

Глава 546: Марионетка

Группа направилась вперёд и прошла через ворота столицы Цинь. Стражники у ворот были настороже, так как неподалеку от того места, где они несли службу, происходила суматоха. Принц Нежити и его спутники были великими источником надежды против всего, что могло угрожать комфорту тех, кто жил в столице Цинь, а также маяком в темных грядущих днях.

- Фланкер, могу я рассчитывать, что сегодня ты будешь держать язык за зубами? - спросил Дэйв.

- Не беспокойся, я выучил этот урок, - ответил Фланкер.

- Хочешь сделать ставку, что он что-то ляпнет в неподходящий момент? - предложил Крепость пари Идеальному.

- Я не принимаю проигрышных ставок, так что нет, - ответил тот.

- Эй, поверьте мне, ребята, мне не настолько не везёт, да и было такое всего пару раз.

Оба посмотрели на Фланкера так, словно он заразился чумой, и отвернулись.

- Не отвлекайтесь, ребята, мы приближаемся, - сказал Дэйв, когда рядом с ними раздались громкие звуки битвы.

Время в игре приближалось к полуночи, и остальным игрокам было уже трудно что-либо разглядеть. Осознание того, что Бедствия были так близко в такое невыгодное время суток, не очень хорошо сказывалось на игроках, кроме Дэйва. Его ночное зрение позволяло ему видеть даже в самое тёмное время суток, так что он не придавал этому большого значения. Но сейчас Бедствие было не одно, поэтому ему нужно было думать не только за себя, но и за свою компанию, полностью предугадывая все действия.

Внезапно мимо группы пронёсся валун, который разбился вдребезги, разлетевшись по земле.

- Черт возьми, что это было?- завопил Ральф.

- Сейчас узнаете! Ребята, поднять оружие, враг близко! - отдал приказы Дэйв.

Ральф вытащил свой недавно выкованный длинный меч, ему не терпелось опробовать его. Остальные же игроки расположились позади Крепости.

Дэйв пошёл впереди рядом с Ральфом, оба они приблизились к шуму.

Вскоре они оказались на вершине небольшого холма, с которого открывался вид на широкую природную арену.

С одной стороны стоял слюнявый монстр, похожий на огромного человека, раздутого от того, что набил себя таким количеством пищи, что у него просто раздулось всё тело.

Существо было больше слона, и на голове у него не было ни волос, ни ушей, ни носа. Это была просто толстая круглая голова с двумя злобными глазами и челюстью, которая могла бы посрамить улыбку акулы.

У существа были короткие конечности, не очень способные помочь ему в бою, и оно стояло полностью обнаженное, имея только свою сероватую кожу.

С другой стороны стояло ещё одно гуманоидное существо, только у этого не было рук, а вместо них были два гигантских молота. Существо было на несколько голов выше слюнявчика, у него было мускулистое телосложение и точеные мышцы по всему телу.

Сами мышцы выглядели так, словно были закованы в броню, и, судя по всему, это могло стать проблемой.

Дэйв осмотрел ближайшего.

Имя: Зверь изголодавшийся по Плоти.

Уровень: 666

Ранг: Бедствие Обжорства

Уровень опасности: Катастрофический!

Урон: 0-999,999

ОЗ: 180,000,000/ 250,000,000

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки:

[Приобретенный вкус] - Когда Зверь нападает, он заражает цель [Паразитом из Плоти], каждая последующая атака на цель будет иметь увеличенный базовый урон на 20%

[Заражение] (Пассивный навык) - Когда цель накапливает в своем теле более 10 паразитов, она медленно теряет свои ОЗ до самой смерти со скоростью 1% в секунду. Каждый дополнительный паразит увеличивает значение эффекта на 0,1%. Если игрок умирает, и в нём есть по крайней мере один паразит, его тело взрывается, и все паразиты перепрыгивают на других игрока.

[Мастер марионеток] - Когда цель имеет более 30 паразитов в своём теле, Зверь может мгновение получить над ней контроль.

Лор:

Зверь изголодавшийся по Плоти - существо из самых глубоких и отвратительных оврагов неизведанного. Он голодал эры и пытался найти плоть хоть какого-либо вида, людей и животных, или даже своих собственных собратьев, Бедствий.

Этот Изголодавшийся по плоти Зверь коварен, и всегда стремился манипулировать и контролировать других. И хотя его силы ничтожны по сравнению с остальными Бедствиями, его способность насильственного контроля позволяет ему с лёгкостью совершать убийства, а скорость, с которой он может заразить и разрушить целое королевство, невиданна даже чуме - вот что вознесло его до ранга Бедствия.

Имя: Молоторук.

Уровень: 666

Ранг: Бедствие Силы.

Уровень опасности: Катастрофический!

Урон: 1,000,000-1,500,000

ОЗ: 180,000,000/ 250,000,000

Физ.Защ: 0

Маг.Защ: 0

Навыки :

[Сейсмическая активность] - Молоторук может вызвать сейсмическую активность любой поверхности, на которую приземляется его рука. Даже воздуха. Чем ближе цель к эпицентру, тем больше урон.

[Разрушитель щитов] - Любая атака Молоторука неблокируема. За исключением нескольких специальных щитов, щиты, которые осмелятся встать на пути его молота, несомненно, будут разрушены.

[Костолом] - Любая прямая атака Молоторука, даже если она не смертельна, ломает кость игроку, заставляя его страдать от внутренних травм, замедления, головокружения и кровотечения. Удар, пришедшейся по конечности, сделает её неэффективной, пока она не будет излечена.

[Звездная пыль] - Конечная способность Молоторука, однажды использовав её, он может призвать силу звезд, чтобы поразить своих врагов. После этой атаки никого не оставит в живых, бегите со всех ног.

Лор:

Низкоуровневое Бедствие, которое оказалось заперто вместе с остальными великими. Оно потерпело неудачу в своей попытке спрятаться, когда началась Великая Выбраковка Богов. Тем не менее, Молоторук сумел прожить достаточно долго, чтобы не быть убитым Богами, и, к счастью для него, сохранило своё шкуру целой, попав Ящик Пандоры вместо того, чтобы непреклонно выступить против неравных противников.

- О'кей. Эти штуковины хороши, но не так опасны. Не теряйте бдительности, - сказал Дэйв.

- Не так опасно? Чувак, ты хоть читал описание их навыков? Один из них может убить тебя с удара, а другой подчинить!

- Нет, пока они не бессмертны, у меня всё схвачено. Вот кого уж трудно убить, так это того, у кого бесконечное ОЗ, - парировал Дэйв.

- Ты говоришь по опыту или просто из предположений? - упрекнул Фланкер.

- Мы на самом деле убили двоих бессмертных, но, честно говоря, битва была довольно

неприятной, - сказал Ральф.

- Это будет в Приключениях Скелли? - спросил Идеальный.

- Да, я отправил видео твоему отцу несколько дней назад.

- Этого достаточно. Итак, какой у нас план? - спросил Идеальный.

- План таков: мы защитим Молоторука.

- Прости, что? Я думал, ты хотя бы скажешь, что мы подождем, пока они не перебьют друг друга, - ответил Фланкер.

- Значит, это ты не читал описание монстров. Зверь изголодавшийся по Плоти может управлять другими, и если он заполучит в марионетки Молоторука - мы обречены. Так что думаешь?

- Ооо... да, я об этом не подумал, - сказал Фланкер.

- Хорошо. Теперь займемся делом.

Дэйв спрыгнул вниз первым, остальные поспешили за ним.

- Ральф, прикрой меня! Фланкер, ты должен будешь держать нас целости, твоё исцеление может помочь, если кто-то из нас получит травму, а также подготовь своё навывк [Рассеивание болезни]. Любой, кто заразится, немедленно заявляйте об этом. Я не хочу, чтобы среди нас были те, кто прячет укусы зомби!

- Поняли! - ответила группа.

Как только отряд был наконец замечен Бедствиями, Изголодавшийся Зверь заревел, но в его глазах появился небольшой, если не незначительный оттенок страха, когда он увидел Дэйва.

Зверь даже попятился.

-«Что? Удивился, увидев рожу уродливее твоей?»- ухмыльнулся Дэйв зверю.

Внезапно существо повернулось и начало неуклюже пытаться убежать, поскольку бежало на всех четырех. Оно едва могло двигаться из-за своих огромных размеров.

- Что, черт возьми, происходит? - спросил Фланкер.

Затем Молоторук внезапно бросился вслед за Зверем, прочь от группы, даже не взглянув на них. Первое Бедствие, казалось, даже не заботилось о том, что за ней гонится другое Бедствие, но в тот момент, когда Зверь увидел Дэйва, все рухнуло, и ему захотелось бежать.

- Возможно ли, что они знают, что Дэйв уже убил много Бедствий? - спросил Ральф.

- Сомневаюсь, иначе Молоторук отреагировал бы точно так же. Что-то не так с этим зверем, - сказал Дэйв: - Но не важно, давайте, поспешим за ним, - как только Дэйв закончил свои слова, Молоторук дотянулся до Изголодавшегося Зверя и ударил его своими массивными руками.

И всё же существо не получило большого урона, его массивная раздутая форма помогла ему поглотить силу удара, в то же время как его слюнявый рот выпустил в лицо Молоторуку какую-то жижу.

Зеленая отвратительная субстанция разъела некоторые из его отточенных и бронированных мышц, но это было не худшее.

Маленькие черви начали вылезать по всему телу Молоторука, некоторые из его глаз, а другие из вен на его мышцах. Паразиты зашевелились, и вместе с ними Молоторук перестал двигаться. Он резко развернулся, а затем ударил обоими своими молотами друг о друга, создавая громкий бум, а затем без предварительного уведомления бросился на группу.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1390899>