

Прямо сейчас Дэйв подходил к магазину рядом со своим домом. Взяв несколько чашек рамена и закуски, он вернулся в свою квартиру. На данный момент у него было не много денег, и он знал, что квест, который он начал, займет много времени, потому что он должен экономить деньги в этот момент времени. Для Дэйва это не было проблемой, поскольку он понимал, что, если он будет отброшен во внешний мир «Завоевания». Его постигнет плохая участь, т.к. у игрока низкого уровня низкий шанс захватить подземелье. Особенно с методом сольной игры Дэйва.

Единственный способ Дэйва преодолеть все это - достичь более высокого уровня в игре. Это тоже займет много времени, и его оставшиеся деньги до тех пор могут не протянуть.

Для студента колледжа 7000 \$ достаточно, чтобы прожить несколько месяцев, тратя как можно меньше. Дэйв еще более скупой, чем студенты колледжа.

Как только он добрался до своей квартиры, он быстро принял душ, покушал и лег спать. Он не был в состоянии продолжать играть после такого долгого времени.

Как только Дэйв проснулся, он зашел в интернет и просмотрел форумы. Он хотел больше узнать о расе нежити.

С самого начала игры было обнаружено только несколько типов нежити, и это было подтверждено исследованиями Дэйва.

Встречаюсь призраки, зомби, скелеты, банши, гули и т.д. Тем не менее, более высокоуровневая нежить все еще была тайной для людей. Многие из них знали о существовании мощных Личей. Некоторые даже получили квест с просьбой следовать по тропе старого и могучего лича. Но до сих пор никому из них не удалось обнаружить никаких подсказок о них. Говорят, что дополнение с нежитью будет запущено после того, как какой-либо игрок достигнет 500-го уровня.

Дэйву удалось стать первопроходцем этого дополнения, и теперь он может больше узнать о них.

Наиболее известными типами нежити для игроков были: Скелеты, Элитные скелеты, Скелеты-капитаны и, наконец, Рыцари Смерти.

Рыцари Смерти были силой, с которой нужно считаться. Даже судя по подземелью, которое Дэйв прошел ранее. Если бы Дэйв принял во внимание таблицу рангов нежити. Он бы знал, что Рыцарь смерти может управлять до 10 000 единиц нежити! Это действительно абсурдное число, однако, до сих пор, большинство встреченных в игре рыцарей смерти, были "малыми рыцарями смерти", эти типы не контролируют других нежити, но они все равно могут контролировать себя и сражаться наравне с несколькими игроками аналогичного уровня.

Сила нежити не учитывается их индивидуальной силой, но их коалиция может сотрясти землю, армия мертвых, которая будет атаковать город, внесет ужас в сердца даже самых смелых людей.

На данный момент никогда не встречалась нежить типа Командира. Все они были одиночками, и они были сильны, однако, как только Вы дадите рыцарю смерти армию. Будьте готовы быть задушенными болью и смертью.

Затем Дэйв взглянул на некоторые из видеороликов, которые были отправлены игроками, когда они сражались с нежитью. Кто-то даже записал бой с Рыцарем Смерти, у него было огромное количество просмотров и рекламы в блоге. Это также способ получить деньги.

Дэйв на мгновение задумался об этом, и на его лице сверкнула зловещая улыбка. Для него это была возможность выручить немного денег, если он использует ее правильно.

Это может быть странно, но люди действительно любят нежить. По крайней мере, наблюдать за ней издалека. Что, если бы кто-то начал снимать страшную и жуткую территорию Короля Нежити. Немного подразнить людей, заинтересованных в этом регионе. Возможно, они могут начать задавать вопросы об этой локации, и проявят больше интереса к этому месту.

Сейчас, если Дэйв сможет правильно направить этот "пиковый" интерес, он мог бы разместить рекламу или начать спонсироваться какой-то компанией.

Компании любят трафик, чем больше трафика на определенном сайте / видео, тем больше они будут заинтересованы в спонсировании владельца. Таким образом, Дэйв мог бы получить некоторую финансовую поддержку. Однако Дэйв знал, что это сложно.

Во-первых, первый взгляд на мир мертвых может быть интересным, но, если миссии, которые Дэйв будет получать, останутся прежними. Или, если Дэйв не внесет новый контент на свой канал. Интерес вскоре рассеется. Поэтому лучший способ Дэйву стать известным - это создать хаос.

Дэйв ухмыльнулся и создал учетную запись на форумах. Он создал аватар и выбрал маленький скелет в качестве аватара. Он назвался как Мистер Скелет.

затем он подключил гарнитуру, и открыл свои последние записанные действия в игре.

Игра автоматически записывает все, что делает игрок, и сохраняет запись, удаляя их спустя 30 дней, однако, игрок все равно может получить доступ к записям, когда захочет. Игра также может полностью передавать видео поток на сайт, который выбрал игрок, или даже транслировать игру на официальном сайте игры «Завоевание», если у игрока есть на это права.

Дэйв вырезал всего несколько сцен из своего прошлого игрового дня и создал десятисекундный ролик.

В этих десяти секундах показывалось, как Дэйв оказался посреди гигантской армии мертвых, и они лопались к нему со всех ног.

Десятки тысяч нежити бежали к нему, не чувствуя усталости. И видео обрывалось на том моменте, когда Дэйв надел кольцо. Видео шло от первого лица, дабы никто не смог узнать его в его форме нежити.

Всякий раз, когда кто-то будет смотреть видео, он будет чувствовать, как к нему стекается нежить.

Зритель ощутит настоящий ужас.

Вид гигантских башен и дворца из костей будет выгравирован в глубине души любого, кто их увидит. В то время как нависшая темная луна, гласящая о скором бедствии, испугает любого, кто ее увидит.

Всего десяти секунд было достаточно, и видео, с достаточно простым названием, было опубликовано на форумах.

«Вскоре нежить захватит мир».

Это все, что написал Дэйв, и сразу запостил видео.

Дэйв не стал ждать комментариев, решив вернуться в игру. И затем он вошел в систему

Пора начать новую миссию!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/284944>