

Глава 17

Дэйв вернулся в игру и оказался в том же месте, где и вышел. Он интересовался дворцом, что находился поодаль, и начал двигаться вперед. Большинство нежити даже не беспокоились, когда он проходил мимо, подталкивая их в сторону. У одного из скелетов оторвалась голова, и он начал искать ее.

Это была довольно смешная сцена, но Дэйв почувствовал себя немного виноватым, подняв голову скелета. Глубокие синие блестящие глаза устроили Дэйва, и он просто отдал голову скелету.

Он взял ее и поставил обратно, немного перевернув кости, пока череп не щелкнул, а затем щелкнул челюстями, поблагодарив Дэйва, возможно, или проклиная его за его небрежность.

Дэйв подошел к дворцу, но вскоре был остановлен каким-то барьером.

Дэйв был удивлен на мгновение, после чего появилось уведомление

Вы должны обладать рангом

[Элитный скелет]

чтобы пройти вперед

Дэйв понял, что, чтобы приблизиться к дворцу, ему нужно выполнить больше миссий.

Вы были переназначены в подразделение 22 255!

Вы будете телепортированы на кладбище западного региона.

Следуйте за лидером и достигните своей цели.

Миссия №2

Убейте игроков, которые вторглись на кладбище.

Вознаграждение 10 очков взноса в случае успеха.

Достижение некоторых скрытых требований может присуждать бонусные очки.

Кажется, что Дэйв был переназначен в ту же самую группу скелетов. Его телепортировали обратно на кладбище, и он подождал, пока Элитный скелет не приведет их в целевую зону.

У Дэйва сейчас всего около 29 очков, и 10 он потерял из-за необходимости покинуть игру вчера. Его это не беспокоило, его доход очков был выше, чем тот, который он теряет, когда покидает игру. И вчера ему удалось выполнить только один квест, и это было не так сложно.

В этот день, на удивление, на кладбище напала та же самая группа игроков. Однако на этот раз у них был еще один член. Они уже участвовали в битве с несколькими скелетами, но дополнительный участник их группы был укротителем зверей. Рядом с ним шастал серый волк, который нападал на скелетов и перенимал часть агро, уменьшив урон врагов и увеличив ДПС [урон] группы.

Укротители зверей- как друиды, используют животных, и могут использовать как лук, так и ману, чтобы кастовать заклинания или стрелять стрелами, они не являются специализированным классом, как лучник или охотник. Тем не менее, они имеют более низкий урон и лишены мощных навыков лучников или охотников.

Однако во всей игре они являются единственным классом, который может сражаться 2 против 1.

Теперь в группе было около 5 человек.

Борьба была почти закончена, когда пришла новая группа врагов.

Элитный скелет приказал обычным юнитам атаковать и окружить их. Тем не менее, они тупо остановились из-за уровня угрозы танкера и проигнорировали заднюю линию.

Дэйв не торопился, так как знал, что в тот момент, когда он нападет с тыла, он будет убит. Эти ребята могут быть более низкого уровня, чем Дэйв, но из-за их слишком большого количества Дэйв, вероятно, умрет весьма быстро.

При поддержке новой группы скелетов, Танку было сложно отражать все их комбинированные атаки в одиночку

Укротитель зверей использовал своего волка, чтобы стянуть часть агро, в то время как Лучник со вчерашнего дня атаковал AoE, замедляя врагов (Связывающие стрелы). Дэйв не собирался нападать, поэтому он отреагировал и двинулся в бок

Лучник прищурился, ибо такая аномалия происходила и вчера.

Дэйв не напал на священника первым, он знал, что на этот раз он был готов, священник был в дальнем конце боевого строя. Он прятался за своими товарищами по команде и исцелял их с максимальной дистанции.

Дэйв бил танка перед собой и изо всех сил старался выглядеть «нормальным». Он ждал шанса.

- Эй, вернись, моя мана почти закончилась, пусть волк потанкует за тебя! - сказал священник.

И шанс, которого Дэйв ждал, появился довольно скоро.

Дэйв мгновенно бросился на священника и рубанул его мечом

[-318]

- Черт возьми! Почему ты не можешь держать агро, чертов заторможенный танк! - воскликнул священник, он чуть не умер.

Тем не менее, прежде чем он смог исцелить себя, он запаниковал, так как его полоска ОМ была пуста!

Еще один удар меча Дэйва забрал жизнь священника.

Лучник запаниковал и атаковал Дэйва

[-0]

- А? - лучник был потрясен. Нулевой урон? Как так? Скелеты не должны иметь никакого поглощения урона. По крайней мере, не низкоуровневые.

Даже у элитного капитана едва хватает очков поглощения урона ... и нулевой урон точно невозможен.

Дэйв удивился, потом усмехнулся, теперь он понял, почему у танка со вчерашнего дня было больше ОЖ, чем у него. Дэйв носил снаряжение, у которого было хорошее поглощение урона, в то время как Танк, вероятно, носил предметы, которые давали много ОЖ. Хороший танк должен иметь хороший баланс между ОЖ / защитой, полагаясь на одну из них, танк умрет.

Дэйв пошел в наступление. Он бросился на лучника, который пытался стрелять в него из лука. Тем не менее, Дэйв бил его без пощады.

[-366]

[-0]

Дэйв наносил тяжелые удары, в то время как Лучник не мог нанести даже одну единицу урона.

Танк разозлился, он использовал {Чертог Якорь}, но безуспешно, нет. странный скелет даже не колебался, даже не думая о том, чтобы повернуться. Он рванул к лучнику и снова ударил его.

[-400] этот удар убил лучника

Дэйв обернулся и напал на Укротителя зверей. Еще до того, как он добрался до него, перед ним предстал волк, Дэйв знал, что если он будет тратить время на волка, укротитель зверей может сбежать.

{Разрушительный Удар!}

[-165]

Дэйв ошеломил волка и проигнорировал его, он был бы ошеломлен на одну секунду, но этого было более чем достаточно.

Дэйв ударил укротителя зверей, и чуть было не отправил его прямиком в ад

[-365]

Волк отошел от оглушения, но, прежде чем он смог атаковать Дэйва, его хозяин умер, как только Дэйв снова ударил его. Призванный волк и тело укротителя зверей исчезли.

- Черт возьми! Это скрытый босс? Почему у него такой большой урон! Дерьмо! - выругался танк.

Дэйв заметил, что ОЖ танка находится в критическом положении, и если он не атакует первым, он может потерять очки за убийство. Таким образом, Дэйв бросился вперед и ударил со всей своей силой, сумев забрать жизнь танка одним ударом.

- Воу! Это было близко. Я чуть не упустил очки за него, - сказал Дэйв с усмешкой.

Вам удалось нанести смертельный удар по всем целям.

+20 очков вклада.

+10 очков за идеальную выживаемость

+40 очков за убийство 4 игроков.

общая сумма очков вклада

99 (29 + 40 + 10 + 20)

Дэйв был ошеломлен, только две миссии, и он был на один шаг ближе к возможности подняться выше в иерархии.

Тем не менее, было кое-что, что беспокоило Дэйва, даже после того, как он убил игроков, он никогда не получал очков опыта, и он не был помечен тегом агрессора или не получал от них лут. Это было довольно неудачно. Как ему получить достаточное количество очков опыта для повышения уровня? Этот квест сдерживал его, но он не верил, что ИИ сделает что-то подобное.

Миссия закончилась, и над остальными скелетами засиял луч света. Их телепортировали обратно во двор дворца.

Еще до того, как Дэйв смог передохнуть.

Срочный сбор!

Капитан подразделения 2100 запросил помощь Элитного скелета вашего подразделения, чтобы противостоять захватчикам.

достижение победы вознаграждается 50 очками вклада.

Вы принимаете?

(Отказ будет стоить вам 50 очков вклада)

- Ах, черт возьми! Система использует меня! - взревел Дэйв.

Если скелет-капитан вызвал его, это означает, что они будут сражаться с чем-то сильным.

отказ был исключен, так Дэйв потерял бы много очков вклада. Поэтому он беспристрастно согласился.

Как только он согласился, его телепортировали в странное место. Это было не кладбище, но это была какая-то древняя гробница.

Дэйв посмотрел на карту и обнаружил, что он находится в дальнем конце карты. Это регион [Опустошителей]! Именно здесь существовала одна из самых мощных гильдий в игре... и похоже это высокоуровневое подземелье. У них огромное количество элитных игроков, которые могли бы в одиночку иметь дело со всем взводом скелетов. Какого черта? Дэйв действительно умрет здесь, если бы здесь появился один из высокоуровневых членов [Опустошителей].

Ваша миссия - остановить наступление врагов.

выжить в течение 5 минут.

Дэйв огляделся и увидел, что его маленький взвод был всего лишь небольшой группой под командованием скелета-капитана. Ему было поручено выиграть эту маленькую битву. Перед ними было несколько десятков игроков, они неторопливо смотрели на них, как будто для них это было всего лишь прогулкой.

По-видимому, их уровни были от 100 до 200.

Сердце Дэйва сжалось, он не сможет нанести ни одной единицы урона этим людям. Они слишком высокоуровневые для него!

Вы были благословлены аурой Лидерства

Под лидером, вы не столкнетесь с ограничением и поглощением урона системы, если ваш лидер не будет ниже уровня своего врага.

Уровень скелета- капитана 150.

Дэйв вздохнул с облегчением, по крайней мере, так он сможет нанести хоть какой-то урон. Но как только он подумал об этом, его лицо снова исказилось. Как он может навредить другим игрокам мечом новичка первого уровня! Это абсурдно!

Но его миссия заключалась не в том, чтобы победить своих врагов, а чтобы выжить.

Группа из около 30 человек столкнулась со скелетами. Чтобы убить скелетов, им требовалось нанести два-три удара. Это был не бой, а бойня. Эти бедные скелеты попали словно в мясорубку. Или костяную мельницу в этом случае. Они не могли нанести какого-либо урона, и даже скелет-капитан был намного ниже уровнем, чем враги.

Эта битва, несомненно, закончится тем, что Дэйв будет убит

Дэйв не был отважным героем и не нападал, он знал, что его немедленно убьют. Таким образом, он сдержался и остался рядом со скелетом-капитаном, который был одет в серебряные блестящие доспехи.

Скелет-капитан не двигался и даже не стал упрекать Дэйва за его поведение. Он просто смотрел строго вперед.

Как только две трети боевой силы погибли. Скелет-капитан бросился вперед и атаковал первых игроков.

Однако, к сожалению, он был уничтожен менее чем за минуту, хотя им потребовалось много времени, чтобы убить его из-за его природы как (лидера).

этого было недостаточно для завершения миссии.

Лидер Отряда был убит.

Следующий командир занял его место, продолжайте сражаться!

Элитный Скелет подразделения 22225 - нынешний лидер Отряда.

Новый лидер Отряда получил бафф, Лидерство!

- Боже, черт побери, - вскрикнул Дэйв. Лидерство было баффом, который имеет смысл только тогда, когда NPC высокого уровня. Сейчас же, так как командиром стал элитный скелет из группы Дэйва, в баффе не было смысла. элитный скелет был намного ниже уровнем, чем парни, сражавшиеся с ними.

Оглянувшись, можно было понять, что все другие элитные скелеты были убиты. Остался только один элитный скелет - из группы Дэйва, он взял на себя командование и возглавил атаку нежити.

Какая трата скелетов, подумал Дэйв.

Он начал двигаться назад, осматривая пространство. Это была старая гробница с различными входами и выходами, она была окружена небольшой сломанной стеной, а за Дэйвом располагался монастырь. Вероятно, это было подземелье.

Элитный скелет подразделения 22225 был убит.

Его место занимает следующий командир

У [Смертельного Удара] больше всего очков вклада. [Смертельный удар] стал лидером.

- А? - Дэйв был потрясен. Я лидер? Лидер этой кучи пушечного мяса? Его сердце вздрогнуло.

Затем произошло странное событие, как будто его ум был связан с каждым из них, сначала это было немного раздражающим, но он сразу понял, что делать.

- Отступить! Каждый из вас, врассыпную, не сражаться, отступить, - приказал Дэйв.

Обычно нежить не перестает атаковать, пока не умрет, однако они должны следовать приказу лидера. И поэтому они разошлись во всех направлениях.

Этого не ожидала группа авантюристов [в прошлой главе я забыл это слово, простите]. Скелеты, которые бежали словно куры на побоище, начали отступать и с невероятной скоростью.

Осталось около двадцати скелетов, Дэйв использовал свою связь, чтобы разогнать их, чтобы создать своего рода хаос. Ему нужно было выжить в течение 5 минут, и если эти скелеты выживут, он сможет вернуться в мир мертвых.

Группа авантюристов вышла из ступора и начала преследовать скелетов.

Они также разделились, чтобы убить их, а Дэйв приблизился к двери монастыря.

За ним гнался авантюрист, вероятно потому, что над его головой висела маленькая золотая корона.

это означало, что он был нынешним лидером.

Дэйв убежал во внутреннюю часть монастыря и прошел по коридору.

Преследующий его авантюрист был ошеломлен, почему, черт возьми, монстр начал убегать, как только игрок вошел в диапазон его агро, он был уверен, что он находится примерно в 30 метрах от сбежавшего скелета.

Ржавая железная броня отличала его от остальных скелетов, однако, это все равно был скелет низкого уровня, что будет убит одним ударом.

Тем не менее он сбежал, это заставило авантюриста почувствовать себя немного раздраженным от необходимости тратить усилия, чтобы преследовать низкоуровневого скелета.

Как только Дэйв был глубоко внутри монастыря, он заметил несколько монстров, в основном Чертей. Это были демоны низшего уровня. Тем не менее, они обладают огромной силой атаки, когда объединяют свою силу. К счастью, их имена были окрашены в зеленый цвет, и Дэйв пробежал мимо них без остановки.

Авантюристу придется сразиться с ними, чтобы дальше преследовать лидера.

Несколько мгновений спустя, авантюрист догнал его. Но Дэйв ухмыльнулся, исчезая с поля зрения.

Время квеста закончилось, и Дэйву удалось выжить до конца.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/285028>