

Глава 555: Игроки - 1, Альфи - 0

- Двести Двадцать Семь! - крикнул Дэйв.

- Три тысячи девяносто девять! - ухмыльнулся Дагла.

- Черт, огромное, я должен немного ускориться, - злобная улыбка Дэйва стала невозможно широкой. Он был в самой гуще битвы, в пределах досягаемости Бедствий, и рубил направо и налево любого, кто попадался ему на пути.

Барьер вокруг города сохранял Дэйва целым и защищал от приближающейся орды. И все же он решил вступить в сражение и отрубить любую голову, которую сможет найти.

Это было хорошее место для использования преимуществ [Мирового Босса], и сила, данная Дэйву этим навыком, оказалась чрезвычайно полезной в нынешней ситуации. Он мог косить врагов и стоять где стоит, или отдохнуть за барьером Даглы, ожидая, когда его нежить отразит нападение врага, если его ОЗ упадёт слишком низко.

Тем не менее, Альфред не появлялся, но Дэйв был уверен, что он здесь, у него было чувство, что кто-то наблюдает за ним, поэтому он припас [Бастион] на случай, если Альфред нанесёт сокрушительный удар из укрытия.

Армия заклинателей Даглы разила вражеские силы со всей мощью своих заклинаний. Способность барьера разрешать атаки изнутри и блокировать атаки снаружи давала заклинателям все преимущества, которые они когда-либо могли пожелать в битве. И так продолжалось сражение.

- Пушки готовы! - раздался голос Джеффри из-за спины Дэйва.

- Хорошо, тогда пускай их в оборот, - прозвучала команда Дэйва.

Джеффри использовал своего меха и разместился на вершине ворот, взяв под обе руки по заряженному минигану.

- ОГОНЬ ПО ВОЗМОЖНОСТИ! - раздался приказ Дэйва, и сверху обрушился дождь баллистического огня.

Пули обильным дождём обрушились на приближающиеся силы, разрывая их в клочья, взрываясь при контакте и нанося в дальнейшем более серьезный урон врагу. Количество убийств Джеффри начало расти, как и его опыт.

- Черт, мой уровень растет как сумасшедший, чувак!

- Да, ты бы видел мой... Я не осознавал этого, пока не достиг 700, и он продолжает расти, - улыбнулся Дэйв. У него было так много неиспользованных очков атрибутов, что он просто распределил их в силу и интеллект, чтобы увеличить свою мощь как в бою, так и в магии.

Внезапно из глубины вражеских сил вырвалось зеленое пламя и устремилось прямо на Джеффри.

- Ну наконец-то, - усмехнулся Дэйв, бессознательно потирая бороду.

Пламя врезалось в барьер и начало пытаться прорвать его.

Огорченный крик Даглы донесся до ушей Дэйва: - Мой барьер не может блокировать это пламя!

- Тогда не надо, пусть оно пройдет! Джеффри, используй Бастион сейчас же! - Дэйв отдал две команды, и Джеффри выполнил. Он использовал Бастион, в то время как пламя проникло через отверстие, которое сделал для него Дагла, и окутало гигантского Меха, но с Неуязвимостью, которую давал Бастион, Мех не пострадал, и пилот остался невредимым.

- Дагла, закрой щель! Джеффри, продолжай наносить урон!

Дагла заделал брешь в барьере, а пулеметы Джеффри продолжали разрывать Бедствий.

За полчаса было уничтожено более четверти вражеских сил, и Джеффри вёл счёт.

- Скелли! Мои пушки выдохлись, иду к тебе на помощь.

- Да, присоединяйся! Я всё равно так и планировал использовать тебя.

- Использовать меня? Для чего? - спросил Джеффри.

- Ты поймешь это позже, давай ко мне.

Два массивных существа продолжали прорезать вражеские силы, и все же Альфред отказывался появляться. Ущерб для армии Бедствий был серьезным, но этого всё ещё было недостаточно, чтобы приманить большого босса.

Число убитый Дэйвов продолжало расти, но всё же не могло приблизиться к значению Даглы, который уже убил более пяти тысяч Бедствий.

- Такими темпами мы сможем их остановить, - сказал один из зрителей.

Конечно, это было то сражение, которое стоило транслировать в кофейнях, ресторанах и большинстве домов, люди наблюдали за этой напряженной битвой с жадным вниманием и любопытством. Игроки, которые решили остаться и защищать Икатию, были почитаемы как герои, поскольку пренебрегли безопасностью своих учётных записей и с трудом заработанного имущества ради блага других игроков.

Все хотели, чтобы избранные в Икатии отразили силы Альфреда, потому что, как только это будет сделано, у них появится шанс вернуться в игру и спасти всё, что у них есть и хоть что-то стоит.

Тем не менее, с текущим потрясением акции Завоевания начали падать и так быстро, что золото в игре потеряло более двух третей своей стоимости. Индустрия должна была рухнуть, и игра должна была умереть, если разработчики не решат эту проблему прямо сейчас, а именно не разберутся с ИИ Альфредом.

К сожалению, при всех их усилиях, они не могли выйти за рамки пакости, которую устроил Альфред, чтобы лишить руководство игры права влиять на неё.

И все же слабый лучик надежды был - Альберт, который в настоящее время делал все возможное, чтобы подавить влияние своего "брата", чтобы тот не навредил игре. Хотя он и не мог вернуть ручное управление, Альберт внес большой вклад в один аспект.

В штаб-квартире Завоевания Эмиль Када впервые за последние три дня выдохнул полным надежд вздохом. Наконец-то, хорошие новости.

Альберту удалось воспользоваться небольшой лазейкой, которую Альфред упустил, когда зашифровывал себя, привязывая к учётным записям игроков. Оригинальный ИИ считал себя непобедимым для игроков, поэтому он не подготовил никаких контрмер, если его смерть будет вызвана игроками, и сосредоточил своё внимание лишь на руководстве игры. Таким образом, Альберт смог разместить новый участок кода, который убирал код Альфреда, если он будет уничтожен игроками.

И всё же это будет трудно, слишком трудно. Альфред поглотил слишком много монстров игры и сделал себя бессмертным, неспособным быть убитым обычными средствами и оружием. Игрокам нужно было придумать, как это сделать, и это было непросто.

Эмиль Када смог связаться с Дэйвом в игре и передать ему предыдущее заявление, давая другу хороший знак того, что надежда всё ещё есть.

С тех пор мозг Дэйва работал на полную мощность, пытаясь найти способ победить ИИ, но если ИИ не появится, то и победить его будет невозможно.

- Скелли, мне очень жаль, но время моего меха почти истекло.

- Не волнуйся, я ждал этого. А теперь, пожалуйста, иди и взорви своего Меха для меня, - сказал Дэйв с садистской ухмылкой на лице.

- Ооо, ладно. Приближается большой бум! - сказал Джеффри и бросился на вражеские силы.

Бедствия всех типов, размеров и форм начали прыгать на Джеффри, который рубил всех и вся, что было ближе всего к нему, чтобы хоть на шаг зайти дальше вглубь вражеских сил.

- Дагла, приготовься сделать эту сторону барьера как можно более прочной и устойчивой.

- Как прикажете, - сказал Дагла, и начал направлять большую часть энергии барьера в ту сторону, где находились Дэйв и Джеффри.

Тем не менее, Дагла нахмурился: зачем Дэйв тоже вышел за барьер? Дэйв же не сказал Дагле, что собирался сделать, но тот понимал, что Кис Штин'брах был достаточно умён, чем оставаться в стороне от взрыва самоуничтожающегося меха.

- Ну вот и всё, - прозвучал голос Джеффри, а затем на спине меха открылся люк и игрок катапультировался.

Джеффри немедленно разорвал свиток телепортации в воздухе, чтобы избежать взрыва, который его мех собирался произвести.

Внезапно мир вокруг стал серым, и над мехом Джеффри возник серый купол. Из-под купола донесся приглушенный взрыв, но всё равно достаточно мощный, чтобы сотрясти землю. Армия Альфреда же не понесла потерь.

- Проклятие! Этот убудок остановил взрыв, я верну барьеру его прежнюю форму.

- Нет, не делай этого! На самом деле я знал, что он остановит взрыв Джеффри, но я не поэтому попросил тебя перенаправить силу в эту сторону барьера... Надеюсь, тебе это понравится, Альфи, - широко улыбнулся Дэйв и выставил Щит Аякса вперёд.

- Знаю, что ты хорошо покушал, и думаю, что тебе пора срыгнуть немного энергии, не так ли? Высвобождение! - сказал Дэйв, и челюсти Щита Аякса широко раскрылись, а затем из глубины бесконечной полости глотки Щита Аякса вырвалась разрушительная сила. Это была мощь от самоуничтожения Малого Бедствия Хаоса, которую Дэйв поглотил ранее, но теперь пришло её время.

Громкий и мощный грохот прозвучал, когда взрыв был выпущен конусом перед Дэйвом, испепеляя, замораживая, электризуя и, самое главное, разрушая всё и вся, что стояло на пути Дэйва. Сила была настолько велика и настолько разрушительна, что Дэйву было трудно устоять на ногах. Его медленно отталкивало, пока его спина не соприкоснулась с барьером, и это не остановило его от дальнейшего движения назад. Но Дэйву на секунду показалось, что его раздавит мощь, выходящая из его рук и поражающая врага.

Сотни и сотни уведомлений появлялись на экране Дэйва, и все они сообщали, что он либо получил новый уровень, либо убил Бедствие, либо сломал некоторые из своих костей от силы хаоса. В какой-то момент Дэйв даже испугался, что если обе его руки, отчаянно державшие щит, будут сломаны - Щит Аякса начнет извергать хаос во все стороны, словно пожарный водяной шланг под слишком большим давлением.

К счастью, сила хаоса постепенно уменьшалась, а затем прекратилась. Клыки Щита Аякса были ярко-красными, и всё же щит не получил никаких повреждений от такого мощного выпущенного навыка.

Перед Дэйвом предстала картина опустошения со всеми её проявлениями. К тому же, в поле зрения не было ни одного монстра, а хуже того, впереди не было ни гор, ни холмов, а только кратер, такой широкий и глубокий, что его глубину едва можно было разглядеть. Разрушительной атаки Дэйва было достаточно, чтобы стереть армию Альфреда в ничто.

И из-за этого повсюду, как за пределами игры, так и внутри, раздавались громкие возгласы игроков, которые наблюдали за этим, ведь армия Бедствий была уничтожена до последнего.

Дэйв отдышался и выдохнул, это был мощный залп, но он того стоил. Тем не менее, Дэйв точно знал, что этого недостаточно, чтобы убить Альфреда. Этот убудок легко обрёл бессмертие, как и многие другие Бедствия, которые были в области поражения.

Тем не менее, Дэйв не видел ни одного живого Бедствия, их там не было. Все были мертвы, а его уровень поднялся до 821, почти на триста уровней выше прежнего самого высокоуровневого игрока.

-«Почему Бедствий не осталось?»- пробормотал Дэйв этот вопрос про себя, и прямо рядом с ним появился Дагла.

- Это из-за энергии хаоса.

- Я не понимаю.

- Ну, проще говоря, хаос - это не только разрушение, это также созидание. Если он касается существа, то уничтожает его, постепенно разрушая и превращая в хаос, чтобы сильнее подпитывать силу самого хаоса. Хотя они бессмертны, если их разделить на молекулы, они перестанут существовать.

- Хмм, я должен был догадаться, что, по крайней мере, к этому времени от них ничего не останется... - Дэйв нахмурился, когда Альфред появился перед ним с копьём в руке.

Хмурый взгляд на его лице и выражение крайнего раздражения и отвращения говорили за себя.

- Ты... Хитрец... Ты знал, что я заблокирую взрыв от Меха...

- Да, потому что я знаю, что ты знаешь, что у меня есть энергия хаос от Малого Бедствия, но твой мыслительный процесс довольно жёсткий, и ты понимал, что если Мех взорвется, ты потеряешь много своих Бедствий, а ты этого не хочешь, даже несмотря на то, что у меня ещё останется сила хаоса. Твой разум не смог принять тот факт, что ты потеряешь много своих подчиненных, поэтому ты, вероятно, поставил на шанс, что я смогу забыть о своем поглощённой силе хаоса, верно?

- Пугающий мыслительный процесс, но правда в том, что человеческий разум и правда забывчив... Я не должен был недооценивать его. И всё же, как ты думаешь, что-нибудь спасёт тебя от смерти?

- Ну, я держу пари, что ты, вероятно, заблокировал врата телепортации и отключил свитки телепортации. Поэтому... Сервантес! Пора уходить!

Игрок появился позади Дэйва, коснулся его и Даглы за плечи, и сказал: - Буйя! - после чего все трое исчезли.

Остался только недовольный и разъяренный Альфред, который закричал изо всех сил, пока никто не слышал.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1435575>