

Глава 548: Фланкерский приёмчик

Курукуру смущенно посмотрел на Дэйва, задвигал усиками и слизнул кровь с похожих на косы конечностей.

- Слава богу, мы не нажили себе врага такого как он, - сказал Фланкер.

- Ну да, он оказался отличным союзником, - ответил Дэйв и бессознательно погладил существо по голове. Его ласковое обращение с питомцами завладело его чувствами, и он не забыл, что гладит Бестие, в то время как существо потерлось треугольной насекомой головой о его руку, явно наслаждаясь обращением.

- Хмм, ну, Курукуру, видишь это королевство? Оно моё, и будь так добр, не ешьте людей в нем, но всё остальное - твоё. Ты согласен? - спросил Дэйв.

Хищник кивнул.

- Хорошо, тогда, если кто-то решит доставить тебе неприятностей, убей их, а если тебе будет тяжело, просто беги обратно в Королевство Нежити. Здесь у тебя будет много союзников, которые помогут тебе. Я замолвлю за тебя словечко, - добавил Дэйв.

Существо ещё раз кивнуло и подошло к трупу Молоторука. Оно вонзило одну из своих кос ему в брюхо и бросилось вперёд, волоча тушу за собой.

- Эй, он забрал лут и сбежал! - удивился Фланкер.

- Это его право, он убил Бедствие. Кроме того, КуруКуру - эволюционирующий тип хищника, он становится сильнее с каждым поглощённым монстром. Нам лучше иметь более сильного союзника, чем какую-то лут.

- Может быть, ты и прав, но всё же... Мы даже не увидели, что с него выпало.

- У нас тут ещё одна туша осталась, - Дэйв указал на труп Изголодавшегося Зверя.

- Да, но у меня такое чувство, что я не хочу прикасаться к чему-то настолько отвратительному, - добавил Фланкер.

- Слабак, - ответил Крепость и прикоснулся к трупу в поисках лута.

Вскоре он поделился экраном с остальными игроками.

Книга навыка [Подчинение]

[Кислотное ядро]

500 000 Золотых.

- Довольно дешевый лут, - сказал Фланкер.

- Ну, там есть книга навыка, так что он должен хоть чего-то стоить. Поделитесь описанием.

[Подчинение] - Возьмите под контроль и управляйте целью в течение 5 секунд. Уровень не имеет значения. Цели не может быть отдан приказ о самоубийстве, но, с другой стороны, возможно вызывая её смерть другими средствами, например, заставить её спрыгнуть со скалы. Перезарядка - 60 минут.

[Кислотное ядро] - Кислотное ядро может быть использовано для усиления оружия, и придания ему кислотного атрибута.

- Ну, хорошая штука.

- Могу я получить книгу навыка Подчинение? Знаете, мне как-то не хватает навыков для защиты.

- Ну, я всегда защищаю тебя, даже если ты не обращаешь внимания, - сказал Крепость.

- Да, но всё же я имею в виду, что однажды ты, вероятно, умрешь. Я мог бы использовать этот навык, ну если Скелли конечно не захочет его.

- Нет, Фланкер прав, лучше всего, чтобы у целителя был навык, с помощью которого он сможет защитить себя. Если вы все согласны, то я предлагаю отдать его Фланкеру, - сказал Дэйв.

- Никаких проблем, - сказал Ральф.

- Я тоже не имею ничего против, - добавил Идеальный Выстрел: - Он единственный, у кого нет наследия.

- Верно, я забыл об этом, тогда он твой. А что с ядром? - спросил Крепость.

- Я вроде не нуждаюсь в нём. Ральф?

- Бесконечность, окружающая моё оружие не позволяет накладывать другие атрибуты на меч. Так что мне тоже не нужно.

- И мне, я танк, - сказал Крепость.

Идеальный покачал головой: - Этот тип атрибута не работает на луках. Мы, вероятно, должны сохранить его для Мерси, у неё есть кинжалы и она лучше всех накладывает дебаффы на врагов.

- Верно. Тогда расходимся, я имею ввиду, что на сегодня свою работу мы сделали.

Как только Дэйв закончил свои слова, он получил личное сообщение.

- Скелли... Нам нужна помощь, - это был Валентайн.

Дэйв нахмурился. Правая рука сильнейшей супер гильдии просит о помощи? Прямо сейчас, они были верхушкой Завоевания, даже Небесный Рассвет или Кровавые Разбойники не могли противостоять им.

- Что такое?

- Четыре Бедствия обрушились на Запад, Я и Военачальник едва смогли справиться с двумя из них. Нам нужна помощь, иначе мы обречены. Мы заплатим столько, сколько захочешь. Просто приди, пожалуйста, побыстрее.

- Дело не в деньгах, - отозвался Дэйв: - Бедствия завершат игру для всех. Я скоро буду, дайте мне секунду.

- Что происходит? - спросил Ральф.

- Твоя гильдия терпит крах.

- Эмм? Мне никто ничего не сообщал. Ах, чёрт, я же отключил личные сообщения, чтобы сосредоточиться на сражении... Святые угодники, столько сообщений, меня живьём сожрут.

- Не беспокойтесь, ребята. Давайте продолжим охоту на Бедствий, - сказал Дэйв, и группа телепортировалась в Западную столицу.

В момент, когда они прибыли, они увидели десятки падающих с неба камней, разбивающих здания и всё вокруг столицы. И судя по обстановке, атака распространилась по всему западному небу.

- Какое Бедствие может такое сделать! - спросил Фланкер.

- Не Бедствие, - сказал Убийца Сатаны, появившись прямо перед группой: - Это дракон, взбешенный тем, что Бедствие осмелилось напасть на него, и он выпускает пар. Но проблема не в этом.

- А в чём? - спросил Дэйв.

- Посмотри туда, - Убийца Сатаны указал на ближайшую гору.

Огромный дракон из камня и валунов заревел вдали. И даже с такого расстояния Дэйв смог увидеть огромную черную метку на груди его тела.

- Бедствие пытается завладеть драконом, он неистовствует, пытаясь избавиться от контроля, и именно отсюда все эти разрушения.

- Чёрт, посмотрим, что можно сделать. Где же Бедствия?

- Военачальник и Валентайн сдерживают их, но они не могут остановить это - Большое Бедствие. Пожалуйста, будь осторожен, а мне придется уйти, нужно помочь Валентайну.

- Ладно, ребята, идём, - сказал Дэйв, и группа направилась к горе.

Рёв дракона был всё громче и громче по мере того, как отряд приближался к нему. Внезапно меч и щит Дэйва загудели. Дюрандаль завибрировал так сильно, что чуть не вылетел из-за спины Дэйва. Щит Аякса разинул пасть и издал разрушительный вопль, который был достаточно громким, чтобы разбудить мертвых.

- Что, чёрт возьми, происходит? - спросил Фланкер.

- Понятия не имею, чувак, - сказал Дэйв: - Это первый раз, когда они так делают. Наверное, это как-то связано с той штуковиной. Давайте подойдем поближе и посмотрим.

С каждым взмахом своего шипастого хвоста дракон обрушивал часть горы, а одним ударом

лапы порождал камни, который вырастали во всевозможных формах.

Гора, на которой он сидел, всё больше и больше напоминала каменного ежа.

Чем ближе отряд подходил к дракону, тем опаснее становилась местность. Ярость дракона выходила из-под контроля. И, судя по всему, существо, прилипшее к дракону, почти полностью поглотило его. Только одна сторона лица дракона осталась нетронутой Тёмной Тенью.

Дэйв осмотрел дракона, но осмотр не показал информацию о драконе, но показал информацию о Бедствии, которое прилипло к нему.

Имя: Тень, Крадущаяся Позади

Уровень: 666

Ранг: Большое Бедствие Страха

Уровень опасности: Катастрофический!

Урон: 0

ОЗ: Изменчивый

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки:

[Удалённый Контроль] - Как только Тень, Крадущаяся Позади, берёт под контроль существо, она становится им, и может использовать его навыки и силу.

Чем сильнее существо, которое Бедствие хочет взять под контроль, тем больше потребуется времени, чтобы сделать это.

Все навыки, ОЗ и защитные свойства контролируемого существа становятся такими же у Тени.

Убийство носителя Тени убьёт саму Тень, но Тень может мгновенно перейти к меньшему носителю, взяв его под контроль, как только носитель приблизится к смерти.

Лор:

Одно из величайших зол старого времени. Тень, Крадущаяся Позади, брала под контроль слишком многих врагов и стала одним из самых редких существ в мире. Легенда гласит, что эта Тень сумела подчинить великое оружие и убить того, кто выковал его, заставив Меч и Щит проклясть себя, чтобы никогда не повторить того же.

- Святые угодники, это Тень убила Вулкана... - удивился Дэйв.

- Что? Кого? - спросил Ральф.

- Мой щит и меч, они прокляты. Они прокляли себя, чтобы скрыть свою истинную силу из-за этой самой Тени. Она, должно быть, подчинила их и убила Вулкана, который их создал, поэтому они стали такими.

- Ты имеешь в виду, что это уже крутое оружие ещё и ослаблено?

- Похоже, теперь нам точно придется убить её, - сказал Дэйв: - Прости, дракоша, но тебе придется умереть.

Дэйв нырнул под одну из лап дракона, полоснув её. Дюрандаль отскочил от каменной лапы и загудел ещё сильнее.

Тень, подчинившая дракона, проявила маленькую, похожую на череп голову и заговорила: - Оружие, способное убивать богов! Прошло так много времени с тех пор, как я видел его в последний раз. Отдай! Оно моё!

- Иди к чёрту! Ты сегодня умрешь, и я отомщу за него! - Дэйв заблокировал удар хвостом от подчинённого Каменного Дракона и был отброшен, получив незначительный урон.

- Эй, ребята? - позвал Фланкер.

Никто не слушал Фланкера, все были заняты уклонением от атак монстра.

- РЕБЯТА! - крикнул он, но никто не услышал.

- Я должен сделать это самостоятельно. [Подчинение]! - пропел Фланкер, и почти сразу же тень, которая окутала Дракона, была отделена от него и помещена в шар. Дэйв и остальные молча смотрели на это.

- Я думаю, что это новая форма для атаки, будьте осторожны! - крикнул Дэйв, и остальные приняли защитные стойки.

Фланкер покачал головой, а затем заметил маленькое насекомое прямо у своих ног. Он взмахнул рукой, и шар полетел в насекомое, окутав его, после чего Фланкер бесцеремонно растоптал его.

Поздравляем вас с победой над первым Большим Бедствием Страха: Тенью, Крадущуюся Позади.

В мире стало немного больше надежды.

Каменный Дракон вечно благодарен вам за то, что вы избавили его от обременения.

- Вот как это делается! - сказал Фланкер остальным, которые тупо уставились на него.

Фланкер причудливо посмотрел на них и всё, что он смог сказать, было: - Что?

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1396314>