

Глава 21

Пока все это происходило, Дэйв уже принял субквест. Зачем? Это было довольно просто. Это был его лучший шанс получить больше очков. Людям все еще нужно было связать все факты воедино, поэтому Дэйв плыл по течению.

Ему удалось покорить более шести групп игроков! Он даже нашел несколько сольных игроков, которые были уничтожены без ожидания.

Дэйв отправился на гигантское кладбище, как мрачный жнец, убивая любую заблудшую душу. Он почувствовал немного стыда, так как делал что-то похожее на ПК. Но не беспокоился, он не стал активно наносить вред другим людям, так как ПК игроки при смерти могли выронить свое снаряжение. Но в этом случае Дэйв считался монстром, поэтому, даже если он убивал других, они не теряли свой опыт, и снаряжение. Это заставило Дэйва смириться с убийством других игроков. И это также дало ему вполне реальный опыт в обращении с другими врагами.

Сейчас у Дэйва было около 960 очков вклада!

Бонусные очки за выполнение субквеста были потрясающими.

Его очки удвоились. Однако он не получил дополнительные 100 очков вклада, как только победил целую группу игроков. Он получал 20 очков за личное убийство каждого игрока, и по 10 очков за убийство его подчиненными.

Сначала было несколько авантюристов, которые присутствовали на кладбище. Но четыре часа спустя это место стало землей смерти! Многие авантюристы попадались на глаза странной группы Дэйва. И они решили перестать углубляться на кладбище.

Дэйв понял, что ему пора уходить.

В основном по одной единственной причине. Когда люди встречают что-то трудное, они обычно просят сильных членов помочь им. Если они были в гильдии, они могли бы попросить согильдийцев помочь.

Вы решили отступить от боя.

Вы внесли большой вклад в легион нежити.

Общее количество врагов, побежденных под вашим командованием:

Ваши последователи убили в общей сложности 40 врагов

Вы лично убили 28 врагов.

Общее количество очков

$960 + (205) = 1165$

Дэйв был удивлен, увидев, что в одном месте он смог накопить достаточно очков, чтобы мог напрямую бросить вызов скелету капитану!

Тем не менее, это был, очевидно, плохой выбор.

Накопление очков вклада было не таким сложным, по крайней мере, с точки зрения Дэйва. Скопить 1000 очков за четыре часа - невероятно быстрая скорость, но это произошло только потому, что большинство игроков низкого уровня не могут справиться с его странной группой.

Вероятно, так продлится несколько дней, некоторые могут обратиться за помощью, и Дэйв может умереть.

Поэтому он хотел воспользоваться незнанием людей.

И теперь он вернулся в мир нежити, направляясь прямо к торговцу.

- Что я могу предложить брату по оружию? - сказал торговец, улыбаясь такой же отвратительной улыбкой.

Дэйв не стал задумываться, начав осматривать его товары.

Он продавал книги навыков, что не были ценны, но все же цены были непомерными.

Однако Дэйв интересовался зельем под названием - Бутыль Опыта.

- Дай мне одну бутылку опыта.

Сказал Дэйв, выбрав самую дешевую, ценой в 100 очков вклада.

Дэйв посмотрел на темную жидкость, которая едва мерцала внутри бутылки, и сделал глоток.

Зелье имело ужасный вкус, и Дэйв даже знать не хотел, из чего оно сделано.

Вы получили 100 000 Опыта

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

Уровень повышен

Ваше кольцо поглотило 20% от общего количества Опыта

Уровень кольца 11

Первая печать была разблокирована.

Дэйв был в шоке! Он не верил в то, что за раз смог поднять 5 уровней! Это было удивительно

И, судя по товарам торговца, есть несколько видов этого зелья, и он мог бы выпить зелье подороже.

Однако он решил отказаться от него, в первую очередь из-за того, что он плохо экипирован, так как его уровень уже начал превышать его снаряжение. Ему нужно было обновить свое снаряжение. Во-вторых, его очков вклада было мало. Зелье следующего уровня стоило 1000 очков, и если он купит его, у него останется всего 65 очков.

Он уже потерял двух гулей и скелета-лучника. Ему не хватило бы очков, чтобы пополнить свою армию. И он также интересовался некоторым снаряжением в магазине. Но во-первых, ему нужно было увидеть разблокированную печать на своем кольце.

Дэйв осмотрел кольцо и увидел небольшие изменения.

Категория: Кольцо

Кольцо Бога Смерти.

{Наследие S класса}

{Привязано к игроку: Смертельный Удар}

Требования

Уровень 0

Нельзя снять!

Бонусы

Может изменить вид нежити на человека.

[Симфония смерти]

[Запечатано]

[Запечатано]

[Запечатано]

Шкала / Класс

Вспомогательное снаряжение

Класс. Божественное.

{Расходует опыт игрока для повышения уровня}

В настоящее время Кольцо 11 Уровня

Дэйв заметил, что теперь у него есть возможность вернуться к человеческой форме. Изначально он мог только стать нежитью, и не мог вернуть себе облик человека. Теперь он, вероятно, сможет вернуться к своей человеческой форме. Хотя на данный момент это было бесполезно из-за его неспособности покинуть мир Мертвых. Но оказавшись на кладбище, он мог вернуться в человеческую форму и, вероятно, избежать другого игрока. Если квест позволит ему это сделать.

Теперь вы можете принять участие в первом задании квеста наследия.

Вы хотите начать?

Да / Нет?

Перед Дэйвом появился экран уведомления, это был первый вызов квеста наследия, он, как правило, самый простой, так как с ростом разблокированных печатей он становится все трудней.

Печати Предметов Наследия открываются каждые 10 уровней. Поэтому, как только кольцо достигнет 50 уровня, то можно будет разблокировать все его печати. однако это не означает, что это легко, некоторые люди, которые намного выше уровнем, чем Дэйв, еще не открыли последнюю печать своего предмета наследования.

А для предмета наследия S класса квест на последнюю печать будет невероятно сложен.

Но это произойдет еще не скоро, поэтому Дэйв подошел к торговцу и купил два предмета.

Категория: Оружие

Ржавый Тесак

Клинок, который когда-то принадлежал храброму Пирату. Однако, храбрость иногда может привести к нежелательным результатам. В противном случае, этот клинок не принадлежал бы нежити

Урон 150-200

50 выносливости/удар

Требования

100 Сила. 100 Ловкость

Уровень 25

Бонусы

5% шанс вызвать кровотечение

Цель теряет 5% ОЖ в течение 5 секунд

Может складываться два раза

Шкала / Класс

Е: Сила - D: Ловкость.

Класс. Редкое оружие.

Дэйв был удивлен высокой стоимостью оружия, особенно бонусом, вызывающим кровотечение. Хотя эффект вызвать довольно трудно, так как он составляет 5% шанс, но, если он выпадет дважды, это приведет к огромной потере крови. Это удивительное оружие, которое имеет хороший базовый урон.

Учитывая диапазон урона и характеристики Дэйва, он мог наносить этим оружием 675-775 урона.

ПА (Характеристики Дэйва составляют 140 силы 100 Ловкость. Урон от оружия составляет 150-200, а с модификаторами и значением характеристик это будет 675-775, если я правильно все рассчитал ...)

Это оружие было куда мощнее его прошлого оружия, ибо даже простая автоатака могла нанести столько же урона, как критический удар его прошлого меча.

Затем он взял еще один предмет, это был маленький щит.

Категория: Щит

Щит старого орлиного ордена

Щит, принадлежавший некогда процветающему ордену. Тем не менее, их убеждения были повреждены, и их сила ослабла против власти нежити. Теперь большинство из них принадлежат к той самой фракции, которую они ненавидели.

400 прочность

+ 500 к аннулированию урона

+ 250 поглощения магии

+3% иммунитета

Требования

150 Сила.

Уровень 25

Бонусы

Основное умение щита

{Блок}

Нивелирует физические атаки

Перезарядка 5 секунд.

Шкала / Класс

Класс. Редкий щит.

У всех щитов есть базовый навык, и здесь это {Блок}. Дэйв видел, как Костолом использовал его, сражаясь с Рыцарем Бездны, и ему очень понравилось это умение, теперь у него есть шанс его использовать. К сожалению, Дэйв без класса и не может воспользоваться преимуществами класса.

У большинства классов есть базовые навыки, и сейчас, так как Дэйв не имеет класса, ему нужно дождаться возможности получить его. Ранее он хотел стать паладином, но, похоже, сейчас об этом не может быть и речи. Ему придется найти родственный класс здесь, в этом мире нежити.

Дэйву пришлось заплатить 400 очков за щит и еще 400 за тесак.

Также, он пополнил свою маленькую группу нежити. И у него осталось всего 200 очков взноса.

Он купил еще два зелья и не стал их пить. Он хотел оставить их в инвентаре, дабы выпить позже. Однако Дэйв заметил странную вещь. В тот момент, когда он купил еще два зелья, в лотах торговца они исчезли.

- Эй, у тебя что, больше нет этих бутылей? - спросил Дэйв.

- Нет, количество бутылей опыта, которые ты можешь купить, ограничено. Ты можешь купить только три бутыля каждого уровня. Если тебе нужна еще бутылка, то тебе придется купить бутылку уровня выше, - сказал торговец

Дэйв вздохнул, поняв, что это способ заставить людей не полагаться на зелья.

Экран, предлагающий принять квест наследия, все еще мерцал перед Дэйвом, поэтому он должен был сделать то, что нужно.

- Принять! - сказал Дэйв, и его окутал ослепительный свет. Он снова телепортировался в странное место!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/285834>