

Дэйв, разинув рот, смотрел на рыцаря бездны. В тот момент, когда он ударил Костолома, перед ним появилось уведомление. Но у него даже не было времени отреагировать, когда меч Рыцаря Бездны начал опускаться к его голове. Он знал, что в тот момент, когда меч достигнет его, он мгновенно погибнет.

Тем не менее, за дюйм до того, как меч ударил Дэйва, активировался последний тик проклятья.

[-99 999]

Рыцарь Бездны упал на землю. Он опустился на колени и тяжело вздохнул! Даже его ник перекрасился из темно-красного в зеленый!

Это значит, что он стал дружелюбным? Как, черт возьми, это случилось?

Над головой Рыцаря Бездны появился восклицательный знак!

У босса осталось всего 1 ОЖ! И если добавить ко всему этому зеленый ник и восклицательный знак! Это квест!

Дэйв тяжело вздохнул, успокаивая разум. Это уже слишком! Ему никогда не приходилось так много думать за всю свою жизнь! Он делал расчеты с момента первой атаки босса до этого момента, он никогда не прекращал вычислять и строить план.

Дэйв никогда не был глупым, будучи в школе, он всегда выделялся. Но из-за непредвиденных обстоятельств он так и не смог раскрыть свой истинный потенциал. Однако за короткий момент ему удалось полностью сосредоточиться на одной задаче! Вычисляя риски.

Он заметил, что у босса был очень высокий урон, добавив высокую защиту Костолома, и, хорошо разбираясь в способностях и навыках класса, он сумел вычислить, как будет продолжаться бой. Сначала он был удивлен, когда Костолому удалось убить своего друга. То, чего Дэйв боялся больше всего, это то, что даже если бы он достиг своего плана, ему все равно пришлось бы столкнуться с другим игроком. Однако, так как одного игрока не стало, ему представился отличный шанс закончить свой план.

Он знал, что Костолом собирался использовать Волю Воина, чтобы снять эффект оглушения от атаки Рыцаря Бездны, а затем использовать Блок, чтобы свести на нет последний удар от босса. Ему нужно было вмешаться, он знал, что атакуя Костолома нанесет лишь нулевой урон. Но ему был нужен секундный эффект оглушения. Если он будет оглушен, тогда Блок не активируется, и Костолом будет поражен боссом. Таков был план, и он был выполнен красиво!

Дэйв никогда не был джентльменом, увидев шанс – он возьмет его в свои руки. Хотя он помогал

другим, он не стал бы плохо относиться к себе.

Он был благодарен этим двоим за то, что они дали ему шанс получить мощное снаряжение, и теперь он даже получил квест!

Однако это не все, как только Дэйв посмотрел на уведомление, он был ошеломлен!

Вы захватили основную линию квестов.

Все награды за этот квест будут вручены вам, как только квест будет окончен.

Вы убили игрока с фрагментом наследия.

Вы приняли квест Наследия.

Фрагмент наследия! Дэйв был ошеломлен! Тем не менее, он открыл инвентарь и не нашел ничего, кроме того, что дали ему двое парней.

-«Где этот фрагмент?»- сказал Дэйв сам себе. Затем он решил инициировать диалог с падшим рыцарем бездны.

Из падшего рыцаря бездны исходил поток темного газа. Он умирал.

В тот момент, когда он попытался заговорить, Рыцарь Бездны заговорил первым.

- Воин ... - сказал он: - Ты победил меня. Хотя я не обладал полной силой, тебе все же удалось пережить мои атаки, за это ты заслужил мое уважение, - сказал он.

Дэйв не сделал ничего, о чем говорил рыцарь бездны, но он понял, что это сценарий, поэтому он ничего не сказал.

- Не мог бы ты уделить минутку внимания умирающему рыцарю? - сказал Рыцарь, опираясь на свой меч

- Да, говори, - сказал Дэйв.

Рыцарь Бездны кивнул Дэйву, затем начал говорить

- Мы - слуги Короля Нежити. Ты, должно быть, видел его ауру, что ранее исходила из статуи... это существо когда-то было одним из самых сильных существ на этой земле. Однако он стал

слишком самодовольным. Он предал учение Бога Смерти. Он решил остаться скрытым в Царстве нежити, полностью игнорируя нашу причину вести эту проклятую жизнь... мы нежить, мы источник всего зла! Тем не менее, он решил отречься от нашего пути, он решил оставаться в безопасности, пока не сможет завоевать мир. Наша единственная цель в жизни - победить живых и привести всех к объятиям смерти. Я знаю, это не то, что хотел бы видеть смертный. Тем не менее, таков наш образ жизни, - сказал рыцарь бездны.

Дэйв прищурился. Почему этот парень сказал ему это?

- Бог Смерти давным-давно дал мне задание. Мне нужно было уничтожить нынешнего Короля Нежити, однако мое восстание вскоре было подавлено. Я был бессилен против Короля Нежити, хотя я приобрел огромную силу, я не смог победить его и был изгнан. Не мог бы ты завершить мое задание? - спросил рыцарь бездны.

Вам предложили продолжить квест старого Рыцаря.

Перед вами два выбора.

Отказаться и убить рыцаря: Вы получите несколько высокоуровневых типов снаряжения и огромный опыт. (Отказ прекратит линию квеста, фрагмент наследия также будет уничтожен).

Принять: Вы сможете продолжить основную линию квеста. Завершение квеста принесет вам роскошные награды.

Вы также можете продолжить квест «Наследия».

(Ваш выбор необратим и может оказать огромное влияние на игру)

Да / Нет

Дэйв тут же был потрясен! Основная линия квеста, связанная с квестом Наследия! Это джекпот! Однако. Если бы он продолжил, он потерял бы добычу от эфирного высокоуровневого босса!

сложно! Слишком сложно выбрать!

Дэйв начал взвешивать варианты. Принятие квеста, вероятно, приведет его к огромному приключению, где он может найти сокровища или получить потрясающие находки, но это в далеком будущем. Тем не менее, отказ даст ему рыцарское снаряжение, тогда он сможет получить немедленную выгоду, если продаст все на аукционе.

Дэйв действительно был искушен этой перспективой, таким образом, оружие Эфирного Уровня всполошит весь мир, и все будут соперничать за него. Если бы он продал его, он мог бы получить много денег... однако, эти деньги будут мимолетными, они закончатся в один прекрасный день, Дэйв также может получить другие возможности и получить больше наград,

но отказ от этого квеста будет мучить его.

- *Вздых*. Хорошо, я приму твою просьбу. Однако, если даже ты потерпел поражение от рук Короля Нежити, как его победить мне? В настоящий момент я слишком слаб, твоя задача может занять много времени для меня, - сказал Дэйв.

- В самом деле. Я знаю это, поэтому я дам тебе кое-что, что поможет тебе. Живые не могут пересечь Царство Нежити. В то время как мертвые не могут идти против Короля Нежити. Только тот, у кого есть способность оставаться незатронутым силой нежити, может выполнить эту задачу, - сказал Рыцарь Бездны, сняв кольцо, которое ему в руку положил Костолом.

- В этом кольце... моя оставшаяся сила. Оно предоставит тебе возможность быть как живым, так и мертвым по своему желанию. Однако, оно довольно тяжелое, - сказал Рыцарь Бездны

Дэйв взял кольцо и осмотрел его.

Категория: Кольцо

Кольцо Бога Смерти.

{Наследие S класса}

{Привязано к игроку: Смертельный Удар}

Требования

Уровень 0

Нельзя снять!

Бонусы

Может изменить вид человека на нежить.

[Запечатано]

[Запечатано]

[Запечатано]

[Запечатано]

Шкала / Класс

Вспомогательное снаряжение

Класс. Божественное.

{Расходует опыт игрока для повышения уровня}

В настоящее время Кольцо Первого Уровня

Дэйв широко раскрыл рот! Он был действительно потрясен! Проклятый предмет наследия!

Дэйв отключился на мгновение. Он не мог понять своих нынешних чувств. Два парня, должно быть, были на последнем шаге, чтобы получить этот предмет, и тогда они могли бы начать окончательный квест Наследия! Это был фрагмент наследия, который был у Костолома, и теперь после некоторых «манипуляций», Дэйву удалось пожать плоды работы, которую он не делал!

Он был в экстазе!

Предметы квеста наследия были связаны с игроком! Они не похожи на фрагменты наследия, в тот момент, когда игрок выбирает их, они навсегда будут в его собственности. Тем не менее, чтобы получить их, нужно заплатить высокую цену, однажды получив такой предмет – его нельзя будет снять!

Это означает, что из двух его слотов для колец, один слот будет всегда занят.

Кольцо требовало наличие 0 уровня. Это означало, что его мог получить кто угодно, однако, похоже, что некоторые его способности были запечатаны ... кажется, что как только Дэйв достигнет определенных уровней или выполнит определенные задачи, он сможет разблокировать печать на кольце, сделав его более мощным.

Это был действительно потрясающий предмет, поэтому Дэйв без вопросов кинул его в свой инвентарь. Он не осмелился надеть его прямо сейчас, но, тем не менее, не было никаких проблем с его размещением в инвентаре, по крайней мере, до тех пор, пока он не достигнет уровня, достаточного для убийства Короля-Нежити. Этот квест был действительно хорош. Даже не имея возможности получить броню или лут Рыцаря Бездны, он был доволен элементом Наследия S класса!

- Мои силы исчезают. Ты слаб, и обучение в мире живых не позволит тебе победить Короля Нежити. Ты должен начать с Королевства Нежити, начать с самого дна, затем стать известным, и тогда ты сможешь бросить вызов Королю Нежити, - сказал рыцарь Бездны.

Дэйв прищурился, о чем говорит этот парень?

Затем Рыцарь Бездны встал. Едва поддерживая свою точку опоры.

- Это мое гордое оружие и щит, - сказал Рыцарь Бездны: - Однако ты слишком слаб, чтобы использовать их. Как только достигнешь достаточно высокого ранга в легионе нежити, то сможешь их надеть, - сказал Рыцарь Бездны.

Дэйв все еще не мог понять, о чем говорит этот парень. Но гигантский меч и чрезмерно большой щит исчезли с Рыцаря Бездны и появились в инвентаре Дэйва.

Лут! Это было неожиданно!

Однако...

Вы не выполнили требования, чтобы овладеть / оценить эти предметы

Недостающие требования:

[Состояние: Нежить / Раса: нежить]

[Титул: Рыцарь нежити]

[Уровень 450]

Лицо Дэйва побледнело, как только он увидел требования.

Слишком сложно! Игрок самого высокого уровня в игре – 422 уровня! И он играет уже 3 года! Хотя он может легко достичь требования – состояние: нежить, как только наденет кольцо и активирует его способности ... Как получить титул: Рыцарь Нежити?

Дэйв мог только вздохнуть... чтобы овладеть этими предметами нужно потратить множество времени... И, еще до того, как Дэйв смог попричитать на эти предметы, тело Рыцаря Бездны начало исчезать. Он медленно превратился в пепел, но на последнем дыхании он провел рукой, и перед Дэйвом появился ролик.

Он не мог двигать своим телом, однако перед ним появился вихрь. Тело Дэйва втянулось в вихрь, в то время как Рыцарь Бездны исчез ...