

Глава 549: Друг познаётся в беде

Со смертью Тени, Крадущейся Позади, легендарное оружие Дюрандаль и Щит Аякса были благословлены новым рангом.

С текущего ранга: Меча и Щита, Убивающего Богов, они были обновлены до Меча и Щита Архи-Бога.

Проклятие с вашего меча Дюрандаля снято.

Разблокирована дополнительная возможность:

[Вес Мира] (меньшая версия [Веса Вселенной]) - Меч Дюрандаль может увеличивать свой вес пропорционально вашей силе и изменять форму в соответствии с вашим размером и величиной СИЛЫ. Меч вызовет катаклизмы, если обрушится на мир, но не уничтожит планету, как это могло быть при активации Веса Вселенной.

Вес меча увеличен на 200%

Дополнительно:

+200 СИЛ.

Проклятие с вашего Щита Аякса снято.

Теперь Щит Аякса может поглотить дополнительный навык и копировать уже поглощенный навык для второго использования.

Ограничение на неспособность Щита Аякса поглощать навыки наследия было снято.

Дополнительно:

+200 СИЛ.

+1 000 000 ОЗ.

+25 000 Маг.Защ.

+ 25 000 Физ.Защ.

Благословение Вулкана.

Бог-кузнец Вулкан оставил в мире свою волю, ибо когда его оружие было освобождено от несправедливого проклятия, оно стало нерушимым, несокрушимым и навсегда верным своему владельцу.

Меч Дюрандаль теперь связан с игроком Смертельным Ударом.

Щит Аякса теперь связан с игроком Смертельным Ударом.

Меч и Щит больше не нуждаются в ремонте.

Со смертью Тени, Крадущейся Позади, ещё одно Бедствие покинуло мир. Дэйв посмотрел на Фланкера и спросил: - Как ты это сделал?

- Ну, это было не сложно, я просто использовал способность, которую недавно получил, и вселил монстра в жука, раздавив его. Любой должен был заметить, что ОЗ Тени связано с существом, в которое она вселяется.

- Ну, честно говоря, я не подумал об этом. Но думающего Фланкер я вообще вижу впервые, - ответил Крепость.

- О'кей, пусть с этим мы и разобрались, но мне кажется, что у Опустошителей есть ещё два Бедствия, которых мы, вероятно, должны победить. Так что думаете, ребята? - спросил Дэйв.

- Да, я согласен, но сначала давайте осмотрим на добычу, которая выпала с Тени, - сказал Идеальный Выстрел.

- Не хочу портить момент, но мне кажется, что с этого парня не выпало ничего полезного. Единственное, что выпало, так эта Теневая Сущность. Можете сами посмотреть, - сказал Фланкер.

[Теневая Сущность]

Воплощение Тени в камне: происхождение Теневой Сущности до сих пор неизвестно. Она хранит много тайн, но только те, кто связан с тенью, смогут раскрыть их.

- Это ничего не объясняет, но, полагаю, у Бада будут мысли на этот счёт, - сказал Дэйв.

- Хорошо, судя по новостям Военачальник занят сражением с Бедствием, давайте пойдём и поможем ему, - сказал Ральф.

- Да, но как бы мне этого ни хотелось, я думаю, мы кое о чём забыли, - сказал Фланкер.

- О чём? - спросил Дэйв.

Громкий рёв эхом отозвался позади группы, обернувшись, они увидели огромного дракона, смотрящего на них. Каменный дракон был освобожден от Тени, но это всё ещё был дракон. Они понятия не имели, что он собирается делать, был ли он враждебен или дружелюбен.

- Спасибо, что избавил меня от этого постыдного и отвратительного существа, - сказал дракон.

- Ооо, он говорит!

- Мы все говорим. Драконы стары и разумны. Простые слова для нас не трудны. Тем не менее, я видел много мерзких тварей, вылезших из этой расщелины сверху, и нахожу их слишком опасными, чтобы бродить по миру, поэтому я окажу вам свою помощь.

- Помощь? - спросил Дэйв.

- Мы, Драконы, не любим быть в долгу. А я теперь в долгу за свою жизнь перед всеми вами, и я верну его, защищая эти земли от захватчиков. Однако я исчерпал большую часть своих сил, поэтому не смогу помочь вам против Бедствий, которые уже здесь.

- Что ж, это не очень помогает. Всё равно мы тебя ни о чём не просили, отдохни здесь, мы всё

сделаем, - сказал Дэйв.

- Я нахожу людей довольно высокомерными, но вы имеете право на такое поведение за ту силу, которую проявили.

- Мы оставим тебя, но чем бы вы, Драконы, не занимались, надеюсь что ещё увидимся.

Отряд двинулся на Восток, туда, где начался большой переполох. К счастью, район, где сражались Бедствия и игроки был далеко от города.

Группе Дэйва потребовалось чуть меньше десяти минут, чтобы добраться до места сражения.

Военачальник стоял во главе огромной армии игроков, сражавшихся с Бедствием, назвать которое гигантским было бы преуменьшением. Существо по форме напоминало огромную змею с цветком на голове, из которого выступали лозы,двигающиеся со сверхзвуковой скоростью. Они преодолевали звуковой барьер с каждым взмахом, рассекая воздух, как косы смерти.

Военачальник принимал на себя такие атаки, но не терял ни одной единицы ОЗ.

С огромной армией игроков, которые прикрывали его, было почти невозможно для Бедствия убить владельца этого наследия.

- БОЖИЙ КУЛАК! - закричал Военачальник, и золотая перчатка ударила по существу, вбивая его в землю своим под мощью удара.

Цветоголовое Бедствие отозвалась громким визгом и выпустило газообразное вещество из своей головы. Зеленая дымовая завеса окутала всё вокруг.

Дэйв нахмурился: -«Неужели они идиоты? Разве они не читали описание существа?»- Затем он закричал так громко, как только смог, увидев газ:- ПРЕКРАТИТЕ ХИЛИТЬ ЕГО!

Когда жрецы заметили драугра и услышали, что он прокричал, подавляющее большинство остановилось, но некоторые упрямые индивиды всё ещё верили, что Дэйв был враждебной силой для Опустошителей, желающей смерти Военачальнику, чтобы либо забрать славу себе, либо просто уничтожить Опустошителей.

Поэтому они продолжили лечить Военачальника, и случилось самое худшее.

Комбинация исцеляющих игроков и газа монстра вызвали обратный эффект, обратив лечение в яд. Непоколебимые ОЗ Военачальника опустились за две секунды до менее чем трети, и продолжали падать. К счастью, Военачальник был достаточно умен, чтобы использовать [Бастион], блокировав весь наносимый ему урон даже от яда, и крикнул: - Прекратите хилить,

идиоты!

- Меняемся! Я займу твоё место, - крикнул Дэйв, и Военачальник кивнул. Не было никаких сомнений, даже несмотря на то, что эти двое никогда не ладили, и не были друзьями, но в такие времена Военачальник верил, что Дэйв будет лучшим, кто сможет противостоять Бедствиям.

Как только Дэйв сменил его и оказался перед Бедствием, он вытащил Дюрандаль и произнёс: - [Вес Мира]!

Его меч увеличился, соответствуя гигантскому существу, а он трижды активировал [Геркулесову Силу]!

Размер меча резко увеличился, а затем Дэйв обрушил его на голову существа.

Меч легко разрезал цветок на макушке змеиной головы, и как только он коснулся её черепа, всё существо было вжато в землю, не в силах сдвинуться ни на дюйм.

- Нужна помощь? - крикнул Ральф.

- Подождите, пока ядовитый газ утихнет, на меня то он не действует, а для вас опасен, - ответил Дэйв.

- Полагаю, вы пришли за новым лутом, - сказал Военачальник.

- Неа, просто помочь. На востоке не так уж много Бедствий, мы уже убили двоих. Твоей стороне удивительно повезло.

- Не то, чтобы я этого хотел. Эти ублюдки обойдутся мне в кучу денег. Ущерб, нанесенный столице, долгие месяцы будет сказываться на нашем бюджете, - сказал Военачальник.

- Что ж, уж лучше это повредит только бюджету, чем всей игре, - Дэйв дезактивировал навык своего меча и запрыгнул на змея.

- Мне не очень нравится эта штука у тебя на макушке, давай, я тебя немного подстригу? Поверь мне, я умею обращаться с мечом, - Дэйв усмехнулся и принялся рубить цветок.

Бедствие с каждым упавшим лепестком получало одинаковое количество прямого урона. Это указывало на то, что цветок был важной частью анатомии этого существа.

Дэйв отскочил назад к группе игроков, когда змей, наконец, начал извиваться.

- Ребята, вы всё это время действовали неправильно.

Военачальник стоял рядом, глотая противоядие, а затем спросил: - Что ты имеешь в виду?

- Вы не читали описание?

- У этой обычной змеюки действительно странные навыки. У неё их больше, чем обычно у них бывает.

- Потому что это два Бедствия в одном. Вы просто не осмотрели то, что над змеем. Цветок – паразит, он управляет змеем под ним.

- У меня это не показано, могу только осмотреть змея, - сказал Военачальник.

- Я думаю, это потому, что я видел их раньше в Ящике Пандоры. Это два существа в одном, убейте паразита, чтобы убить змея. И как, спрашивается, лучше всего уничтожить сорняк? - спросил Дэйв.

- Сжечь!

Дэйв переключился на свои Перчатки и стукнул их друг о друга, со словами: - Хорошенько сжечь!

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1400682>