляет заклинателю временную неуязвимость. Откат: 2 минуты

«О, это умение для того, чтобы расчистить поле боя меж целью и игроком. Также временная неуязвимость! Это может оказаться полезным после того, как босс использует мощную атаку».

Многие игроки обладают несколькими навыками неуязвимости. Разрушитель костей как-то использовал навык (Божье благословение), чтобы стать неуязвимым на три секунды против Рыцаря Бездны. Поэтому, для Дэйва это весьма удобный навык. Однако навык неуязвимости Разрушителя Костей действовал 3 секунды. В то время как Дэйв может стать неуязвим только во время анимации удара. Также, существенная разница заключается в том, что Разрушитель Костей, под действием навыка, должен стоять на месте, в то время как Дэйв может двигаться

И затем Дэйв осмотрел последний навык.

Противостояние. Макс. уровень (Уникальный) Должен использоваться после {Блок}  
Отражает 20% урона, который должен был получить игрок, в виде чистого урона. Чистый урон игнорирует поглощение урона и не может быть заблокирован, и его не может заблокировать эффект неуязвимости. Откат: 10 минут

«Это умение потрясающее!»

Классовые навыки, как правило, изначально максимального уровня. Только навыки, которые

изучаешь у наставника, либо с помощью книг, требуют от пользователя их «прокачки».

Теперь с этими навыками, Дэйву будет легче выстоять против сильных врагов. Этот квест был очень выгодным для Дэйва. Он получил в общей сложности пять навыков, плюс пассивный навык – Симфония Смерти, от кольца. Также, его новая способность – один раз воскреснуть, тоже может считаться навыком. Этот квест был довольно продуктивным, подумал Дэйв.

«Это всего лишь основы. Как я уже сказала, тебе нужно стать намного сильнее. И если ты будешь полагаться только на свой меч, ты никогда не достигнешь высокого уровня. Когда разблокируешь больше печатей кольца. Я дарю тебе больше благословений. Таким образом, Ты сможешь почтить титул, который я тебе даровала. Вперед, муравей. Как только станешь сильнее, мы встретимся снова», - сказала Смерть, и Дэйв вернулся в мир мертвых.

Дэйв просто сгорал от желания использовать свои новые навыки, поэтому он терпеливо ждал следующего квеста.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/287102>