

Валаам подошел к Дэйву и положил руку на грудь драугра. Вскоре душа Дэйва была извлечена из его тела, и воспарила над ним, словно призрак.

Это было намного мягче и менее жутко, чем когда Рыцарь Бездны Марик Пожиратель Душ проделал такое с Дэйвом.

- Следуй за мной, - сказал Валаам, и его собственная душа покинула тело, оставив их тела лежать на вершине Горы Славы.

Валаам взмахнул рукой, и открылся черный портал, ведущий в пурпурного цвета мир.

Он вошел первым, а Дэйв последовал за ним. Как только они оказались внутри, Дэйву начало казаться, что они путешествуют через пространство космоса, червоточину, которая ведёт куда-то далеко вглубь Вселенной.

Они продолжали двигаться с такой скоростью, что белые точки света от звёзд в пространстве превратились в прямые размывающиеся линии.

Вскоре они остановились над определённым местом в космосе. Если на него посмотреть, то можно было увидеть стены из стекла, в которых были существа столь ужасные, столь гигантские и столь непостижимые, закованные в цепи и запертые внутри.

Голубоголовый гигант размером с гору был закован в цепи. Рядом с ним была черная змея, такая большая, что Дэйв даже не видел, как далеко она тянулась. Также там было существо, не имеющее четкой формы или образа, и чем дольше вы на него смотрели, тем больше оно менялось во что-то другое. И это был только первый уровень. Далеко внизу, и с ещё большим количеством замков и цепей, были ещё более странные существа. Десятиглавые звери, гидры, существа в форме кораблей, многоголовые гончие с глазами циклопов, червь с розовой головой, руками и ногами... И их было намного больше, чем Дэйв мог себе представить. Это были штуки, которые он не мог даже описать.

Дэйв осмотрел одну из тварей и смог увидеть только то, что для него был открыт только уровень твари.

Имя: Неизвестно

Уровень: 850

Другие характеристики неизвестны

- Во имя всего святого, что это такое?

- Бедствия, юный драугр. Это то, что я скрывал от этого мира, но у меня осталось не так уж много времени.

- Ты хочешь сказать, что Завоевание столкнется с подобными тварями в будущем? - спросил Дэйв.

- Не в будущем... В ближайшее время. Мне неизвестно, когда это произойдет, но я был более чем уверен, что этим тварям нужно ещё по крайней мере несколько десятилетий, прежде чем они смогли бы начать появляться в вашем мире, но теперь... Я даже не уверен, способен ли мой глаз истины показать мне будущее, где эти твари не будут сеять хаос и разрушать этот прекрасный мир.

Дэйв на мгновение замолчал. Эти твари... они станут испытанием для всех игроков Завоевания, если захотят остаться в этом мире. Если бы они были выпущены, резня и хаос, которые они вызовут, были бы слишком велики.

Дэйв видел только первые уровни этой тюрьмы, но, казалось, что она простирается на гораздо большее расстояние.

Неудивительно, что разработчики выпустили оружие класса Архи-Бога, ибо все эти существа, вероятно, были полубогами или высшими существами.

Гигантское существо с головой быка открыло глаза, смотря красными, полными гнева и негодования глазами так, что Дэйву пришлось сглотнуть. Существо могло их видеть. Но оно не действовало, или, возможно, ему не позволяли действовать. Оно оставалось на месте, но вскоре закрыло глаза и снова погрузилось в сон.

- Вернемся к моему изначальному вопросу: какое это имеет отношение к Ашкару?

- Моё око истины открыло мне только одну вещь относительно Бедствий, которые скоро охватят ваш мир. И это то, что Ашкар держит потайной ход в это место в своих руках.

- Ящик Пандоры.

- Это не столько предмет, сколько ключ. Мы сейчас в настоящем Ящике Пандоры, сын мой.

- Значит, если я отниму её у него, это остановит появление этих тварей? - спросил Дэйв.

- Вот почему я сказал, что тебе не понравится мой ответ. Но уже слишком поздно. Последовательность уже активирована. И эти существа будут освобождены очень скоро, и нет никакого способа остановить это.

-«Хмм, это, должно быть, те самые события, о которых говорил разработчик. Но не слишком ли они перегибают палку? Пусть, Король Пепла был 900 уровня, и мы всё равно убили его, но это потребовало много рабочей силы, но если разработчики будут продолжать посылать существ уровня Короля Пепла, это сведет ресурсы игроков к нулю»-

- Мне кажется, я знаю, о чём ты думаешь. Но не в моей власти больше скрывать их побег.

- У меня даже нет оружия уровня Архи-Бога, чтобы остановить этих тварей, если они выберутся.

- Тебе не нужно ничего, кроме своего оружия, юный драугр. Кроме того, не пытайся нести это бремя в одиночку, ты можешь быть героем, но тебе не нужно быть мировым героем. Эти Бедствие - несчастья, с которыми предстоит столкнуться всем вместе, и если они не будут готовы объединиться, то их ждёт только смерть.

Перед Дэйвом появилось уведомление.

Объявление сервера Завоевания!

Квест Мирового Уровня!

Класс сложности: Невозможный.

Бедствия!

Игрок Кис Штин'брах обнаружил существование расы настолько забытой, что даже мир не помнит о ней.

Забытые - существа столь могущественные, что даже один из них мог бы поглотить мир сам по себе.

Игроков призывают стать сильнее, так как время, когда Забытые придут в этот мир, уже близко.

Мир Завоевания чувствует надвигающуюся опасность и будет готовиться соответственно.

Монстры и существа станут более злобными и более могущественными, чтобы приспособиться к грядущим переменам и возвращению Забытых.

Да укажет судьба вам путь.

- Черт. В первую очередь это вызывает вопрос, кто заключил этих тварей в заточение? - спросил Дэйв.

- Ну, это было сделано объединёнными силами всех божеств старого мира. Забытые наделали столько хлопот, что их пришлось заточить.

- Значит, если боги сделали это раньше, то они смогут сделать это снова? - спросил Дэйв.

- Не сможем, - раздался ответ рядом с Дэйвом, и это было так неожиданно, что Дэйв даже не успел испугаться.

Ник стоял с ними посреди пространства, он уже не был в своём обычном шуточном настроении: - Это больше не в нашей власти, нам запрещено напрямую вмешиваться в дела людей.

- Тогда как же вы сделали это в первый раз?

- Тогда мы ещё не вознеслись. Мы были всего лишь полубогами или низшими божествами. Мы были привязаны к планете и не могли попасть в потустороннее измерение. Но как только мы вознеслись, мы потеряли право защищать мир и спасать его. Только двое из нас были способны на это, и если бы они всё ещё были там, где они были, они могли бы предоставить вам лучший шанс на сражение.

- Ты имеешь в виду Райдзина и Фудзина? - спросил Дэйв.

- Да, но они сами этого не знали. Они - самые молодые боги этого мира, и они были настолько неудачливы, что нам пришлось запечатать их в качестве запасного плана, если эти существа должны были вернуться.

- Ты хочешь сказать, что вы заперли их и вознеслись, оставив их в заключении?

- Я не участвовал в этом. Я, Смерть и Кровавый Бог были против этого. Как и несколько других

богов, но Демиург и его множество святых ослов были в большинстве, и они проголосовали против них. Вот почему я не вмешивался, когда ты освободил этих двоих. Они не заслуживали того, чтобы их заперли, словно скот.

- Верно. В общем, я практически выбросил козырь Завоевания на ветер, хотя на самом деле не жалею об этом. Если вы, ребята, запечатали их, когда были ещё полубогами, это означает, что мы тоже можем это сделать. В конце концов, мы же владельцы Наследия.

- Ты прав, именно поэтому мы, божества, создали эту систему. Забытые - это раса, которая вызвала столько беспокойства в старые времена, что нам нужен был план действий на случай их возвращения. И вот мы придумали вас, наших Наследников и Чемпионов. Малыш, тебе пора стать сильнее. Я не шучу, эти существа не похожи на обычных монстров, с которыми ты сталкивался раньше. Некоторые из них могут даже обойти моё Проклятие Нежити. Если ты умрешь от их руки - ты умрешь навсегда.

- Чёрт возьми, - ухмыльнулся Дэйв: - Хотя, по какой-то причине, я действительно не могу дождаться и посмотреть, как всё в итоге обернётся.

<http://tl.rulate.ru/book/14032/1207506>