

Глава 556: Альфи - 1, Скелли - 1

- Какова ситуация? - спросил Военачальник через голосовой чат.

- Нам удалось сдержать войска Альфреда, все они мертвы благодаря Скелли, но в любом случае всё выглядит не слишком хорошо, - ответил Джеффри.

- Почему? Что происходит?

- Очевидно, мы так разозлили Альфреда, что он просто взял и уничтожил всю чёртову столицу, мы бежим в подземелье Темных Нитей.

- Просто воспользуйтесь ближайшими воротами телепортации и сразу окажитесь здесь, - ответил Военачальник.

- Невозможно. Альфи только что отключил все ворота телепортации. Я думаю, вы скоро должны получить известие об этом.

И как только Джеффри сказал это, Военачальнику тут же доложили, что все ворота Завоевания были закрыты и выведены из строя.

- Черт, это приведёт к огромной катастрофе, многие игроки и NPC всё ещё отсутствуют! Новый приказ: всех NPC, которые ещё не прибыли, будут сопровождать игроки! Выбирайте самые безопасные маршруты и не сражайтесь с монстрами на своем пути, если сможете избежать этого, - немедленно отдал приказ Военачальника.

Благодаря тому, что потом NPC убавился из-за больше не работающих на полную мощность врат, количество NPC, пытающееся попасть в подземелье, уменьшилось, в результате чего поток людей стал намного менее плотным, чем раньше. Игроки смогли лучше координировать NPC и легко проводили их в Подземный Мир.

Как только NPC оказались за пределами владений Рамши, они могли наблюдать огромный Подземный Мир, большой и темным. Это было пугающее зрелище - видеть так много нежити, ожидающей их. Некоторые NPC чувствовали, что их ведут на бойню, но большинство было убеждено, что бояться нечего, и нежить, на удивление, помогала им.

Лодки на огромное количество людей служили средством передвижения от Границы Нежити, куда прибыли первые несколько партий NPC, а затем отправились в другие районы Подземного Мира. Самой большой из зон была Третья Рейдовая Зона, Гробница Фароса, и это была основная область, где размещались и содержались в безопасности все NPC, в то время как игрокам было поручено стоять на страже у входа в подземелье Темных Нитей, в доках и, наконец, у входа в гору, где была Граница Нежити.

- Хорошо, все проходит лучше, чем я ожидал, - сказал Валентайн.

- Да, но подавляющее большинство NPC все еще не прибыли. В любом случае, нам нужно пойти и сделать так, чтобы Альфред поскорее умер. До меня дошли известия, что если игроки убьют его, он будет удалён, и мы сможем сохранить всё то, что так долго зарабатывали.

- Интересно, как обстоят дела с акциями Завоевания? Похоже, они продолжают падать.

- Да, серьёзный удар. Я уже продал часть свои акции, как раз вовремя, чтобы избежать банкротства.

- Я сделал то же самое, - ответил Валентайн.

- Похоже, многие сделали то же самое, именно из-за этого акции Завоевания резко упали.

- Да, и я не думаю, что компания когда-нибудь оправятся от этого удара.

- Если, конечно, мы не победим, - сказал Военачальник.

- Ты думаешь, что сможешь победить ИИ? - голос Белого Призрака раздался из-за их спин.

- Мы не узнаем, если не попробуем, - ответил Военачальник.

- Я советую вам сдаться. Этот парень - ИИ, он знает всё: все наши навыки, все наши планы и всё об игре, он практически создал её, его скорость обработки информации в миллионы раз больше, чем у нас, я сразу же отказался от игры в тот момент, когда этот парень взял контроль. Эта игра мертва.

- Тогда почему ты не вышел из системы? - сказал Военачальник.

- Я провел тысячи и тысячи часов в этой игре, годы... Неужели ты думаешь, что я позволю Альфи намылить мне шею, не сопротивляясь? Черт возьми, даже если я потеряю свою учётную запись, я бы позабочусь о том, чтобы, по крайней мере, оставить ему что-нибудь на память обо мне, например, разбитый нос.

- А ты действительно смелый, братан, раз утверждает что персонажа жрец сможет ударить Супер-ИИ по лицу, - сказал Вань И: - Но он прав, мы ни за что не победим.

- Нам просто нужно немного надежды, - сказал Белый Призрак.

Внезапно Военачальник повернулся к Белому Призраку и сказал: - Черт возьми, ты гений!

- Эх, я знаю это... Но что ты имеешь в виду?

- Надежда! В легендах, когда Пандора открыла Ящик Пандоры, который дал ей Зевс, Бедствия из него обрушились на мир, было так много зла, что все было обречено, а если бы она закрыла крышку, тогда вся жизнь исчезла бы, но она этого не сделала, и последнее, что вышло из этого ящика, была Надежда! Мы должны найти Ящик Пандоры, вероятно, есть способ избавиться от всего этого дерьма раз и навсегда.

- Но мы не знаем, где он.

- Скелли, вероятно, знает, - ответил Военачальник.

Он связался с Джеффри и попросил его рассказать Скелли о своем прозрении.

- Ммм, хороший план, - ответил Дэйв: - Но я тоже понятия не имею, где он.

Ответ отскочил мячом, разрушившим все ожидания игроков.

- Но я думаю, что могу знать кое-кого, кто может знать, у кого есть Ящик Пандоры, - добавил Дэйв и отключился.

- Сервантес, ты можешь перенести нас в Западное Королевство?

- Я могу, но тогда у нас останется только два использования моей Великой Телепортации.

- Всё в порядке, мы всё ещё можем использовать её, чтобы вернуться в Подземный Мир.

- Тогда всё в порядке. Каков пункт назначения? - спросил Сервантес.

- Гора Славы, вершина, место провидца.

- Хорошо, тогда пристегнитесь, мы взлетаем! - сказал Сервантес и коснулся плеч Джеффри и Дэйва. Затем все трое исчезли, чтобы появиться на вершине Горы Славы.

Вместо прежнего прекрасного пейзажа, который помнил Сервантес и старого монаха, теперь на вершине горы была лавовый кратер и огненная русалка, сидящая на одном из камней, выступающих из него.

- Зола, мне нужна твоя помощь.

- Он в Урбурге, Ник уже забрал его, - ответила Зола.

- А должность Провидца тебе идёт, спасибо. Но, черт возьми, Урбург довольно далеко, чтобы добраться туда, потребуется некоторое время. Сервантес... нам снова придется положиться на тебя.

- Погоди... А что за Урбург, я никогда о нем не слышал? - спросил Сервантес.

- Это город, который Дэйв построил в Дебрях, у меня есть координаты, - ответил Джеффри.

- Хорошо, но помните, что если я вас телепортирую, ребята, в Урбург, у нас останется всего одна телепортация. Вы уверены, что не хотите, чтобы мы полетели туда на ваших питомцах или типа того?

- Нет, даже на спине Ониксии потребуется несколько дней, чтобы добраться до туда.

- Хорошо, тогда отправляемся.

Группа появилась в Урбурге, и Дэйв немедленно направился туда, где был Ник - в его паб.

В таверне Ник ухаживал за раненым, растрепанным и сильно избитым человеком. На нем было больше костей, чем кожи, и он был в состоянии гораздо худшем, чем любая нежить, которую когда-либо видел Дэйв.

- Что, во имя ада, с ним случилось? - спросил Дэйв.

- Это гораздо хуже, чем в аду. Малыш, его пронзил Гае Болг, - сказал Ник.

- И он всё ещё жив?

- Едва ли, - ответил Ник: - Он использует усиление, чтобы усилить тот шепот жизненной силы, которая в нём ещё осталась, но как только его мана закончится, он умрет.

- Это отстой... Но даже если он умрет, ты все равно можешь его оживить, потому что мне нужно поговорить с ним прямо сейчас.

Ник покачал головой: - Я не могу оживить полубога, это против правил, и даже если бы я мог, ничего бы не вышло, ведь Гае Болг - копьё убивающее богов. Оно предназначено для того, чтобы навсегда заставить кого-то умереть, даже моя сила тут бесполезна. Не попадай под эту штуку, ты не выживешь, чтобы рассказывать эту историю детям, и даже мое Сердце Смерти не сможет спасти тебя.

- Дерьмо. Что же нам тогда делать? Он явно без сознания, а мне нужно, чтобы он сказал мне, где находится Ящик Пандоры.

- Ты это имеешь в виду? - сказал Ник и дал Дэйву маленькую шкатулку с драгоценными камнями, ту самую, которую он нашел, войдя в подземелье Морской Богини. Это был настоящий Ящик Пандоры.

- Да! - сказал Дэйв и поспешно схватил его, открыл, но внутри ничего не было.

- Хмм? Где Надежда? - спросил Дэйв.

- Надежда? О чём ты говоришь? - спросил Ник.

- Здесь должно быть что-то, что поможет нам преодолеть ситуацию, я имею в виду историю Пандоры? Бедствия вышли первыми, но потом появилась Надежда, которая последней выбралась из Ящика Пандоры.

- Я не знаю, откуда у тебя эти идеи, но этот Ящик Пандоры - тюрьма, и всё, что внутри него, было заперто, потому что было злым. Нет никакой Надежды, Малыш. Кроме того, тебе не следовало торопиться с тем, что ты сейчас делаешь. Ты только что обрек на гибель всех в Подземном Мире. Я должен был предупредить тебя, но меня заблокировали, и я не мог ни телепортироваться к тебе, ни послать предупреждение, это определенно дело рук того человека в мантии, - сказал Ник.

- О чем, черт возьми, ты говоришь?

- С каким первым Бедствием ты столкнулся в этом мире? - спросил Ник.

- Перевертыш.

- И каковы были его способности? - добавил Ник.

- Не может быть! Черт! Джеффри, свяжитесь с Военачальником! Скорее!

- Зачем? В чем дело?

- Скажи ему, что среди NPC есть самозванцы!

И вот так новость дошла до Военачальника, но было уже слишком поздно.

В Подземном Мире многие NPC начали трансформироваться в различные формы, превращаясь

в Бедствий. Ад вырвался наружу, в Подземный Мир, и они ничего не могли сделать, чтобы остановить это.

- Мы пришли за Надеждой... Но получили это, - сказал Джеффри, его лицо было бледнее бумажного листа.

- Все надежды потеряны, - сказал Ник.

Дэйв стал мрачным и ужасающим, его лицо говорило за него. Это был второй раз с тех пор, как он начал играть, когда он действительно был зол, нет, даже скорее разозлён.

Первый случай произошёл, когда Драхма, его покровитель, друг и товарищ, умер. И теперь, все его усилия по спасению NPC в игре обернулись против него, он самолично подал их всех Альфреду на блюдечке с золотой каёмочкой, Бедствия внутри Подземного Мира были словно лиса, посаженная в курятник, и лиса была голодна.

- Нахрен это всё, я пришел за надеждой, но я её не нашел, потому что был не прав, сделав это. На протяжении всей моей карьеры я никогда не верил в Надежду, и всё, чего я достиг, было результатом моих усилий, тяжелой работы и немного удачи, но я никогда не надеялся и не желал, чтобы всё пошло по-моему! Я заставлял всё происходить так, как хочу! И, Альфред, ты разозлил меня, а злым я тебе не понравлюсь! - проговорил Дэйв.

- Что ж, хорошая речь. Тебе, наверное, придётся повторить её человеку в мантии у ворот Урбурга, - сказал Ник, вставая. Его гитара материализовалась у него в руках, он собирался драться.

- Хорошо, что он здесь, но, Ник, я не хочу, чтобы ты дрался за меня, он считается NPC, и драться с ним - против твоих правил, - сказал Дэйв: - Я покажу вам, как мы делаем дела по-моему, в стиле Скелли, - сказал Дэйв и вышел из бара. Перед ним стоял улыбающийся Альфред.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1436619>