

Дэйв открыл глаза и осмотрелся. Он был в новом и странном мире. Небо было повернуто вверх дном, и можно было мимолетно увидеть созвездия. Небо выглядело мрачным, и над горизонтом висела темная луна. Земля, на которой он стоял, была темной и жуткой. И место, в котором он находился, было пропитано запахом смерти. Если бы кто-то захотел снять в этом месте фильм ужасов, то обязательно выиграл бы Оскар.

Однако это еще не все. Прямо перед Дэйвом вдалеке располагался гигантский роскошный город. Впрочем, в нем не было ни капли роскоши. Это был возвышающийся город смерти. Башни и стены которого были созданы из костей и зловещих камней. В середине города стояла гигантская башня. Она выглядела как восходящий конус, где наверху был гигантский темный кристалл, что весьма странно сиял.

Дэйв видел кристалл даже с большого расстояния и мог видеть ауру, которая сочилась из него.

Но будь это все, Дэйв не был бы так обеспокоен, как сейчас. На самом деле, он стоял в гигантском дворе перед дворцом. Или, по крайней мере, Дэйв так думал. Рядом с ним, позади него, справа и слева. Были сотни! Тысячи! Десятки тысяч, а может и больше! Куда больше! Слишком много, чтобы даже сосчитать! Нежить! Скелеты! Зомби! Вурдалаки! И многие другие!

Он был сродни маяку для нежити. Каждое из этих существ смотрело на Дэйва. Но не на него, а на его жизнь! Его жизнь манила их. Нежить ненавидела живых, а живые - нежить. Нетрудно было представить, что будет с Дэйвом, если он окажется среди нежити.

Вы вошли в земли мертвых.

В настоящее время вы «живы», если вы умрете в земле мертвых, вы будете отправлены на землю живых.

Как только вы умрете на земле мертвых, ваш квест наследия будет провален!

Основной квест будет удален!

Прямо после того, как Дэйв прочитал уведомление, послышался нечестивый визг. У него даже не было времени, чтобы среагировать, когда появилась гигантская волна врагов! Они хотели убить его! Съесть его тело и душу.

Дэйв на мгновение замешкался, увидев гигантскую волну врагов, атакующих его. И на почти инстинктивном уровне он сразу же схватил кольцо Бога Смерти и надел его.

Дэйв хотел использовать это кольцо позже, ибо после экипирования, его более нельзя снять. И это ограничило бы рост Дэйва, однако он понял, что без кольца он будет убит. Кольцо может дать ему вид нежити. И с его помощью он может смешаться с ними. Если он умрет до того, как

квест будет завершен, он захочет убить себя от стыда, поэтому без дальнейших церемоний; он просто надел кольцо, и мощная, древняя черная аура вышла из его тела.

Из-за «тяжелого железного доспеха» Дэйв выглядел как железный человек. Видно было только его лицо, но теперь, когда он надел кольцо. Броня разломалась в нескольких местах. Она разорвалась, как если бы она была сделана из бумаги, и несколько частей брони даже заржавели. Его кожа старела и содрогалась, начав морщиться. Его глаза выпучились, а кожа на лице пропала, и все внутренние органы его тела превратились в труху.

Теперь Дэйв чувствовал, как сквозь его тело проходит ветер! Буквально. И когда он посмотрел вниз, он увидел, что он был не чем иным, как скелетом, одетым в старую, ржавую броню.

Это еще не все, как только трансформация закончилась, ник каждого монстра пред ним приобрел зеленый свет. Они остановились, они были ошеломлены внезапными изменениями, но никто из них даже не удосужился искать объяснение.

Они жили по простому принципу

Живой = враг

Нежить = друг

Все просто.

Таким образом, Дэйв был спасен из-за низкого интеллекта этих существ.

Дэйв вздохнул с облегчением, начав организовывать свои мысли.

Он осмотрел свой экран состояния, чтобы увидеть произошедшие изменения. Он боялся, что при нынешней трансформации его снаряжение может быть уничтожено.

Уровень

27

Имя

Смертельный удар

раса

Человек (Нежить)

Здоровье

4200+ (210)

мана

1100 + (55)

Выносливость

Не ограничена

Ярость / концентрация

100

Интеллект

110 + (5,5)

мудрость

110 + (5,5)

Ловкость

$110 + (5,5)$

маневренность

$110 + (15)$

Живучесть

$10 + (0,05)$

Сила

$150 + (5,5)$

Поглощение магии

500

Поглощение урона

1000

Невосприимчивость

$10\% + (0,05) \%$

-

-

Реген ОЖ

0,1 / с + (0)

Реген ОМ

1,1 / сек + (0)

Реген выносливости

+8

Реген

Концентрации / ярости

1 сек

Титул

Всезнайка!

К счастью, его статус не изменился. Но появилось небольшое отличие, но как только Дэйв внимательно осмотрел его, он сразу же был ошеломлен.

Неограниченная выносливость?!!

Какого черта? Даже его регенерация увеличилась до +8, что, черт возьми, происходит?!

На мгновение Дэйв затупил, затем он коснулся своей нынешней расы - нежить.

В настоящее время вы являетесь Нежитью. Благодаря этому вы получили бонусы расы Нежить.

(Пассивная способность)

Никакой усталости, никакого голода, никакого страха!

Неограниченная выносливость / бесконечный реген выносливости / большая слабость к свету / святым элементам. Нельзя вылечить исцеляющими заклинаниями (вместо этого получение двойного урона). Исцеление возможно поглощением жизни других. Эффекты, вызывающие страх, аннулируются против нежити (разве мертвец может чего-то бояться?)

убивая врагов, вы получаете часть их жизненной сущности, исцеляющую вас. Можно излечиться с помощью заклинаний тьмы.

- Ах, так вот какие бонусы расы нежить ... довольно удивительно для типа воина, однако слабость этой расы абсурдна ... нежить с неограниченной выносливостью довольно сильный противник! Однако в бою с боссами, нежить нельзя излечить, и излечение лишь нанесет двойной урон. Черт... но для сольной игры, нежить потрясающая раса...

- Теперь, что я должен делать? - сказал Дэйв. Однако, когда он попытался произнести эти слова, то услышался лишь стук его челюстей. У него не было голоса, это было довольно жутко.

Дэйв посмотрел на карту и ничего не увидел, это место было отрезано от игры.

Дэйв начал паниковать, как ему покинуть это место? Если ему что-нибудь понадобится? Как ему пополнить запасы? Его уровень слишком низок, чтобы встретиться с Королем Нежити, который, вероятно, находится на вершине башни. И как туда попасть? Правда, здесь много монстров, но у большинства из них были красные черепа над головами, когда Дэйв попал в это место. Он не может сражаться с ними. И теперь они все дружелюбны ...

-«В игре баг?»- подумал Дэйв. Тогда у него не было выбора, кроме как связаться с АЛЬФРЕДОМ.

В тот момент, когда он произнес его имя, появился старый дворецкий.

- В чем проблема, молодой человек... о, это ты, - сказал АЛЬФРЕД, вспоминая имя парня.

- Я думаю, что в этой локации баг. Я застрял в этом месте, я не могу уйти. Как я должен закончить квест, если все монстры здесь - нежить? Я не смогу повысить уровень и провалю квест. Разве это не баг, - спросил Дэйв.

- Действительно, это довольно проблематично, на самом деле эта локация не должна быть открыта, пока средний уровень игроков не достигнет 500. Для тебя этот квест слишком сложный. Но всё можно исправить. Это закрытая область, и на данный момент здесь есть

только вы. Предполагалось, что это будет исследовательская зона для тех, кому удалось запустить квест наследия. И теперь ты единственный человек в этом месте. Я инициирую начало квеста, и сделаю так, чтобы ты «мог» начать миссию, необходимую для завершения квеста».

Дворецкий махнул рукой, и перед Дэйвом появилось уведомление.

{Зов Короля Нежити}

Король нежити устал ждать. Те, кто стоят у его ворот – его слуги. Вы будете телепортированы, чтобы начать свою первую миссию.

[В итоге останутся только мертвые!]

Цепной квест.

[В итоге останутся только мертвые!]

Через 1 час вы будете телепортированы с взводом, чтобы пройти несколько странных приключений. Завершите свой квест, чтобы получить очки вклада.

очки вклада зависят от эффективности завершения вашего квеста.

как только вы наберете достаточное количество очков, у вас будет право «бросить вызов» тому, кто выше вас в иерархии. Получение его должности предоставит вам право командовать войсками. Проигрыш потребит все ваши очки вклада, и вам придется начинать все сначала.

- О, так это квест на убийства? Клево! - понимающе сказал Дэйв.

- Вообще, это должно было случиться позже, но как первый сюда попавший, ты сможешь начать квест первым. Как только локация будет открыта, раса «Нежить» будет доступна для всех. И они также будут иметь право начать выполнять квесты. Если ты умрешь, то тебя телепортирует из локации, и тебе придется подождать, пока она откроется, чтобы начать все с самого начала, - сказал Альфред.

- О, тогда что, если мне удастся победить Короля Нежити до открытия локация? Наверное, я смогу попасть на самый верх иерархии?

- В самом деле, тогда ты будешь в самом верху. Я даже дам тебе список уровней и очков вклада, чтобы иметь право бросить вызов высшей власти. Но победить Короля Нежити? В одиночку? Это невозможно. Он слишком сильный. И это региональный босс. Чтобы победить его нужна целая армия, которой сначала нужно уничтожить здешнюю армию, а затем подняться на седьмой этаж дворца, чтобы иметь право бросить ему вызов. На каждом этаже есть босс, а Король Нежити - последний, - сказал Альфред.

- Однако, победа над Королем Нежити не останется без внимания. Победить его означает, что человек получит право править мертвыми. Право командовать его армией. Право начать завоевание мира, и именно об этом сама игра «Завоевание». Король нежити является одним из главных боссов в этой игре, и с его силой, он может свергнуть целые города. Как думаешь, у тебя есть шанс победить то, что может угрожать миру «Завоевания»? - спросил Альфред в дразнящей манере

Единственное, что Дэйв ненавидел больше всего - это принижение. И Альфред сделал это прямо сейчас. Однако из-за того, что он был просто ИИ, Дэйв не сердился на него. Он знал, что это будет трудно, но он никогда не отступал от чего-то, не попытавшись

- Я попробую, - сказал Дэйв, с ухмылкой глядя на него.

Затем он подумал о чем-то

-«Победив Короля Нежити, я смогу командовать этим легионом... управлять армией нежити ... разве это не круто? Интересно, как люди отреагируют, когда увидят, что нечто настолько огромное завоевывает их территорию, - подумал Дэйв: - Получение территорий - лучший способ стать богаче... тогда как можно получить контроль над регионом и брать процент от его налогов в качестве своей зарплаты. Кроме того, можно контролировать круг телепортации в регионах, установив любую желаемую сумму взимаемой платы за их использование людьми... пересечение огромных расстояний между городами пешком требует огромного количества времени ... получение контроля над кругами телепортации в городах - это самое простое средство получить много денег... Я действительно должен подумать об этом всерьез»- подумал Дэйв.

Дэйв не заметил, что ныне странно улыбался. Всякий раз, когда он размышлял, пальцами правой ладони он касался подбородка. И теперь, в обличие скелета, из-за его привычки слышался звук соударяющихся костей

Всякий раз, когда Дэйв входил в это состояние. Это означало только одно. Как бы ни была сложна задача, он задумался над ней всерьез и обязан был ее превозмочь!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/284772>