Глава 12

- Бляяяяяяяя!!! - крикнул Костолом, появившись на кладбище возле Мории.

- Эй, чертов ублюдок! - крикнул Нержавеющая сталь, что сидел и восстанавливал свои ОЖ: - Ты что вытворил? Тебе, блядь, жить надоело?

Это была естественная реакция для Нержавеющей стали. Танк, на которого он опирался, предал его, очистив свой агро. Священник не может удалить свой агро, он также может выпить зелье. Хотя у Нержавеющей стали было такое же зелье, у него не было времени даже подумать о том, чтобы выпить его, так как гигантский босс уже ударил его мечом.

в конце концов, парня, который его предал, убили. Нержавеющая сталь не знал, должен ли он злиться или смеяться над судьбой идиота.

- Хватит нести чушь, у нас чертовски огромная проблема! - сказал Костолом, стиснув зубы.

- Какая проблема? Ты предал меня из-за лута с Босса, но вернулся ни с чем. Ты, черт побери, идиот! - сказал Нержавеющая сталь, вытянув вперед свой посох. Он был готов убить Костолома прямо здесь и сейчас.

Из-за внезапного появления Костолома на кладбище, Нержавеющая сталь знал, что на данный момент у него низкое значение ОЖ. Нержавеющая сталь попал на кладбище за двадцать секунд до него, поэтому у него была возможность восстановить свои ОЖ. В то время как Костолом только что прибыл, у него был низкий запас ОЖ, и это было критично. Одно заклинание от нержавеющей стали убьет его снова. Заставив его снова умереть.

- Прекрати уже! - сказал Костолом: - Нас обдурили! - сказал он.

- Обдурили? Все, что я знаю, так это то, что ты решил меня надуть, так о чем ты черт побери говоришь? - сказал Нержавеющая сталь, действительно не понимая своего собеседника.

- Смертельный удар! Этот ублюдок все еще был в комнате! Он не выходил! Этот придурок скрывался в комнате. Он, должно быть, выпил зелье невидимости. Разве ты не заметил, что анимация выхода не началась? - сказал Костолом.

Обычно, когда игрок выходит из системы, он остается неподвижным в течение 5 секунд, пока не закончится анимация. Это сделано для осведомления людей о том, что кто-то рядом выходит из игры. Но из-за различных событий, которые произошли в подземелье, они не обратили внимания на анимацию, поэтому они думали, что он просто вышел из игры. Кроме того, откуда у новичка деньги, чтобы купить зелье невидимости? Он был первого уровня, самое большее у него было около 10-20 медных монет. Это ничтожная сумма! А самое дешевое зелье невидимости стоит порядка 100 золотых!

Затем их словно молнией поразило!

- Этот ублюдок, должно быть, продал предметы, которые мы ему дали! Аааааа! - в ярости воскликнул Костолом.

Затем перед ним появилось уведомление

Вас убил игрок, вы потеряли фрагмент наследия!

Ваш фрагмент наследия был удален.

Лицо Костолома побледнело!

- НЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ! - он начал кричать, словно безумный, от навалившейся ярости и ненависти!

Нержавеющая сталь был немного шокирован, увидев, что Костолом кричит, как сумасшедший, хотя он действительно разозлился. Он не верил, что он мог бы разозлиться так же, как Костолом. Костолом его обдурил, но все же, даже он сам был убит. Поэтому, не удивительно, что он зол, но гнев Костолома был чрезмерно высок.

- Чёрт, чувак, успокойся! - сказал Нержавеющая сталь.

- Заткнись! Ты не знаешь, что произошло! - сказал Костолом: - Мой квест наследия! Он пропал! Этот ублюдок забрал мой фрагмент наследия!

- У тебя был квест наследия? - немного удивленно сказал Нержавеющая сталь, но он понял ярость Костолома. В квестах наследия есть условие, прежде чем квест будет завершен, игроку нужно носить с собой фрагменты наследия. После завершения квеста наследие будет связано с игроком. Однако, если игрок умрет во время квеста, он потеряет свой фрагмент. И у него была 100% вероятность выпадения.

Но почему он потерял его? В нормальных условиях, смерть от монстра не повлияет на выпадение фрагмента. Только смерть от другого игрока может заставить выпасть фрагмент. Монстры не должны получать лут от игроков.

- Ты это заслужил, - сказал Нержавеющая сталь.

Действительно, его чувства понятны. Он делал квест наследия и не сказал ему, это означало, что он никогда не доверял Нержавеющей Стали. Но это понятно. Если игрок узнает, что у вас есть фрагмент наследия, он сделает все, чтобы убить вас. Наследие - это мощный бонус.

- Ты, черт возьми, не понимаешь! Это был фрагмент наследия, связанный с основным квестом! Он, должно быть, по крайней мере, А ранга! - воскликнул Костолом.

Нержавеющая Сталь ахнул. Наследие, по крайней мере, А Ранга в игре в ограниченном количестве. Каждая гильдия будет воевать за него, не говоря уже о том, если это фрагмент будет S класса. Тогда не только гильдии в игре будут за него соперничать, каждый игрок прибежит сюда, дабы не упустить свой шанс!

Наследие было одним из самых сильных бонусов в игре. Оно может сделать игрока богом! Так почему люди не должны за него соперничать?

Нержавеющая Сталь разозлился еще сильнее. У этого ублюдка был фрагмент наследия этого уровня, и он даже не говорил об этом! Неудивительно, что он пытался убить его. Так он мог получить наследие без проблем. А теперь наследие будет принадлежать тому новичку? Это было непостижимо!

- Что ты имеешь в виду под тем, что потерял его? Тебя что, убил тот парень? Он 27 уровня! - сказал Нержавеющая Сталь, пытаясь выяснить, что произошло.

- Этот ублюдок! Он дождался последней секунды! Бой был у меня под контролем! Босс собирался ударить в последний раз! Мой {Блок} был готов, и прежде чем я смог использовать его, этот ублюдок использовал Разрушительный Удар на мне! Я был ошеломлен, и босс убил меня! Блядь! Он должен последовать нашему примеру. В тот момент, когда босс убьет его, я убью его и верну свой фрагмент! - сказал Костолом.

- А? Если я правильно понял, он должен был умереть в тот момент, когда умер ты. Тебе не кажется, что прошло уже слишком много времени? Разве игрок 27 уровня сможет выдержать хоть один удар?

И это ошеломило Костолома. Он был слишком разозлен, и не мог верно мыслить. Из-за всего, что только что произошло. Только сейчас он заметил второе уведомление!

Вы дошли до конца своего пути в главном квесте.

Вы не выполнили квест, из-за этого бонусная награда квеста была опущена.

Награды за завершение некоторых шагов квеста:

20 000 000 Опыта

Уровень повышен!

Вы получили

100 золотых монет.

Если ранее Костолом был зол, то сейчас он будто потерял душу.

Он был изгнан из собственного квеста. Это означает, что босс умер, или что Смертельному Удару удалось завершить этот этап квеста, и он может идти дальше.

Лицо Костолома стало смертельно бледным.

Нержавеющая сталь имел такое же выражение. Это был общий квест, и парень, которого они пригласили, смог завершить его без них. Теперь он может продолжить квест, в то время как они - нет. Разве это справедливо?

- АЛЬФРЕД! - воскликнул Костолом!

Вскоре перед ними появился крепко выглядящий дворецкий.

- Да? - сказал дворецкий.

АЛЬФРЕД – это ИИ игры

- У нас проблема с квестом! Мы поделились квестом с кое кем, он всего лишь 27-го уровня, и были вычеркнуты из него, в то время как у него есть шанс продолжить! Он убил игрока в подземелье, разрушив наш шанс выполнить квест!

- Это не ошибка и не баг! Я говорил, что меня стоит звать только в случае бага игры. Действия игроков не подпадают под мою юрисдикцию. И вы должны были осторожно приглашать ненадежных людей в свой квест. Вы получили надлежащую компенсацию за достижение этого этапа своего квеста, с этим нет никаких проблем. Что касается действий игрока, они не считаются заслуживающими моего расследования, кроме сексуальных домогательств. Я ничего не могу для вас сделать, - сказал Альфред и скрылся из виду.

- Блядь!!! Эта игра ужасна! Черт возьми! - сказал Костолом, начав ругаться в небо.

Пока это происходило, совершенно другая сцена происходила со Смертельным Ударом ...

http://tl.rulate.ru/book/14032/282816