

## Глава 540: Полуфиналист

Дэйв последовал за Даглой в Царство Нежити, расположенное теперь в столице Цинь, где он поднялся по дворцовой лестнице, в конце-концов прибыв в кабинет Даглы.

Дэйв подождал, пока архилич начнет свое заклинание, начертив на земле широкий магический круг, который затем засветился фиолетовым. Медленно он начал сводить меридианы, направляя мировую энергию в заклинание, которое он собирался произнести.

- Принц, пожалуйста, сядьте в центре круга, - сказал Дагла.

- Хорошо, - согласился Дэйв и сделал то, о чем его попросили.

Как только Дэйв сел, Дагла вернул ему пузырек и сказал:

- Выпей его залпом и немедленно отключи руну Лазурной Воды.

Дэйв кивнул, выпил Эссенцию Хаоса и отключил руну Лазурной Воды. Внезапно по его броне разошлись магматические трещины. Однако вскоре они исчезли, и вместо пылающих магматических трещен, которые словно делили его броню, когда заряжали его мощностью, на броне Дэйва появились синие трещины, очень похожие на те, что были у Бычьей Головы, когда он сражался с игроками.

\*\*\*

[Шаткое Равновесие] - Вы достигли состояния, в котором можете поддерживать Силу Хаоса в себе без негативного влияния на ваше тело. Вы едины с Хаосом. Это состояние будет сохраняться до тех пор, пока ваше ОЗ не упадет ниже 50% со времени активации. Как только ваш ОЗ опустится ниже этого уровня, вы вернетесь к Дисбалансу Хаоса, который подпитывается от ваших рун Хаоса.

В состоянии Шаткого Равновесия все способности, связанные с огнем, будут обладать повышенной разрушительной силой.

Вы получили один новый навык:

[Больше никогда] - Самоуничтожьтесь и нанесение урон в размере вашего количества ОЗ, которое у вас было перед использованием навыка, всем врагам в непосредственной близости.

Этот навык убьёт вас, если у вас нет навыка [Непоколебимый].

\*\*\*

- Ладно, не так уж и плохо. По крайней мере, я продержусь дольше, не используя Руны Хаоса, - произнёс Дэйв.

- Есть и другие преимущества, теперь ты настроен на Хаос, и когда столкнёшься с врагом того же типа энергии, будешь меньше страдать от их атак хаоса.

- Вот это хороший бафф!

- Он пригодится тебе в битве с Ашкаром, ведь ты сделал большой шаг в плане способностей. Его Черная Молния является производной от Изначально Хаоса.

- Как же так? Я думал, что Хаос тесно связан с огнем, а не с молнией.

- Нет. Молния тоже может создавать и разрушать.

- Да, Тэнгу говорил мне, что молния - это то, что делает жизнь возможной.

- Да, но если ты уберешь некоторые из его полезных свойств и увеличишь силу её разрушительной стороны, то получишь молнию, которая несёт только смерть. Думай о Хаосе, как об энергии, которая старше времени. Из него вышло всё, но у каждой монеты есть две стороны. Хотя Хаос поначалу и нёс разрушение, именно из этого разрушения и случайности возникла жизнь. Тем не менее, большая его часть опасна, и Ашкар породил производную от разрушительных свойств Хаоса, что и воплотила его Черная Молния.

Дагла сделал движение рукой, и черные искры молнии заплесали на его ладони.

Дэйв сделал шаг назад: - Как ты это сделал?

- Это легко. Если это чистое разрушение, то разделив свойства Хаоса, каждый сможет это сделать, включая тебя. Но между мной и Ашкаром большая разница.

- Не хочешь объяснить? - спросил Дэйв.

- Проще говоря, ты помнишь, когда легион пал, тебе пришлось сражаться с прежним Ашкаром, и, как ты знаешь, владелец молнии, которому ты сейчас противостояешь, был его учеником и принял его имя после того, как настоящий погиб в подземелье, поглощенный стеной плоти.

- Да, я понял суть, но к чему ты клонишь?

- Причина, по которой я могу это сделать, и Ашкар-младший может превзойти меня, даже если я намного лучше его в управлении магией, и намного старше и намного опытнее, заключается в его уникальном таланте, том самом таланте, который прежний Ашкар увидел в нём и выбрал его своим преемником.

- Усиление?

- Да, именно так. Я могу произвести только такое количество хаотической энергии молнии, и то если непосредственно не буду касаться чего-либо. Я не могу ей воспользоваться.

- Значит ли это, что тебе не хватает маны, чтобы использовать её в качестве заклинания?

- Не совсем. У меня по крайней мере в десять раз больше маны, чем у Ашкара, но я использовал только её треть для того, чтобы зажечь эту искру.

- Боже мой, это нехорошо.

- Именно. Ашкару нужно только создать искру этой хаотической молнии, а затем он может усиливать её, неограниченно, чтобы создавать заклинания молнии, которыми он так гордится.

- Это довольно скверная способность. В принципе, он может усилить любое заклинание, которое у него есть.

- Да, даже песчинка может превратиться в песчаную бурю или каплю воды в бескрайнее море.

- Полагаю, я знаю кто главный виновник всех бед, но мы не можем позволить ему уйти безнаказанным, не после убийства Валаама и выпуска Бедствий. Мы достанем его, я достану. Но прежде всего, мне ещё предстоит провести две битвы в Битве Богов прежде, чем она официально закончится. И следующая уже скоро начнется. Мне нужно идти.

- Да благословит тебя бог, Дитя, и да прибудет с тобой слава, которой никогда не видел мир.

Дэйв кивнул Дагле и направился к выходу, его следующее сражение в Битве Богов должно было начаться скоро, и это был лучший способ проверить его новые способности.

Дэйв открыл панель и нашёл таблицу со своим персонажем и следующим боем, его очередь была отложена до утра.

Дэйв подумал, что сейчас самое подходящее время выйти из системы. Он уже итак какое-то время в игре, пришло время перевести дух.

Как только Дэйв вышел, он взял свою еду и направился к Дезмонду. Несколько часов изнурительной тренировки, и Дэйв отправился домой. После хорошей еды и сна Дэйв очнулся, вновь готовый к новой игре.

Как только он вошел в систему, его матч уже был найден, ему нужно было только принять бой с противником. Это было вполне естественно, так как под конец Битвы Богов осталось не так много игроков, и не так много сражений происходило одновременно.

Дэйв согласился и вошел в вихрь телепортации, который перенёс его в Лимбо, место, где проходила Битва Богов.

На вершине платформы уже ждал противник Дэйва.

- Ооо, вот это приятный сюрприз. Мне нравится твоя новая броня, - сказал Дэйв.

- Да, никогда бы не думал, что ты будешь первым, с кем я сражусь в ней. Думаю, это лучшая боевое крещение.

Дэйв ухмыльнулся, его противником был не кто иной, как Вань И, Берсерк, и благодаря сражению с Бычьей Головой этот берсерк теперь получил новый комплект брони.

- Слушай, я прочитал описание твоей брони прежде, чем вручить её тебе, а учитывая тот факт, что ты берсерк, и броня дает тебе бафф Хаоса, который также уменьшает твоё ОЗ и увеличивает твой основной урон, держу пари, ты будешь наносить урон в диапазоне миллионов. Тем не менее, я не стану недооценивать тебя, бро.

- Да, в любом случае, я не ожидал, что так к концу турнира все захотят улучшить своё наследие, в том числе и ты. Мне бы ни капельки не понравилось, если бы ты недооценил меня, Скелли, так что покажи мне всю свою мощь.

- Ладно, раз не нужно сдерживаться, [Мировой Босс!] - крикнул Дэйв.

- Ах, блин, я сказал тебе не расслабляться, а не становиться Мировым Боссом. Да хотя я всё равно не ожидал легкой победы, но всё же давай потанцуем! [Варварское Проявление Бога]!

Благодаря навыку Вань И, позади него появился гигантский аватар, полностью татуированное мускулистое существо, человек с волчьей шкурой на голове и держащий два боевых топора, который зарычал на Дэйва, а затем слился с Вань И.

- Бог и человек как одно целое! - аватар Вань И переливался ослепительными красками, а затем бросился на Дэйва.

- Черт возьми, а он быстр, - удивился Дэйв, скорость варвара была несопоставима с ним.

- Нуууу, ты не единственный, у кого есть наследие, [Последний Фантазм!]

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1372762>