

Глава 9

Как только они подошли ближе к скелету, Костолом взял свой огромный меч и ударил им. Уничтожая древние останки. Это было, конечно, после сцены, которую видел Дэйв. Кажется, что этот скелет не может быть уничтожен, как правило, нужно иметь требуемый квест. Как только скелет был разрушен, за ним появились небольшие ворота. Во воротах было три небольших отверстия.

- Положи свою руку в любую дыру, - сказал Костолом. Он положил руку в центральное отверстие. Нержавеющая сталь сделал то же самое. И самая левая дыра была для Дэйва. Дэйв не стал спорить, он боялся, что его рука может быть отрублена, но это была просто игра. Как только Дэйв положил руку, он немного подождал. Минута ... две ... ничего не случилось.

- Что случилось? - спросил Нержавеющая сталь.

- Я не знаю, мы сделали что-то не так? Все это было в Квесте. В нем четко указано, что трое людей должны поместить свои руки здесь, и скрытая часть подземелья будет разблокирована...
- сказал Костолом.

- Это потому, что он низкого уровня? - спросил Нержавеющая сталь, выглядя немного мрачно.

Они потратили много времени на этот глупый квест, чтобы застрять на последнем этапе.

- Нет, я так не думаю. В квесте говорится о трех людях, но не говорится об уровне ...

Затем Дэйв вмешался.

- Наверное, я знаю, почему, - сказал он.

Двое парней посмотрели на него немного презрительно. Как новичок может узнать, как пройти последнюю часть квеста, на получение и инициацию которого они потратили бог знает сколько времени. Откуда ему знать? Он, наверное, начал играть только несколько дней назад, а эти двое провели в игре почти два года!

Костолом странно посмотрел на Нержавеющую сталь, но они ничего не сказали. Вероятно, они отправили личные сообщения друг другу, чтобы Дэйв не знал, о чем они думают.

- Ну, я думаю, это потому, что я не получил квест... возможно ли поделиться квестом? - спросил Дэйв.

У них обоих был еще более уродливый взгляд на лицах, как только Дэйв спросил о совместном квесте. Это уменьшило бы их достижения... но у них не было выбора. По крайней мере, для них

Дэйв был низкого уровня, и если он попытается получить добычу возможного скрытого босса, они могут просто убить его до начала боя, тогда они будут иметь дело с боссом в одиночку, и все будет принадлежать им.

Если бы они наняли персонажа более высокого уровня, он мог бы пылать жадностью, если бы они не делились с ним, и, вероятно, разрушили бы свой шанс сразиться с потенциальным скрытым боссом. После этого другая сторона может попросить свою гильдию присоединиться к этому квесту... Им нечего было делать. Это был единственный выбор, который у них был.

- Вот, - сказал Костолом.

Вы приняли общий квест! Хотя вы не начали квест, вы получите те же преимущества от завершения квеста. Узнайте местонахождение Изгнанного рыцаря! Это непрерывный Основной Квест. Завершение квеста принесет вам роскошные награды. Сложность задания S

- Вау! Основной Квест, - воскликнул Дэйв: - Да еще и S класса... Должно быть, потребовалась уйма усилий, чтобы пройти его ... - но прежде чем он закончил свои слова, он был прерван Костоломом.

- Поторопись и положи туда свою руку, у нас нет времени.

Затем Дэйв молчал и покорно положил руку в отверстие. Почти мгновенно вся дверь содрогнулась, и начала поворачиваться вместе с трио, что все еще держали руки на отверстиях. Похоже, Дэйв был прав.

Как только они оказались на другой стороне ранее закрытого Пути, перед ними предстал круглый зал. Там была дюжина светящихся ламп, и они были жуткого цвета. И в центре кругового пространства было стоящее на коленях тело ужасающего монстра. Это была нежить.

Скелет в славных и церемониальных доспехах был черным, с рогатым шлемом. С круглым щитом, изодранным шрамами старых сражений. С другой стороны, с огромным мечом. Меч легко можно сравнить с толщиной мужской талии. В то время как круглый щит был невероятно толстый. У него была черная броня с вылепленными на ней черными драконами. Его левое плечо было хорошо защищено наплечником, что выступал слишком высоко и почти покрывал половину шлема. Если бы скелет взял щит слева, плечо будет полностью защищено от любых повреждений. Его меч был серебристого цвета, в то время как он выглядел зловещим. Он был зубчатым, почти хрупким, но все же, у него была зловещая аура, окружающая его. Этот клинок, должно быть, забрал тысячи жизней.

Примечание автора

«Так выглядит нежить, что стоит на коленях. (Это изображение взято из игры Dark Souls 2) это Преследователь [<http://ru.darksouls.wikia.com/wiki/Преследователь>]. Ублюдок, который убил много несчастных душ в первый раз, когда они встретили его!

Однако этот монстр был неопознанным. Он стоял на коленях перед статуей своего рода царя ... у царя на голове была лишь корона из костей, в то время как он сидел на троне из камня и черепов. Это зрелище было слишком жутким, слишком ужасающим ... однако два парня выглядели в восторге. Они были счастливы! Это был босс, которого они должны были победить, чтобы продолжить свой квест.

- Хорошо, последний шаг. Сделаем это, Костолом, - сказал Нержавеющая сталь и начал пить все виды зелий.

Это были дорогие зелья, зелья регенерации маны, зелья для увеличения силы и зелье магической атаки. Эти ребята выглядели подготовленными.

Костолом сделал то же самое, а затем посмотрел на Дэйва злобным взглядом. Дэйв бессознательно был настороже и был готов использовать предмет, который он купил в магазине алхимии, в любой момент.

- Эй, Смертельный Удар. Спасибо за помощь, теперь давай не будем усложнять. Ты должен покинуть это место, теперь ты нам не нужен, - сказал Костолом.

Ну, по крайней мере, они попросили его уйти, так что Дэйв не был так обеспокоен. Он очень хотел узнать, чем закончится квест, но, похоже, эти ребята не хотели делиться наградами.

- Но дверь закрыта. Я не могу уйти, - сказал Дэйв.

- Ах, вот возьми, - сказал Костолом, дав Дэйву свиток.

Затем он угрожающе держал свой меч над плечом.

- Будь хорошим парнем и используй его, чтобы покинуть это место, - пренебрежительно сказал Костолом.

- Ах ... хорошо, мне не нужны проблемы, спасибо за халявный опыт, - сказал Дэйв и взял свиток.

Тем не менее, в тот момент, когда он разорвал его

Вы не можете телепортироваться за пределы этого подземелья!

Кажется, что Дэйв не сможет телепортироваться за пределы подземелья... В тот момент, когда они увидели, что Дэйв все еще здесь, даже после того, как разорвал свиток, они поняли, из-за своего опыта в игре, что это место было запретной зоной для телепорта.

Вас изгнали из группы!

В тот момент, когда Дэйв увидел это, он мгновенно отреагировал, прыгнув назад и выпив зелье. Из-за того, что он перекувыркнулся, они двое не увидели, как Дэйв выпил зелье. Затем Дэйв исчез!

- Какого черта?, - сказал Костолом.

- Куда он делся?, - спросил Нержавеющая сталь.

- Должно быть, он вышел из системы. Этот ублюдок знал, что мы убьем его, как только доберемся до босса... Ты добавил его в список друзей? Посмотри, может он все еще в сети!, - сказал Нержавеющая сталь.

- Он отключил запросы от друзей, мы не сможем узнать, но я думаю, что он, должно быть, вышел из системы. Нет никакого способа объяснить его исчезновение, он не вступил в бой, и он мог выйти, когда был вне боя. *Вздых*, - сказал Костолом.

- Ну, он всего лишь 25го уровня, он ничего не может нам сделать, но я боюсь, что он может заставить некоторые гильдии прийти сюда и раздражать нас в борьбе с этим боссом, - сказал Нержавеющая сталь.

- Нет, чтобы войти, им нужно принять квест, а квест доступен только для трех людей, если мы сами не откроем дверь, они не смогут войти. Тем не менее, есть проблема, если мы умрем здесь, нам нужно будет искать этого мудака, чтобы снова открыть ворота... дерьмо, - сказал Костолом.

- Нет, я не думаю, что мы проиграем, хотя этот парень выглядит сильным, - сказал Нержавеющая сталь, глядя на скелет, стоящий на коленях.

- Это подземелье 100-200 уровня. Для нас это не проблема. В лучшем случае мы будем сражаться со скрытым боссом 300 уровня, вдвоем мы справимся, - сказал Нержавеющая сталь.

- Хорошо, начнем бой, - сказал Костолом.

Сбоку комнаты под одним из огней прятался человек. Это был Дэйв, он никогда не выходил из комнаты, и не выходил из игры. Он выпил зелье. Зелье невидимости, которое может сделать человека временно невидимыми. Оно стоит 100 золота, но на данный момент оно окупилось для Дэйва.

Невидимость будет длиться 10 минут и может быть отменена, как только Дэйв вступит в бой. Это было зелье, которое позволяет людям стать невидимыми, и оно было очень дорогим. Однако зелье ничто по сравнению с невидимостью Ассасина. Потому что Ассасин может иметь 100% увеличение скорости движения, будучи невидимым, в то время как Дэйв мог

поддерживать только невидимость. Ассасин может получить бонусный урон, как только он покинет Невидимость, но не тот, кто выпил это зелье.

Кроме того, у этого зелья был ужасный недостаток. Попад в агродиапазон монстра, если уровень монстра выше, чем у пользователя, Невидимость спадет. Это зелье было дано общественности, чтобы избежать проблемных людей. Девушки особенно пользовались им, чтобы избежать преследователей. И Дэйв делал это, чтобы выжить...

Итак Дэйв оставался на месте, наблюдая как Костолом приближается к коленопреклоненному скелету.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/279563>