
Глава 15

В тот момент, когда Дэйв начал размышлять о том, как он начнет свою миссию, Альфред исчез и оставил его с уведомлением.

Звание /

Юниты в подчинении.

Вклад

Обычный скелет-солдат.

Самая низкая единица.

0

Элитный скелет

Командует 10-ю обычными скелетами

100.

Скелет-капитан

Командует 10-ю элитными скелетами.

1000

Рыцарь смерти

Командует 100-ней Скелетов-капитанов

10 000

Рыцарь Рока

Командует 100-ней Рыцарей Смерти.

100 000

Рыцарь Бездны

Командует 100-ней Рыцарей Рока.

1 000 000

В тот момент, когда Дэйв увидел уведомление, он сделал быстрый расчет и понял, что Рыцарь Бездны может командовать 100 000 000 единиц!

Это был единственный Рыцарь Бездны! Как страшно! Сколько Рыцарей Бездны находится под контролем короля нежити? И Деадра даже думал о восстании ... он был либо сильным, и достаточно мощным, либо слепым, раз не заметил огромную армию за спиной Короля Нежити.

Тем не менее, количество очков вклада, необходимых для достижения всего самого высокого уровня, огромно. Дэйв должен упорно работать, и к концу, он должен иметь силы, чтобы победить Рыцаря Бездны, чтобы иметь возможность начать квест Деадры.

Это означает, что он должен стать достаточно сильным, чтобы победить другого Рыцаря Бездны, чтобы иметь право бросить вызов Королю Нежити.

И глядя на трудности победы над Деадрой, который был и проклят, и сильно ослаблен. Дэйв счел абсурдным сражаться с одним только своей полной силой.

- Вздох, этот квест действительно тяжелый ... и худшая часть - я не должен умереть ни разу!
! Поражение выдворит меня с этой локации и из этого дополнения к игре, и мне нужно будет

дождаться, когда это дополнение откроется для публики, чтобы я мог снова бросить вызов, - сказал Дэйв.

Преимущество первопроходца заключается в том, что ты первым все видишь и прощупываешь. Но все же он был в невыгодном положении из-за трудности первого опыта.

Из-за этого квеста у Дэйва разболелась голова, но он не собирался упускать этот шанс. Для него это был шанс, и ему нужно не упустить его, прежде чем другие попытаются претендовать на те же бонусы, за которые сейчас сражается он. Если он проиграет и будет выдворен, ему придется столкнуться с конкуренцией в будущем. Даже если он был первопроходцем, и знал бы кое-что об этом месте, в игре было более 2 миллиардов игроков! Как Дэйву конкурировать со всеми ними за трон короля?

У него был только один шанс на успех, и он постарается изо всех сил использовать его.

Отказ не был вариантом, его жизнь зависела от этого.

У него осталось только 7000 \$, и, если он потерпит неудачу - то Дэйву конец.

Дэйв почувствовал сильное давление, но он сделал глубокий вдох и решил медленно начать.

Вы были назначены в подразделение 22 255!

Вы будете телепортированы на кладбище западного региона.

Следуйте за лидером и достигните своей цели.

Миссия №1

Убейте игроков, которые вторглись на кладбище.

Вознаграждение 10 очков взноса после успеха.

Достижение некоторых скрытых требований может присуждать бонусные очки.

Десять лучей света вскоре засияли над огромным пространством, где был Дэйв. И он мгновенно телепортировался за пределы странного мира и оказался в незнакомом месте.

Это было огромное кладбище со множеством гробниц.

Дэйв огляделся и понял, что его сопровождают 9 других скелетов. Один из них был элитным скелетом.

Элитный скелет стоял за остальными и хлопал челюстями. Он приказал им двигаться вперед, и они это сделали, Дэйв последовал их примеру.

Кладбище было темным и жутким. Но Дэйву было довольно комфортно в этом темном пространстве. Кажется, что у Нежити есть своего рода ночное видение. В данный момент, зрение Дэйва было ясным.

Пройдя еще несколько шагов, они обнаружили несколько приключенцев, которые сражались против другой группы скелетов.

Элитный скелет не стал приказывать своим миньонам, и они пошли в бой без указаний.

Приключенцы были потрясены, когда перед ними появилось другое подразделение, но они не паниковали. Они реорганизовали себя и сражались в лоб.

- Мы все еще сражаемся, а уже прибыло другое подразделение! Черт! - вскричал священник, который пытался исцелить танка.

- Просто заткнись и исцеляй меня! - закричал танк, пытаясь подавить входящие волны Скелетов.

- Я набираю слишком много агро! - воскликнул священник, а охотник за ним стрелял стрелами влево и вправо.

Они были дезорганизованы и беспорядочны, ибо были приключенцами низкого уровня, которые слишком глубоко зашли в область кладбища. И неудивительно, что на них напало огромное количество скелетов.

Но их совместная работа была хаотична, танк не мог удерживать агро и был немедленно переагрен священником, скелеты начали игнорировать танка и бросились к священнику.

- {Чертог Якоря!}, - крикнул танк, но ему удалось сагрить лишь одного скелета. Еще трое двинулись вперед и напали на священника.

- Боже, проклятый танк, ты чертов нуб, даже агро не можешь удержать! - вскричал священник, кастуя исцеляющие заклинания, чтобы атаковать скелетов.

Пока священник отбивался от атак, танк начал терять ОЖ, и лучник был вынужден отступить.

Это был лучший шанс для Дэйва.

Он двинулся вперед и напал на священника, игнорируя Танка.

Агро и угроза влияют только на Монстров, Дэйв был человеком, и независимо от того, какие навыки агро были использованы, он мог отмахнуться от них и напасть на того, на кого захочет.

Три скелета, которые подошли к священнику, были скованы благодаря навыку стрелка (связующие стрелы). Данный навык посылает залп стрел с веревками и камнями, что может связать врагов и удержать их на месте. Дэйв заметил активацию умения, и уклонился вправо.

Эта сцена ошеломила лучника, но он не задумался об этом, так как его окружало еще больше скелетов.

Затем Дэйв атаковал священника в спину.

[-690!]

Появилось огромное значение урона. Это был критический удар!

Урон Дэйва увеличился благодаря его высоким характеристикам. Но у священника не было ни одного предмета, который увеличивал его защиту

По сравнению с тем, какой урон может нанести Рыцарь Бездны, это было незначительно. Однако этих игроков 15-20 уровня, такой урон ошелолил! Почему скелет умудрился нанести такой урон?

Это было довольно просто.

Хотя оружие Дэйва было всего лишь учебным мечом, у него было много бонусов от характеристик по сравнению с этими игроками. Кроме того, у него был комплект снаряжения, что дал ему огромное преимущество. Кроме того, он увеличил свою силу на 40 очков. Из-за этого его базовый урон был от 315 до 325 (Его оружие было рассчитано на его маневренность и силу), с силой +40 - 355-365 урона. И когда прошел критический удар, урон удвоился.

У священника не было защитного снаряжения, и он получил огромный урон. Из-за того, что он был атакован другими скелетами, и из-за своих низких ОЖ, он был немедленно убит Дэйвом.

Вы убили игрока

+10 очков вклада.

Дэйв удивился, увидев уведомление, и его лицо заполнило ликование. Убийство других игроков дало ему шанс получить больше очков.

Итак, он нацелился на танка, т.к. охотник легко мог бы контролировать Дэйва, и он этого не хотел. Он просто обернулся и начал бить танка.

[-120].

Из-за того, что удар не был критическим, урон был низким по сравнению с тем, что случилось с священником. Кроме того, у танка было небольшое поглощение урона, поэтому урон Дэйва стал куда ниже. но все же даже муравьи могут убить людей, если их слишком много.

Танк не имел возможности отступить, поскольку он был окружен несколькими скелетами, и все они атаквали одновременно.

Тем не менее, Дэйв не собирался упускать свой шанс нанести финальный удар. Он подсчитал, что ОЖ Танка составляли около 20%, и каждый удар скелета снимал порядка 1%.

Дэйв мог нанести 5% одним ударом, это означало, что у танка осталось около 2400 ОЖ. Это ошеломило Дэйва, почему у этого танка так много ОЖ? Это означало, что у него было около 12 000 макс. ОЖ. У игрока 20 уровня было больше ОЖ, чем у Дэйва?

На данный момент он не думал об этом, но решил продолжить свои атаки.

В тот момент, когда танк имел около 4% ОЖ. Дэйв убил его, получив еще 10 очков.

Обернувшись, чтобы посмотреть на охотника, он понял, что его уже убили.

Дэйв вздохнул, так как не смог убить последнего игрока, но не беспокоился об этом. он уже получил 20 очков, и как только он закончит квест, у него будет в общей сложности 30 очков. Этого было достаточно.

Вы успешно выполнили свою первую миссию

+10 очков вклада

вы потеряли только одного члена своего подразделения.

+9 очков.

общая сумма очков вклада: 39.

Перед Дэйвом появилось уведомление, и он был просто осыпан бонусами, кажется, что чем меньше единиц он теряет, тем больше очков получит. Это было довольно неплохо, достижение уровня Элитного Скелета было не таким уж трудным, как минимум, ему нужно завершить еще две миссии, и он сможет занять место.

Дэйв вернулся в гигантский двор перед гигантским дворцом.

Вы закончили свою первую миссию.

ваша следующая миссия скоро начнется

вы можете отказаться или принять ее.

(Отказ от миссии будет стоить вам 10 очков)

И тут Дэйв понял, что это хорошо помогало игрокам, которые хотели временно остановить квест, ибо им не придется выполнять квест один за другим. У людей есть биологические потребности. Сон, пища и другие. Беспрестанное выполнение квестов, подобных этому, чтобы достичь вершины за один сеанс, невозможно.

Итак, Дэйв решил остановиться. Дэйв уже устал, он играл в течение почти двух дней игрового времени, и это составляло около 16 часов в реальности.

Дэйв вышел из игры и пошел за едой. Этот квест требует терпения и времени. Достижение 1 000 000 очков вклада – непростая задача, и займет много времени, поэтому Дэйв не стал спешить.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/284866>