Глава 553: Сопротивление

Все в сети были взбешены, игра стала довольно рискованной. Завоевание теперь запрещало доступ в игру после одной смерти, и многие игроки начали возражать против внезапного изменения правил. Многие посвятили годы своей жизни этой игре только для того, чтобы их учетные записи были навсегда забанены в игре, словно они потратили свои усилия впустую.

Много жалоб было направлено администрации Завоевания, но никакого ответа не последовало, чтобы успокоить массы. Некоторые даже начали подавать иски, чтобы вернуть то, что им принадлежало.

Руководство Завоевания оказалась по уши в проблемах, и у них не было выхода из них.

В игре возникало всё больше проблем. Бедствия сумели стереть Север с карты. Здания, магазины, церкви и главная штаб-квартира - все превратилось в пыль. К томе же ещё и Альфред руководил существами, неся хаос всеми возможными способами, убивая всех NPC на Севере.

Бедствия вскоре направились к столице Опустошителей, бушуя пламенем войны и убивая всех, кто попадался им на пути. Слишком маленькие города, поселения отчужденных людей - все погибали.

Большинство игроков решили сдаться и отключиться, они не хотели рисковать смертью от рук Бедствий, если это будет стоить им их с трудом заработанных предметов. Но немногие избранные, самые сильные из числа игроков решили, что они останутся и будут сражаться.

Игроки скооперировались под руководством Валентайна и Военачальника. Многие другие, которые не были из гильдии Опустошителей, также присоединились для удержания линии фронта. Первым городом, на который обрушились Бедствия, был город-крепость под названием Вейнхейм, расположенный недалеко от границ Западного Королевства.

Вейнхейм имел огромные стены и был построен посреди огромного ущелья, которое было единственным проходом на Запад с Севера. Крутые холмы и зазубренные скалы были естественным барьером для любого, кто осмелился бы подняться и выйти за пределы крепости. Так что Бедствия должны были быть остановлены здесь.

Перед городскими воротами стояла целая армия игроков, ожидая дальнейшей информации.

Джеффри, пользователь Меха, стоял впереди, и вскоре его пушки начали вращаться, приготовившись к стрельбе - перед ними появилась орда Бедствий, устремившаяся вперед, некоторые бежали, некоторые ползли, некоторые скользили по земле, а некоторые летели.

Но из-за относительно узкого ущелья Бедствиям пришлось выстроиться в линию и двигаться

только в одном направлении, став идеальной мишенью для машины массового поражения.

Валентайн и Военачальник стояли на воротах крепости, наблюдая за полем боя.

Приказ Валентайна был отдан в момент, когда Бедствия оказались в пределах досягаемости огня: - ПУСТЬ ПОЙДЕТ ДОЖДЬ!

И пулеметы завращались, пушки Джеффри начали осыпать Бедствий таким количеством свинца и взрывных лучей, что звук их продвижения был приглушен взрывами и поднимающейся пылью.

- Маги, поддержите! - отдал второй приказ Военачальник.

И маги Опустошителей обрушили ад на землю. Смесь стихий создала элементарные реакции, увеличившие мощь, и в рядах Бедствий появилось ещё больше взрывов, уносивших их жизни.

Пушки Джеффри не прекращали стрелять, и когда они перегрелись, он переключился на вспомогательную артиллерию, помогая лучникам и заклинателям, которые заняли снайперские позиции, сбивать летающих существ.

- Мы действительно делаем это! Хорошо, так держать! Продолжайте в том же духе! - крикнул Убийца Сатаны, находясь в первых рядах игроков. Большое количество танков и стражей были расположены на фронте только для того, чтобы остановить любое Бедствие, которое пережило непрерывный заградительный огонь, от доступа к заклинателям.

Тем не менее, даже с такой огневой мощью, некоторые Бедствия умудрялись выбраться за пределы обстрела, выживая либо по чистой случайности, либо потому, что другое несчастное Бедствие перед ним приняло на себя основной удар снаряда или заклинания.

При таком огромном количестве смерть пары сотен или даже тысяч ничего не значила для Бедствий. Они медленно продвигались вперед, сокращая расстояние между ними и крепостью дюйм за дюймом. Даже если многие погибли, еще больше Бедствий было позади, чтобы занять их место.

И вот произошёл первый повсеместный прорыв. Ужасное существо в форме крота с рогами на головах и когтями, острыми, как бритва, вырвалось из-под земли, посреди строя заклинателей.

Возмездие со стороны Опустошителей было мгновенным, группа игроков с поразительной лёгкостью убила его за считанные минуты, но ущерб уже был нанесен. В те несколько мгновений, пока крот находился на задней линии, он убил нескольких заклинателей, но худшим была не смерть этих нескольких игроков, а проход, который он создал под землей.

За кротом последовало много других Бедствий, они начали выбираться через эту дыру, а затем

с другой стороны появился еще один крот, что создало ещё больше проблем Опустошителям.

Ситуация начала ухудшаться, особенно с учётом того, что возросло количество летающих существ, которые начали хватать игроков на стенах крепости и бросать их вниз на верную смерть.

Крик о помощи эхом разнесся внутри городских стен. Ещё больше кротов появилось в городе и привело с собой толпы Бедствий, чтобы убить NPC и игроков, которые только ожидали приказов.

- Мои пушки перегрелись! Я больше не могу их использовать, враг начнет давить сильнее! - слова Джеффри прозвучали как худшая из возможных новостей. Его огневая мощь сдерживала большинство Бедствий, и с её уходом линия фронта, без сомнения, падет.

- Джеффри, переключись на свой лазерный меч, - сказал Военачальник, и Мех сделал, как было сказано.

- Валентайн, спустись и защити заклинателей, я с Джеффри выиграю нам несколько минут, - добавил Военачальник.

- Если ты проиграешь, то умрешь, - ответил Валентайн.

- Мы всё равно уже мертвы. У нас нет людей, чтобы сдержать все Бедствия сразу. Если мы потеряем Вейнхейм, мы потеряем Запад.

- Если мы умрем здесь, Запад будет потерян на сто процентов! Нам придется отступить!

Военачальник был обеспокоен. Это правда, отступление - лучший вариант, но с потерей Вейнхейма враг получит полный доступ на Запад и продолжит вторжение как ему заблагорассудится.

- Дадим отпор! - раздался громкий крик в небе. Военачальник поднял глаза и увидел Скелли на своем драконе. А за ним на огромной скорости летели ещё два дракона.

- Что, черт возьми, здесь происходит? - спросил Военачальник.

- Я не знаю, но этот момент заслуживает музыкальной темы «Полёт Валькирий», - сказал Валентайн, глядя на трёх драконов: Черный Дракон Ужаса Ониксия, Вестник Шторма Джундар и Каменный Дракон Бриарвиг.

Молния Джундара ударила цепями, как копья разъяренного Зевса, с предельной точностью обрушиваясь на Бедствий, которые двигались к городу. Ониксия выстрелила мощным черным

магическим шаром, который начал притягивать врагов к своему центру и уничтожать всех, кто был втянут в пустоту. Сила гравитации заклинания Ониксии была велика, но она не была всемогущей, некоторым бедствиям удавалось удержаться на своих местах и не поддаться её магии, немногие выжили.

Что касается Бриарвига, Каменного Дракона, который обещал защитить земли Запада, он приземлился на один из высоких утесов и взревел ввысь, после чего камни начали перестраиваться, преобразуя ущелье в полностью закрытую от городских стен область.

Игроки начали болеть за Скелли и его своевременную помощь, крича от радости, поскольку его помощь оказалась незаменимой в этом проигрышном сценарии.

- Не радуйтесь, это ещё не победа. Это всего лишь временное решение. Военачальник, вам придётся отказаться от этого города.

- Но с драконами его можно защитить! - возразил Военачальник.

Дэйв опустился вниз на Ониксии, пока не оказался на одном уровне с Военачальником, который был на вершине ворот крепости.

- Ты видишь это? - Дэйв указал на резню, происходящую в его городе: - Скоро так будет повсюду. Только то, что мы заблокировали им путь, не означает, что они не пройдут. Спаси как можно больше людей и отступи.

- Дай отпор, черт возьми! Это лучшая оборонительная позиция!

- Нет, ни здесь, не на Западе. Я уже разослал приказы на Юг и Восток. Мы отказываемся от Завоевания.

- Ты с ума сошел! Я не собираюсь ни от чего отказываться! - сказал Военачальник.

- Как хочешь. Я уже отправил всех своих NPC в подземелье Темной Нити. Я заставлю их собраться в Подземном Мире, это единственное место, которое мы можем защитить.

- Всех NPC?

- Да! Каждого из них, каждого сельского жителя, монаха, жреца или лавочника, каждого. Забирай всех своих и возьми как можно больше ресурсов для поддержания существования. Мы не можем защитить Верхний Мир, он слишком огромен, но в Подземном Мире, где правит нежить, у нас есть преимущество.

- NPC слишком много…

- Ты должен что-то придумать, я приветствую всех. Но помни о том, что если твои NPC умрут, весь этот мир умрет вместе с ними. Они составляют душу этой игры, не монстры - люди, которые разговаривают с нами, просят о помощи, продают предметы, помогают и дают задания. Если они будут мертвы, всё остальное не будет иметь смысла. Здания могут быть восстановлены, но жизни в них не будет! - сказал Дэйв и подтолкнул Ониксию, чтобы она улетала.

- И прежде чем я уйду, - сказал Дэйв: - Стена, которую создал Бриарвиг не выдержит и удара копья Альфреда. У тебя есть около пяти минут, прежде чем он доберется до вас. Тебе выбирать!

Дэйв отдал Ониксии приказ улетать, и, когда Ониксия полетела, два других дракона последовали за ней.

- Что мы будем делать? - сказал Валентайн.

- БЛИН! - закричал Военачальник.

- Черт возьми, я не могу в это поверить, - сказал Валентайн.

- Что мы проиграли? Сомневаюсь, что у нас был шанс… - сказал Военачальник.

- Нет, не это… То подземелье… Всё началось там, чувак. Наша первая группа, и восхождение Скелли, и, вероятно, именно там всё и закончится.

- Да, ты прав. Не будем тянуть время. Это последний оплот.

- Опустошители! Отступайте! - отдал приказ Военачальник.

http://tl.rulate.ru/book/14032/1430196